



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal

**Comité de Pétanque de la Gironde**

Agréé par le Ministère de la Jeunesse et des Sports

Siège social : 17 rue de la Moulinatte - 33130 BEGLES - Tél 05 56 85 87 18 - Fax 05 56 85 87 24 - Mail : cd33@petanque.fr

# Manuel d'utilisation du logiciel de Gestion concours *Version 2021.4.6*

FFPJP  
FRANCE 



GARNUNG Anthony  
Mis à jour le 04/06/2021



# SOMMAIRE

1 - Téléchargement .....	4
2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE » .....	5
2.1 – Ouverture - Téléchargement Base de Données.....	5
2.2 – Ouverture du programme .....	7
3 - Le menu de « Gestion Concours » .....	8
3.A - Menu « Nouveau Concours » .....	9
3.B - Menu « Préparer un concours » .....	11
3.B.1 – Signification de chaque zone .....	14
3.B.2 – Inscription lecteur .....	18
3.B.3 – Inscription à la volée .....	19
3.B.4 – Fermeture des inscriptions .....	22
3.B.5 – Fichier Protections .....	25
3.B.6 – Tirage .....	26
3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture .....	28
3.B.8 – Impressions .....	29
3.B.8.A – Liste des capitaines .....	29
3.B.8.B – Liste des équipes complètes.....	30
3.B.8.C – Bilan des inscrits .....	31
3.B.8.D – Bilan des paiements .....	32
3.B.9 – Divers .....	34
3.B.9.A – Exportation Liste des Inscrits .....	34
3.B.9.B – Importation Liste des Inscrits .....	36
3.B.9.C – Paramétrage FTP .....	38
3.C - Menu « Imprimer » .....	39
3.D - Menu « Dépôt des licences » .....	42
3.E - Menu « Gestion Graphique » .....	48
3.E.1 – Gestion du Graphique par poules et élimination directe .....	49
3.E.1.A – Organisation du concours .....	49
3.E.1.B Gestion de l’avancement des parties .....	50
3.E.1.C – Définition des menus (options) .....	56
3.E.1.C.1 - Menu « Afficher/Noms » .....	56
3.E.1.C.2 - Menu « Liste des engagées » .....	57
3.E.1.C.3 - Menu « Parties lancées » .....	57
3.E.1.C.4 - Impressions .....	58
3.E.1.C.4.1 – « impression Liste Poule » .....	58
3.E.1.C.4.2 – « Impression Résultats Arbitrage » .....	60
3.E.1.C.4.3 – « Impression Résultats Presse » .....	63
3.E.1.C.5 – Divers .....	65
3.E.1.C.5.1 – « Création Page HTML » .....	65
3.E.1.E.5.2 – Gestion des terrains .....	66
3.E.1.C.5.3 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats » .....	67
3.E.1.D – Affichage fiche équipe .....	68
3.E.1.E – Modifications, Recherche et Gestion Retard .....	68
3.E.1.F – Gestion des terrains Poules .....	70
3.E.1.G – Retardataires .....	72
3.E.1.H – Equipe absente .....	75



3.E.1.I – Statistiques Poules .....	76
3.E.1.J – Scores .....	77
3.E.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification (Choix nombre de qualifiés) .....	78
3.E.3 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup) .....	80
3.F - Menu « Gestion Fichiers » .....	89
3.F.1 – Menu « Sauver » .....	89
3.F.2 – Menu « Importer » .....	90
3.F.3 – Menu « Archiver » .....	91
3.F.4 – Menu « Effacer » .....	92
3.F.5 – Menu « Renommer » .....	93
3.F.6 – Menu « Envoyer » .....	94



# 1 - Téléchargement

---

Installer le logiciel en allant sur internet à l'adresse suivante :

<https://ffjpp-gestion-concours.com/>. En général, les mises à jour se font automatiquement lorsqu'on ouvre Gestion Concours. Cela n'est possible que si votre ordinateur a une connexion Internet.



**IMPORTANT :** Avant d'installer une nouvelle version, il est préconisé de désinstaller la précédente version de Gestion Concours.

Pour télécharger le logiciel, cliquer sur « version complète ».

Ensuite, cliquer sur « téléchargement ».



Après l'installation, se mettre en « Mode administrateur ».





Pour cela :

- Clic sur l'icône de Gestion Concours avec le **bouton droit** de votre souris puis,
- Clic sur « Propriétés » (Tout en Bas) puis,
- Clic sur l'onglet « Compatibilité » puis,
- Cocher la case en Bas "Exécuter ce programme en Mode administrateur"

**Remarque :** dans le cas où une version plus récente existe, le logiciel vous invitera à la télécharger à l'ouverture.

## 2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »

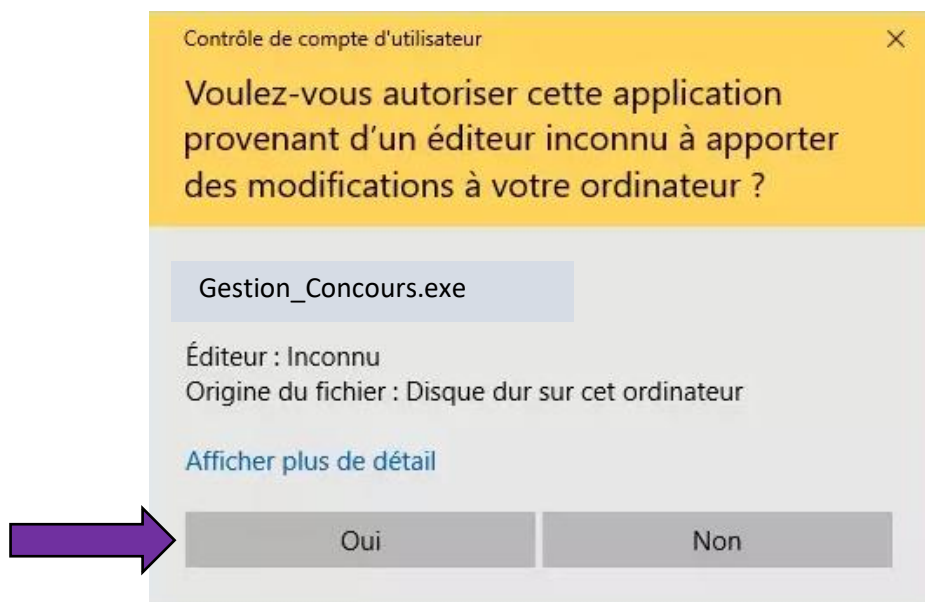
Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône



se trouvant sur votre bureau.

### 2.1 – Ouverture & Téléchargement de la base de données

Lors de l'ouverture du logiciel, cette fenêtre s'affiche ( image ci-dessous), **toujours** cliquer sur OUI



Apparition de l'écran ci-après.  
Quand la date de la Base Licencié est en « ROUGE », cela signifie qu'une nouvelle base est disponible.  
Cliquer sur la fenêtre « télécharger Base Licencié » :


**ATTENTION : LA MISE A JOUR EST A FAIRE TOUS LES JEUDIS**

Version Concours [version]=2020.2.15

## CONTROLES !

Votre Base Licencié est Datée du :  
**05/03/2020**

Nbre Licenciés dans la Base : 267932

 Base Données

Télécharger Bases Licenciés

Présence de Bases Chpt de France

Activation Affichage

Concours Sur Bureau Etendu

Adresse IP : 192.168.0.17

Suite .....

Mise à jour de votre Base Licenciés

Téléchargement base Fédérale en cours, Veuillez Patienter... 00:27:14

Patientez

Cet écran apparaît.

Mise à jour de votre Base Licenciés

Téléchargement base Fédérale en cours, Veuillez Patienter... 00:27:14

Téléchargement Effectué... 00:27:31

Traitement Bases Licenciés....

Base Traitée...

Nombre de Licenciés dans la base: 275154

Création Fichier Suspendus...

Fichier Créé.

Nombre de Suspendus dans la base: 941

Nombre de Suspendus de Type C: 903

Nombre de Suspendus de Type D: 38

Création Base Club...

Base Club Créée.

Vos bases sont à Jour au 16/04/2020

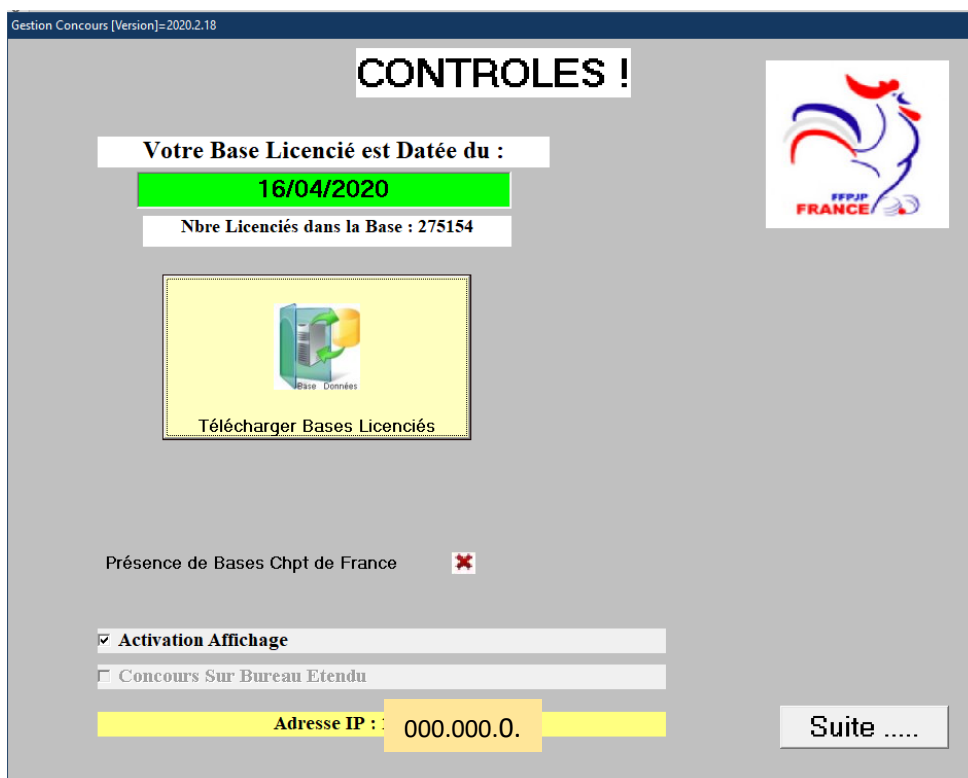
Fin.

OK

Une fois la base à jour, cliquer sur le bouton  
« OK »



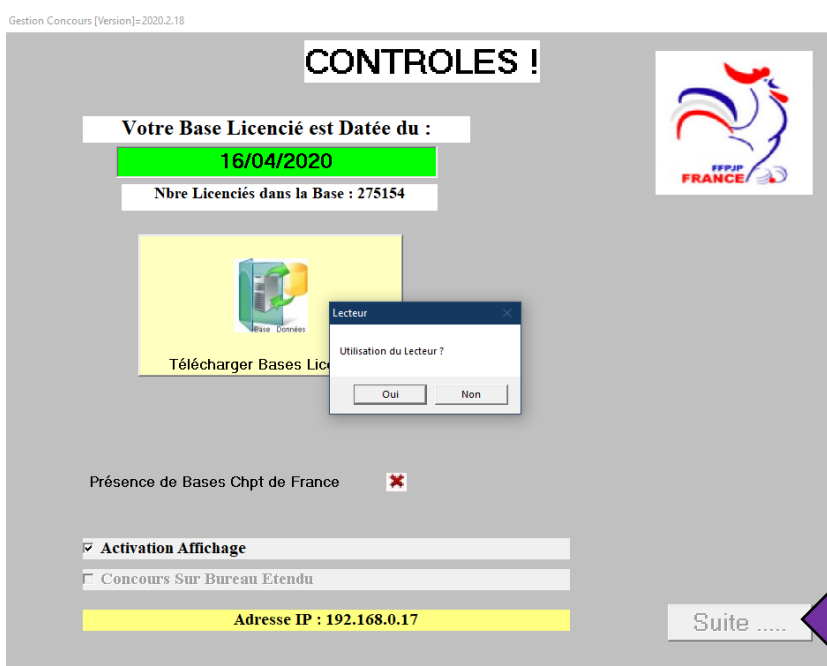
Votre base est à jour, la date passe au vert.



## 2.2 – Ouverture du programme

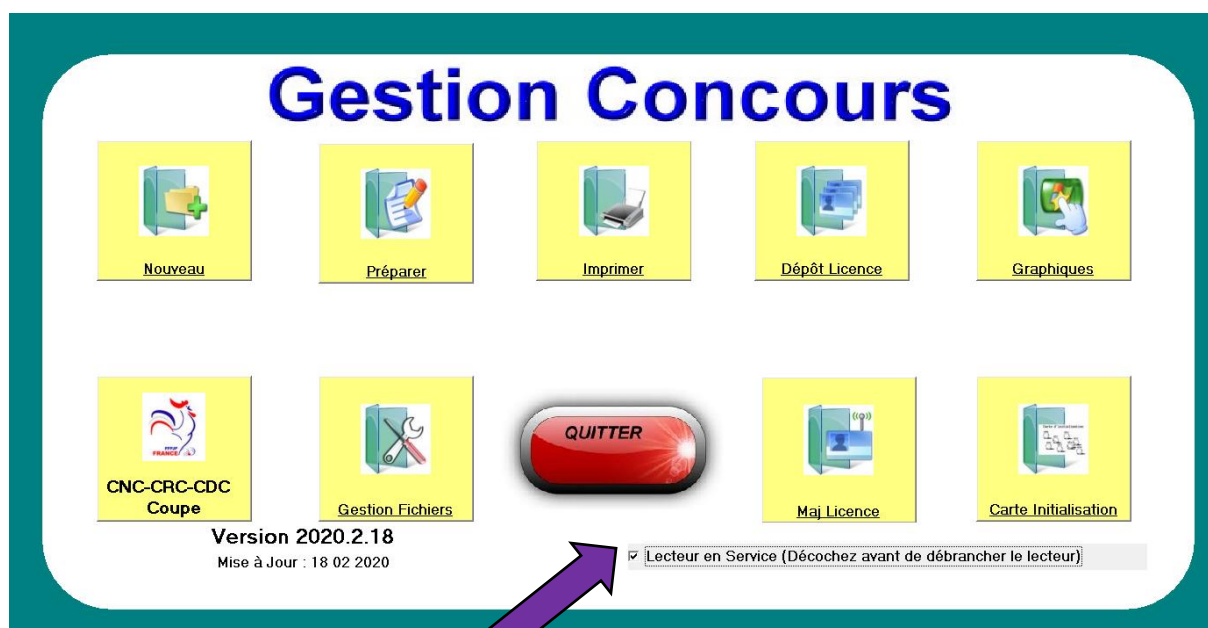
Cliquer sur le bouton

Suite .....

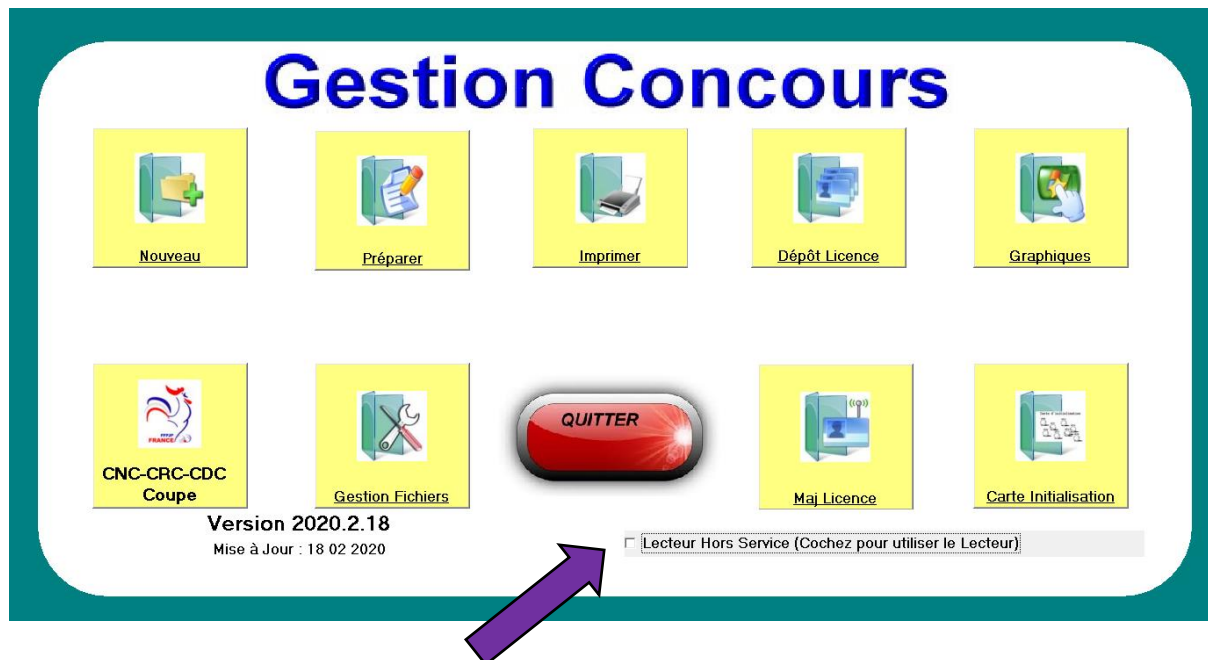


Une nouvelle fenêtre s'ouvre. Deux choix possibles pour accéder au menu GESTION CONCOURS :

- Cliquer sur « **Oui** » si utilisation du lecteur.
- Cliquer sur « **Non** » si enregistrement manuel.

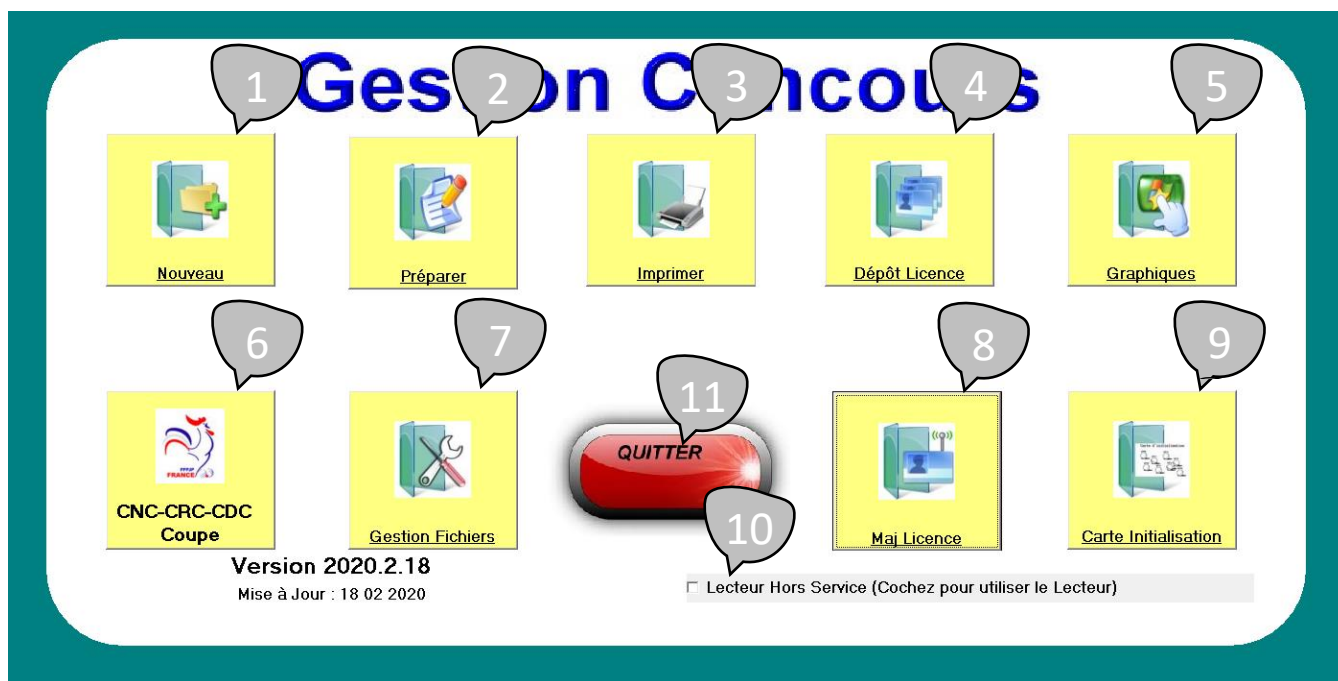


### GESTION CONCOURS AVEC LECTEUR CONNECTÉ



### GESTION CONCOURS SANS LECTEUR CONNECTÉ

### 3 - Le menu de « Gestion Concours »



- 1 - Nouveau : Création d'un concours,
- 2 - Préparer : Préparation d'un concours,
- 3 - Imprimer : Impression des documents relatifs au concours,
- 4 - Dépôt Licence : Dépôt de licences (vérification) avant le concours,
- 5 - Graphique : Gestion du graphique pendant le concours,
- 6 - CNC-CRC-CDC, Coupe : Contrôle de validité des compositions d'équipe en coupe de France et championnat des clubs,
- 7 - Gestion Fichiers : Archivage, nettoyage, suppression, envoi des fichiers de concours,
- 8 - Maj Licence : Mise à jour des licences et certificats médicaux,
- 9 - Carte Initialisation : Validation des cartes d'initialisation pour mode autonome,
- 10 - Utilisation du lecteur de licences si case cochée,
- 11 - Sortir du logiciel Gestion Concours.

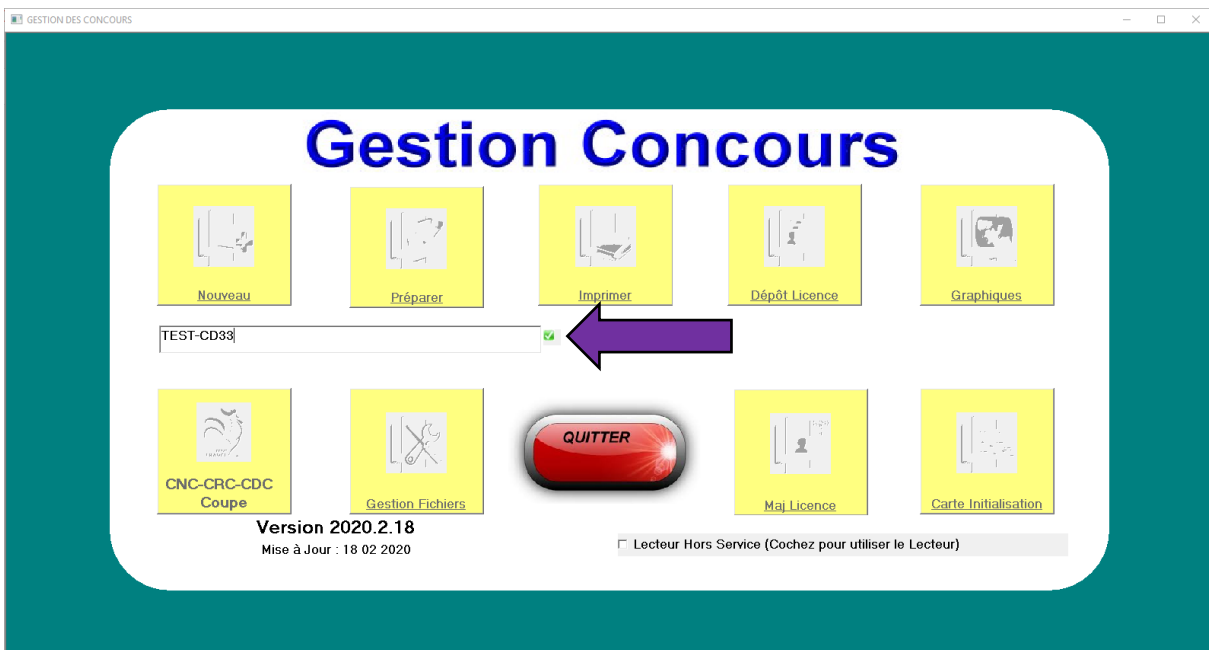
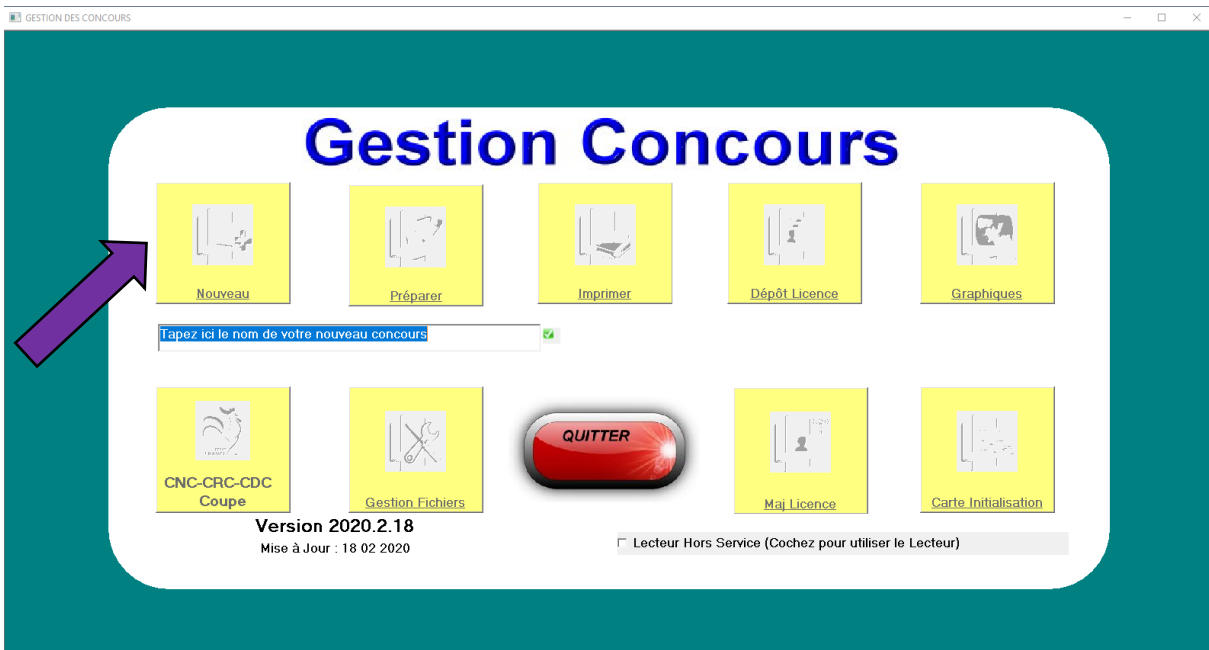
#### 3.A - Menu « Nouveau Concours »

C'est la première opération à effectuer pour créer et gérer un concours. Vous ne pouvez pas nommer un nouveau concours avec un nom de concours déjà existant.



En cliquant sur « Nouveau » vous obtenez l'écran suivant :



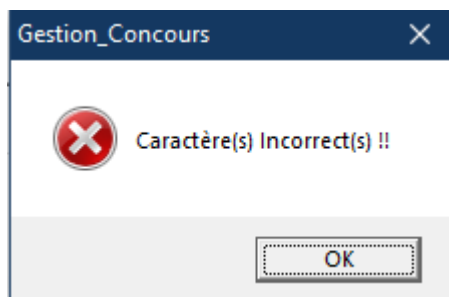


Cliquer sur «  » pour valider le nom du concours.

### Les Caractères Autorisés sont :

- L'Alphanumérique (Lettres et Chiffres),
- L'Espace,
- Le Souligné (8 du clavier).

Si on utilise un caractère non autorisé, le message suivant s'affiche :



### Exemple de NOM de Concours :

National BASSENS 2020 (**Autorisé**)

National\_Bassens\_2020 (**Autorisé**)

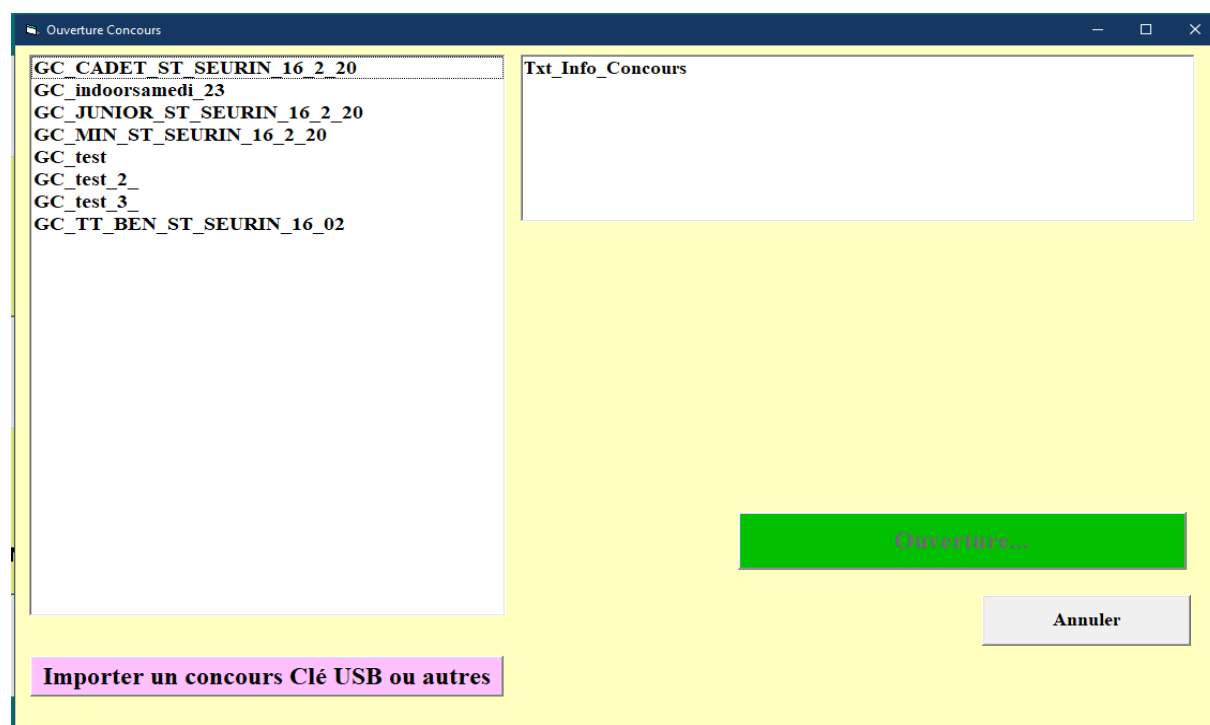
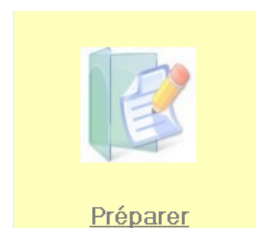
National-Bassens-2020 (**Non Autorisé à cause du signe -**).

National/Bassens/2020 (**Non autorisé à cause du signe /**).

### 3.B - Menu « Préparer un concours »

Ce module sert aux inscriptions pour un concours, il est vivement conseillé de donner aux équipes des badges numérotés afin de les identifier pendant le concours.

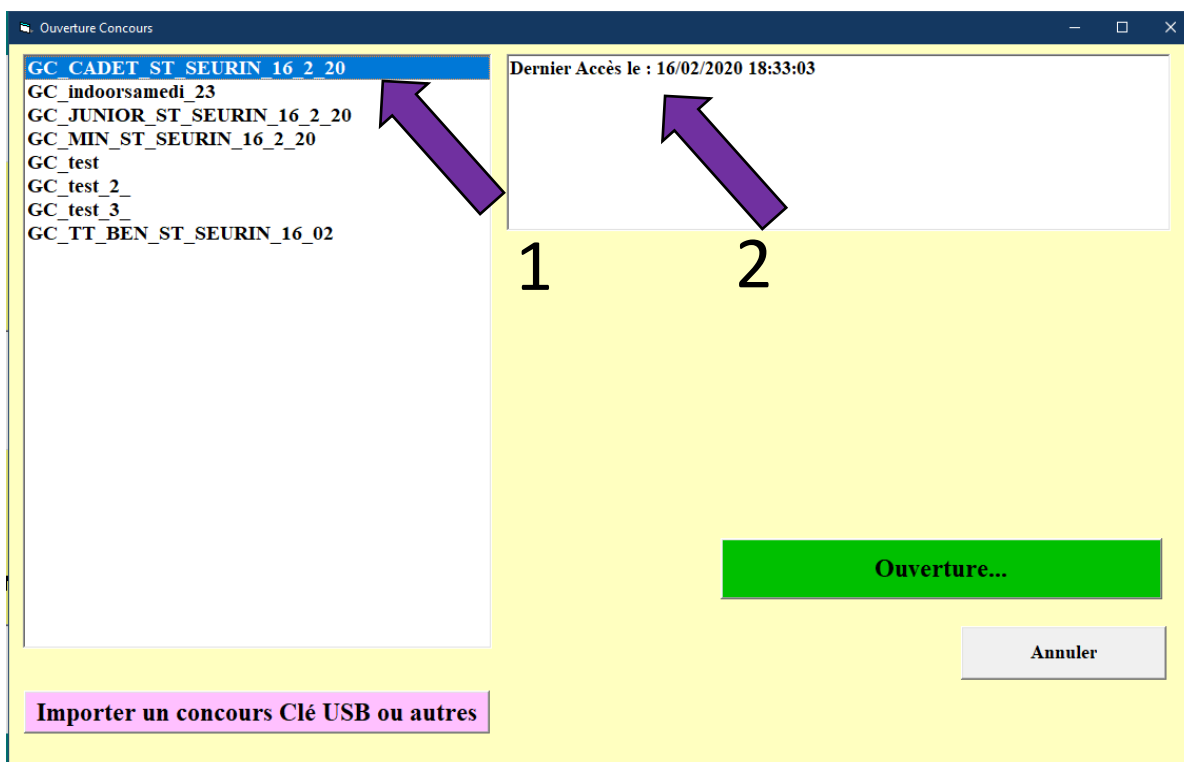
En cliquant sur l'icône « Préparer » l'écran suivant apparaît :



Pour ouvrir le concours nommé dans l'étape précédente, mettre en surbrillance le concours à gérer.

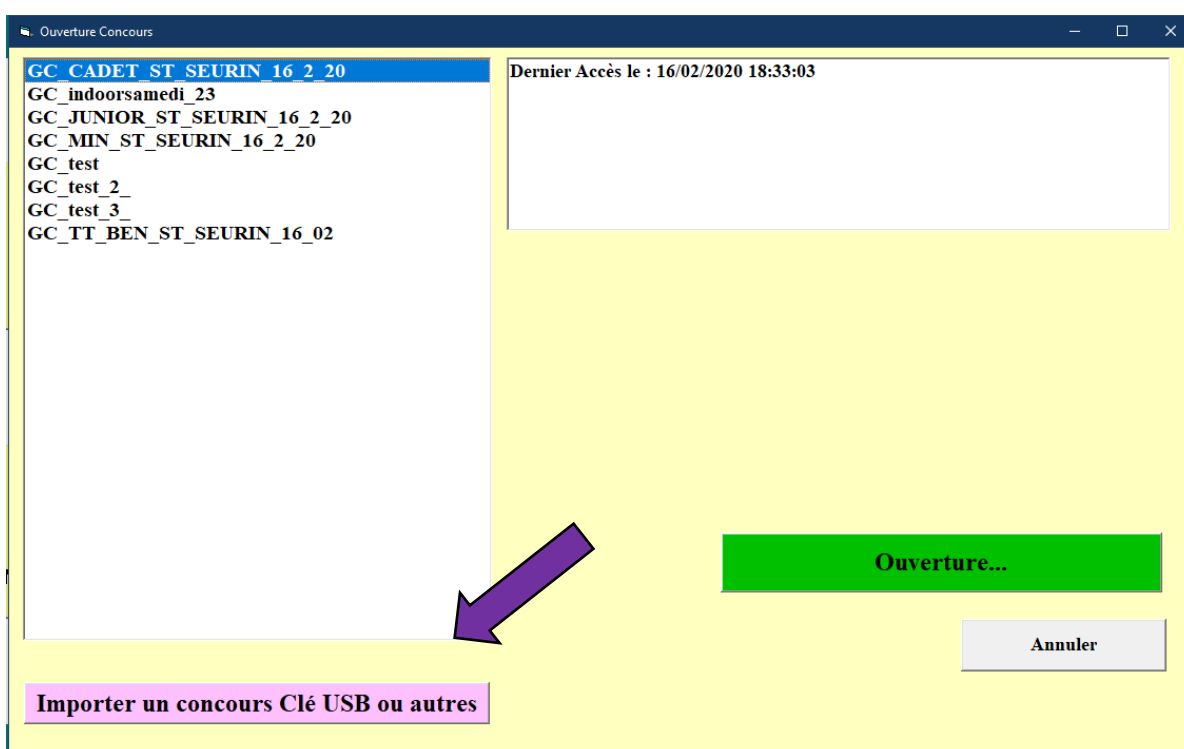


La date ainsi que l'heure apparaissent aussi.

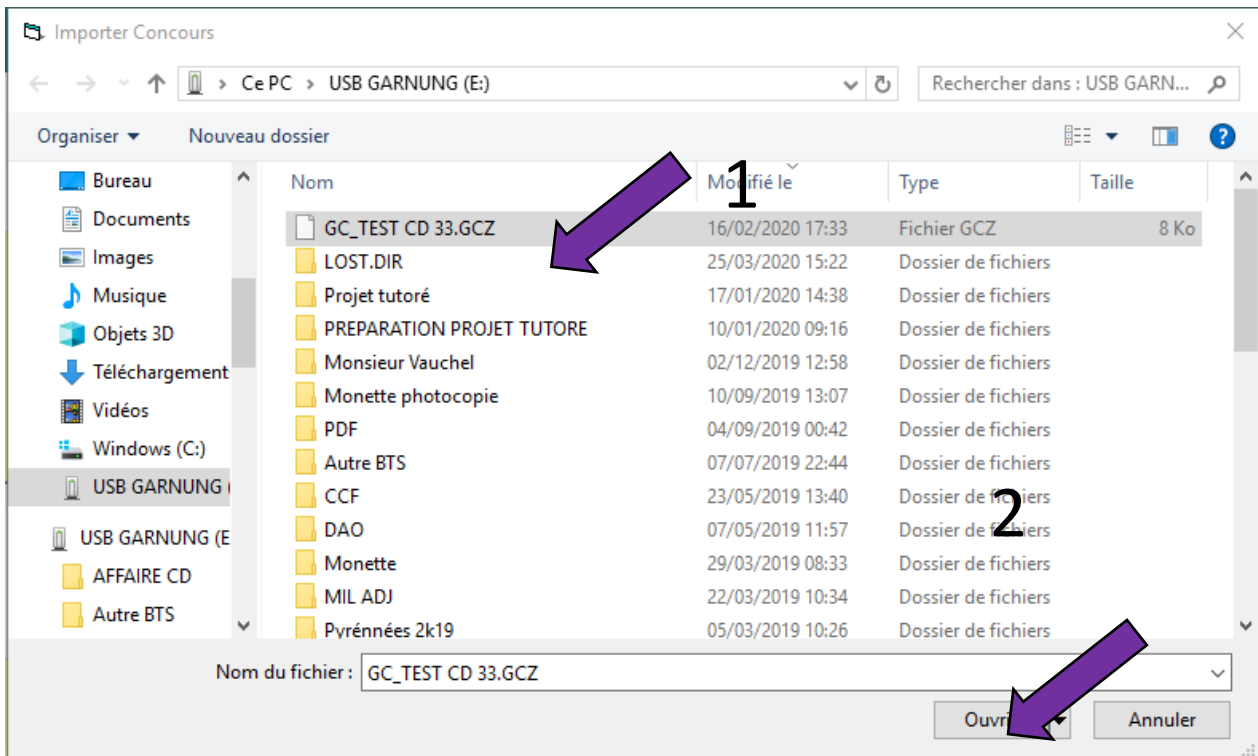


Si le concours se trouve sur une Clé USB, cliquer sur

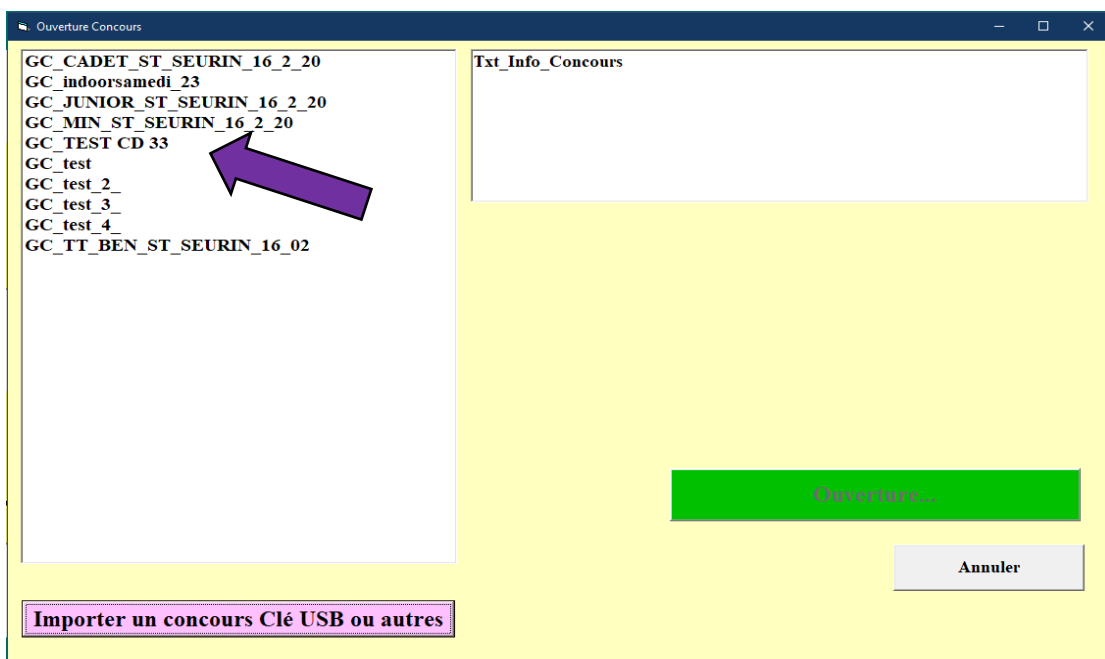
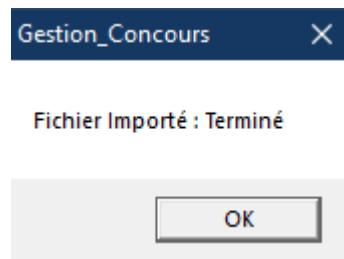
**Importer un concours Clé USB ou autres**



Sélectionner le concours à transférer de votre clé à votre logiciel de gestion, de façon à le mettre en surbrillance, puis cliquer sur Ouvrir



Une fois le fichier transféré sur Gestion concours, cette fenêtre apparaît. Le concours est dans la liste.



### 3.B.1 – Signification de chaque zone

This screenshot shows the main configuration screen for a tournament. The interface is divided into several sections:

- 1**: Nom du Concours (Test\_CD33)
- 2**: Liste des Départements (CD CORREZE, CD COTE D'OR, etc.)
- 3**: CT d'appartenance (AQUITAINE)
- 4**: Mise Joueur (4)
- 5**: Formation (Triplette)
- 6**: Classification (Tous)
- 7**: Sexe (Tous)
- 8**: Catégorie (Tous)
- 9**: Sexe (Tous)
- 10**: Type de Concours (Non Homogène)
- 11**: Choix Automatique Qualif Chpt de France (Aucun)
- 12**: La numérotation des équipes commence à (1)
- 13**: La numérotation des terrains commence à (1)
- 14**: Critères Qualificatifs CDF
- 15**: Nombre de Terrains Disponibles (0)

This screenshot shows the participant management screen. Key elements include:

- 16**: Menu principal (Menu Préparation, Impressions, Divers)
- 17**: Nom du Concours (Test\_CD33)
- 18**: Département d'Organisation (CD GIRONDE)
- 19**: Recherche
- 20**: Date (04/2020)
- 21**: N° de Licence
- 22**: Noms
- 23**: Club
- 24**: Club sélectionné (LA BOULE D'HOSTENS)
- 25**: Mises (Non Payé, Payé)
- 26**: Inscription Lecteur
- 27**: Licence Etrangère
- 28**: Importer Liste Inscrits
- 29**: Insérer une Equipe
- 30**: Supprimer
- 31**: Commentaire
- 32**: Message d'erreur (Erreur Non Effectué)
- 33**: Recherche
- 34**: Club list (N.H., AST LA CHAPELLE, etc.)
- 35**: Modifier Paramètres
- 36**: Envoyer sur Site
- 37**: Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères
- 38**: Fichier Protection
- 39**: Ajouter club

### **Zone 1 : Libellé Titre pour les impressions :**

Par défaut, le titre est celui du nom du Concours. C'est ce titre qui sera imprimé.

### **Zone 2 : Choix du comité du club organisateur :**

Mettre en surbrillance le comité d'organisation du concours : à remplir par l'organisateur.  
(Indispensable pour les statistiques dans le rapport arbitrage)

### **Zone 3 : Région d'appartenance du club organisateur:**

Se remplit automatiquement en fonction du comité.  
(Indispensable pour les statistiques dans rapport arbitrage)

### **Zone 4 : Mise joueur :**

Indique la mise d'inscription du joueur au concours : à remplir par l'organisateur.

### **Zone 5 : La formation des équipes :**

Choisir la formation des équipes pour le concours : tête à tête – doublette – triplète.

### **Zone 6 : La classification des participants au concours :**

Choisir entre : tous – élite – honneur – promotion (Contrôle de Licence).

### **Zone 7 : Le sexe des participants au concours :**

Choisir entre : tous – homme – femme – mixte (contrôle de licence).

### **Zone 8 : La catégorie des concours :**

Choisir la catégorie de votre concours (Contrôle Licence).

### **Zone 9 : Choix du type de concours :**

Choisir le type de concours en cochant ou décochant cette case. (Contrôle Licence).

➤ Case décochée, vous appliquez la directive fédérale (les joueurs d'une catégorie inférieure peuvent participer au concours de la catégorie sélectionnée).

Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior », les juniors peuvent jouer.

➤ Case cochée, seuls les joueurs de la catégorie sélectionnée peuvent participer au concours.

Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior strict », les juniors ne peuvent pas jouer).

### **Zone 10 : Equipes homogènes ou non homogènes :**

Choisir entre les 4 critères (NH – Homogène – critère CDF homogène/mut./Etr. – critère CDF jeunes).

### **Zone 11 : Choix automatique Qualif Chpt de France :**

Zone réservée exclusivement pour l'organisation des championnats départementaux, régionaux ou France.

#### **Les Critères France :**

#### **Vérification Homogénéité - 1 Seul Muté Hors Comité - 1 Seul Etranger**

### **Zone 12 : Numérotation des équipes :**

Permet d'intervenir sur la numérotation des équipes.

Exemple : le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES).

Pour le premier Championnat, débiter la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1 ;

Pour le deuxième Championnat, débiter la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51 ;

Pour le Troisième Championnat, débiter la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101 ;

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

### **Zone 13 : Numérotation des terrains :**

Permet d'intervenir sur la numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12.

## **Zone 14 : Les terrains disponibles :**

Ce paramètre sert principalement dans la gestion Graphique.

## **Zone 15 : Suite :**

Permet de passer à la page suivante lorsque le tableau de paramétrage est renseigné.

## **Zone 16 : Récapitulatif des paramètres du concours :**

Ces paramètres peuvent être modifiés à tout moment en utilisant la touche « Modifier Paramètres » (35).

## **Zone 17 : Libellé du nombre d'équipe :**

Indique le nombre d'équipe du concours ; il est mis à jour automatiquement.

## **Zone 18 : Libellé Numéro d'équipe :**

C'est l'équipe en cours de traitement.

## **Zone 19 : Barre de navigation :**

Permet de se déplacer dans la base des équipes déjà inscrites pour faire des modifications.

Le bouton Début ramène à l'équipe 1, le bouton fin à la dernière.

Les petites flèches à gauche et à droite permettent de se déplacer d'une équipe avant ou après.

En cliquant avant ou après le curseur, on se déplace de 10 en 10.

En cliquant sur N° on obtient directement l'équipe recherchée.

## **Zone 20 : Libellé Club :**

Indique le nom du club de l'équipe (N.H. indique une équipe non homogène).

## **Zones 21 – 22 – 23 – 24 : Informations de l'équipe :**

Correspondent aux données joueurs composant l'équipe (Comité / N° Licence / Nom Prénom / Club).

Elles sont toutes facultatives.

Pour faire un tirage aléatoire de 100 équipes sans protection, il faut opter N.H. pour la première équipe et « Ajouter une équipe » (29) jusqu'à obtenir 100 équipes.

Sans base de données, remplir les cases manuellement et choisir le club de l'équipe dans la zone (24).

Si le club n'existe pas, le rajouter à l'aide du bouton « Ajouter Club » (38). (Voir B.5, page 24 : Fichier Club et Protection).

Le Logiciel est aussi utilisable avec une base de données Fédérale. (Voir Base de Données)

Dans ce cas, taper le N° de Licence dans la case correspondante (22) et toutes les infos s'affichent automatiquement.

La case 23 a une particularité : le nom mais pas le N° de Licence, taper le nom ou les premières lettres du nom et appuyer sur <<Entrer>> ou double clic pour obtenir une liste de correspondance

(Exemple vous chercher un DUPOND : Taper les 3 premières lettres -DUP- puis <<ENTRER>> la liste des licenciés de votre base de données qui commence par DUP apparaît. Sélectionner dans cette liste le nom du joueur recherché, faire un double clic pour renseigner l'inscription au concours).

## **Zone 25 : Mises :**

Permet d'indiquer le paiement ou non-paiement de l'équipe inscrite.

## **Zone 26 : Inscription lecteur :**

Permet d'inscrire les équipes en se servant du lecteur de licence (Voir 3.B.2, page 18 : Inscription lecteur).

## **Zone 27 : Licence Etrangère :**

Permet d'inscrire un joueur étranger affilié à la fédération de son pays et permet également d'enrichir une base personnelle de joueurs licenciés à l'étranger et non en France (ce module peut être utilisé pour les concours internationaux ou les concours organisés dans les clubs frontaliers).

**Création Licence Etrangère : Base Personnelle**

Num Licence :

Nom :

Prénom :

Date Naissance : (JJ/MM/AAAA)

Sexe : **Masculin**  Féminin

Pays :  Allemagne   
 Belgique  
 Espagne  
 Italie  
 Luxembourg  
 Pays-Bas  
 Suisse

**Zone 28 : Ajouter une nouvelle équipe :**

Pour ajouter une équipe.

**Zone 29 : Importer liste des Inscrits :**

Permet d'ajouter un fichier Excel issu du module Liste Spécifique dans Gestion Graphique. Il faut que ce fichier soit au format de Liste\_Specifique.xls qui se trouve dans le répertoire « c:\Gestion\_Concours » (Voir 3.B.10.C : Importation liste des inscrits).

**Zone 30 : Insérer une nouvelle équipe :**

Permet d'insérer une équipe **AVANT** celle affichée.

**Zone 31 : Supprimer :**

Permet de supprimer l'équipe affichée.

**Zone 32 : Contrôle validité des inscriptions :**

Permet de contrôler la validité des inscriptions en fonction des informations sur les joueurs issus de la base fédérale (licence à jour, date certificat médical) et des critères du concours rentrés en 5, 6, 7, 8, 9, 10.

**Zone 33 : Recherche Clubs :**

Zone de recherche dans la liste des Clubs (22).

**Zone 34 : Zone Clubs :**

Cette zone affiche la liste des clubs pour l'équipe.

**Zone 35 : Modifier paramètre :**

Permet de revenir sur la page de paramétrage pour modifier les paramètres erronés.

**Zone 36 : Envoyer sur le site :**

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité afin d'avoir les résultats du concours directement.

### **Zone 37 : Tirage déjà effectué :**

Signale si le tirage est effectué ou non.

Après avoir saisi toutes les équipes, faire le tirage. Dans « Menu préparation », en haut à gauche, cliquer sur « effectuer les tirages ».

Un message demande « êtes-vous sûr » répondre « oui » et le tirage est effectué. Le pavé « tirage effectué » apparaît en vert. Pour annuler le tirage, double clic sur cette zone pour qu'elle passe au Rouge, quitter la préparation puis la réouvrir. Faire les modifications et refaire le tirage.

### **Zone 38 : Ajouter Clubs :**

Pour ajouter un club dans la liste (vérification si le club existe).

### **Zone 39 : Fichier Protection :**

Permet de voir la protection des équipes (Voir 3.B.5, page 24 : Fichier Protection).

## **3.B.2 – Inscription lecteur (Zone 26)**


Permet l'inscription avec le lecteur Licence. Cependant, il permet d'intervenir manuellement



Test CD33

**Concours Ouvert à tous/Non Homogène**

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom		Nom		Nom	
Prénom		Prénom		Prénom	
Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position	Classif.	Position
CT		Ligue		Ligue	
Comité		Comité		Comité	
Club		Club		Club	

Licence  Etrangère

à la volée

**EQUIPE N° 1**






Réinitialiser

**FERMER**

Inscription Suivante »

Inscrire et Fermer    Fermer Sans Inscrire

Pour une saisie manuelle :

- Rentrer le n° de licence ou Nom du joueur ( en majuscule) puis cliquer sur «  ».
- Pour effacer les champs renseignés cliquer sur «  ».
- Pour inscrire l'équipe suivante cliquer sur «  »,
- Pour inscrire et fermer la fenêtre cliquer sur «  »,
- Pour fermer la fenêtre sans inscrire cliquer sur «  »,

### 3.B.3 – Inscription à la volée


Permet l'inscription avec le lecteur en passant les licences sans utiliser la touche « Inscription Suivante ». Le défilement des équipes se fait automatiquement (bien passer les licences dans l'ordre). L'avantage de cette fonction est le gain de temps lors des inscriptions.

## 1- Choisir tirage à la volée

Test: CD33

**Concours Ouvert à tous/Non Homogène**

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom		Nom		Nom	
Prénom		Prénom		Prénom	
Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position	Classif.	Position
CT		Ligue		Ligue	
Comité		Comité		Comité	
Club		Club		Club	

Licence  Etrangère

à la volée

**EQUIPE N° 1**

*Réinitialiser*


**FERMER**

Inscrire et Fermer    Fermer Sans Inscrire


Cochez la case à la volée

## 2- Sélectionner la composition du concours


### TETE A TETE



### DOUBLETTE



### TRIPLETTE




## 3- Inscription des équipes

Ecran après passage des 2 premières licences de la 1ère équipe.

Test CD33

**Concours Ouvert à tous/Non Homogène**

N° Licence Joueur 1	03335780	X	N° Licence Joueur 2	03313257	X	N° Licence Joueur 3		X
Nom	GARNUNG		Nom	MASCARET		Nom		
Prénom	Anthony		Prénom	Jean-Louis		Prénom		
Date Nais.	25/07/1998	Sexe M	Date Nais.	09/10/1954	Sexe M	Date Nais.		Sexe
Nationalité	F SENIOR 22		Nationalité	F VETERAN 66		Nationalité		Catégorie
Année de Reprise	2020		Année de Reprise	2020		Année de Reprise		
Cert. Méd.	19/11/2019		Cert. Méd.	08/01/2020		Cert. Méd.		
Classif.	P Position 2		Classif.	P Position 0		Classif.		Position
CT			Ligue			Ligue		
Comité	033		Comité	033		Comité		
Club	0304		Club	0908		Club		

Licence  Etrangère

à la volée

**EQUIPE N° 1**

*Réinitialiser*

**FERMER**

**Inscription Suivante >>**

**Inscrire et Fermer**   **Fermer Sans Inscrire**


Si la licence n'est pas à jour, ou le joueur n'est pas autorisé à jouer pour de multiples raisons, la pastille sera de couleur rouge. Dans ce cas, il ne peut participer au concours. La valeur ne correspondant pas aux caractéristiques du concours se mettra elle aussi en rouge.

Dans l'exemple ci-dessous, le joueur ne peut jouer car il est sénior et le concours est réservé aux cadets.

CADET-ST-SURIN\_16\_2\_20

**Concours Cadets/Non Homogène**

N° Licence Joueur 1	03335780	X	N° Licence Joueur 2		X	N° Licence Joueur 3		X
Nom	GARNUNG		Nom			Nom		
Prénom	Anthony		Prénom			Prénom		
Date Nais.	25/07/1998	Sexe M	Date Nais.			Date Nais.		
Nationalité	F SENIOR 22		Nationalité			Nationalité		
Année de Reprise	2020		Année de Reprise			Année de Reprise		
Cert. Méd.	19/11/2019		Cert. Méd.			Cert. Méd.		
Classif.	P Position 2		Classif.			Classif.		
CT			Ligue			Ligue		
Comité	033		Comité			Comité		
Club	0304		Club			Club		

Licence  Etrangère

à la volée

**EQUIPE N° 71**

*Réinitialiser*

**FERMER**

**Inscription Suivante >>**

**Inscrire et Fermer**   **Fermer Sans Inscrire**

Après passage de la licence (ici triplette), la fenêtre bascule automatiquement pour l'inscription de l'équipe suivante après l'avoir validé.

Test CD33

**Concours Ouvert à tous/Non Homogène**

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom		Nom		Nom	
Prénom		Prénom		Prénom	
Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position	Classif.	Position
CT		Ligue		Ligue	
Comité		Comité		Comité	
Club		Club		Club	

Licence Etrangère

à la volée

**EQUIPE N° 2**

*Réinitialiser*

**FERMER**

**Inscription Suivante >>**

**Inscrire et Fermer**    **Fermer Sans Inscrire**

Test CD33

**Concours Ouvert à tous/Non Homogène**

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
N° Licence	03335780	N° Licence	03313257	N° Licence	03309185
Nom	GARNUNG	Nom	MASCARET	Nom	PARGADE
Prénom	Anthony	Prénom	Jean-Louis	Prénom	Bernard
Date Nais.	25/07/1998	Date Nais.	09/10/1954	Date Nais.	05/12/1946
Sexe	M	Sexe	M	Sexe	M
Nationalité	F SENIOR 22	Nationalité	F VETERAN 66	Nationalité	F VETERAN 74
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	P Position 2	Classif.	P Position 0	Classif.	P Position 0
CT		Ligue		Ligue	
Comité	033	Comité	033	Comité	033
Club	0304	Club	0908	Club	0740

Licence Etrangère

à la volée

**EQUIPE N° 2**

*Réinitialiser*

**FERMER**

**Inscription Suivante >>**

**Inscrire et Fermer**    **Fermer Sans Inscrire**

### 3.B.4 – Fermeture des inscriptions

Lorsque la dernière équipe est inscrite, cliquer sur « **Inscrire et Fermer** » pour quitter la fenêtre.

Test\_CD33  
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : Test CD33 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous  
Comité d'Organisation : CD GIRONDE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous  
Nbre d'équipe : 2 Recherche Type de Concours : Non Homogène

N° 2 Début Fin Date Compétition: 21/04/2020

Club de l'équipe			
CD	N° Licence	Noms	Club
N.H.			
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Clubs  
Fichier Protection Ajouter club  
N.H.  
AST LA CHAPELLE  
ASPS  
BASSENS  
LA BOULE D'HOSTENS  
0330304/AST LA CHAPELLE

Mises  
 Non Payé  
 Payé  
 Facturation  
Commentaire:

Inscription Lecteur Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R) Insérer une Equipe

IMPORTER Liste Inscrits Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Vérifier que la dernière équipe n'est pas « vide » comme ci-dessous. Si c'est le cas cliquez sur pour la retirer.

Test\_CD33  
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : Test CD33 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous  
Comité d'Organisation : CD GIRONDE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous  
Nbre d'équipe : 2 Recherche Type de Concours : Non Homogène

N° 2 Début Fin Date Compétition: 21/04/2020

Club de l'équipe			
CD	N° Licence	Noms	Club
N.H.			

Clubs  
Fichier Protection Ajouter club  
N.H.  
AST LA CHAPELLE  
ASPS  
BASSENS  
LA BOULE D'HOSTENS

Mises  
 Non Payé  
 Payé  
 Facturation  
Commentaire:

Inscription Lecteur Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R) Insérer une Equipe

IMPORTER Liste Inscrits Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

La dernière équipe inscrite s'affiche.

A la fin des inscriptions, il est conseillé de créer une sauvegarde. Cliquer sur « Menu Préparation » puis sur « Sauver ».

Test\_CD33

Menu Préparation Impressions Divers

Effectuer les Tirages  
Sauver  
Fermer

Test CD33

Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous

Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous

Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres

Nbre d'équipe 2 Recherche

Envoyer sur Site

N° 2 Début Fin Date Compétition: 21/04/2020

Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Fichier Protection Ajouter club

AST LA CHAPELLE

ASPS

BASSENS

LA BOULE D'HOSTENS

0330304/AST LA CHAPELLE

Importer Liste Inscrits

Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

### 3.B.5 – Fichier Protection

Afin d'éviter que deux équipes du même club ne se rencontrent dès la ou les premières partie(s), il est fortement conseillé de faire un fichier protection. Il a pour caractéristique de classer les équipes par District ou Secteur.

Lors de l'inscription des équipes, le nom de leur club respectif s'affiche à droite de la fenêtre.

Pour faire ce fichier protection, cliquer sur

**Fichier Protection**

À la suite de cette action, une nouvelle fenêtre s'ouvre.

Club de l'équipe	CD	N° Licence	Noms	Club
N.H.				
	033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
	033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
	033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

**Clubs**  
Fichier Protection    Ajouter club  
N.H.  
AST LA CHAPELLE  
ASPS  
BASSENS  
LA BOULE D'HOSTENS  
0330304/AST LA CHAPELLE

Mises  
 Non Payé  
 Payé  
 Facturation  
Commentaire:

Recherche

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

**GROUPE**

**Non Groupés**  
AST LA CHAPELLE  
ASPS  
BASSENS  
LA BOULE D'HOSTENS  
0330304/AST LA CHAPELLE

Ajouter au Groupe

Ajouter à un Nouveau Groupe

Enlever du Groupe

Annuler    OK

Pour créer les groupes, il faut cliquer sur un club, le mettre en surbrillance, cliquer sur

**Ajouter au Groupe**

Pour créer un nouveau groupe, cliquer sur

**Ajouter à un Nouveau Groupe**

. Ces opérations doivent être répétées afin de classer tous les clubs pour éviter que deux clubs du même District ou du même Secteur ne se rencontrent dès le début de la compétition.



## 3.B.6 – Tirage

Pour effectuer les tirages, procéder de la façon suivante :

- 1- Dans le Menu Préparation, sélectionner « Effectuer les Tirages »

The screenshot shows the 'Effectuer les Tirages' menu item highlighted in blue. A purple arrow points to this menu item. The interface displays the following information:

- Menu Préparation**: Effectuer les Tirages, Sauver, Fermer
- Formation**: Triplette
- Classification**: Ouvert à Tous
- Comité d'Organisation**: CD GIRONDE
- Catégorie**: Ouvert à Tous
- Sexe**: Ouvert à Tous
- Type de Concours**: Non Homogène
- Nbre d'équipe**: 2
- Date Compétition**: 21/04/2020
- Clubs**: N.H. (AST LA CHAPELLE, ASPS, BASSENS, LA BOULE D'HOSTENS, 0330304/AST LA CHAPELLE)
- Tableau des Inscriptions**:

CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE
- Mises**: Non Payé, Payé, Facturation
- Commentaire**: [Champ vide]
- Statut**: Tirage Non Effectué
- Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères**: [Bouton]

- 2- Le contrôle de validité des inscriptions est effectué systématiquement lors du tirage.

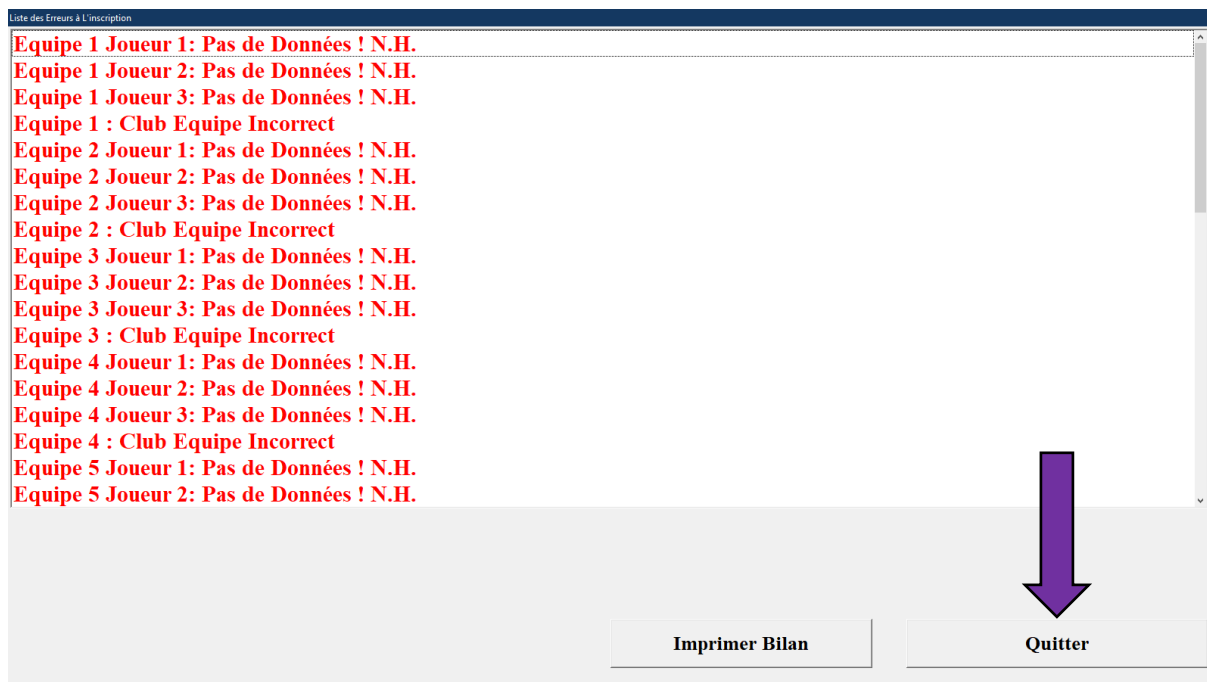
The screenshot shows the 'Contrôle Validité des Inscriptions' step. The interface displays the following information:

- Nom du Concours**: Test CD33
- Formation**: Triplette
- Classification**: Ouvert à Tous
- Comité d'Organisation**: CD GIRONDE
- Catégorie**: Ouvert à Tous
- Sexe**: Ouvert à Tous
- Type de Concours**: Non Homogène
- Nbre d'équipe**: 12
- Date Compétition**: 21/04/2020
- Clubs**: N.H. (AST LA CHAPELLE, ASPS, BASSENS, LA BOULE D'HOSTENS, 0330304/AST LA CHAPELLE)
- Tableau des Inscriptions**:

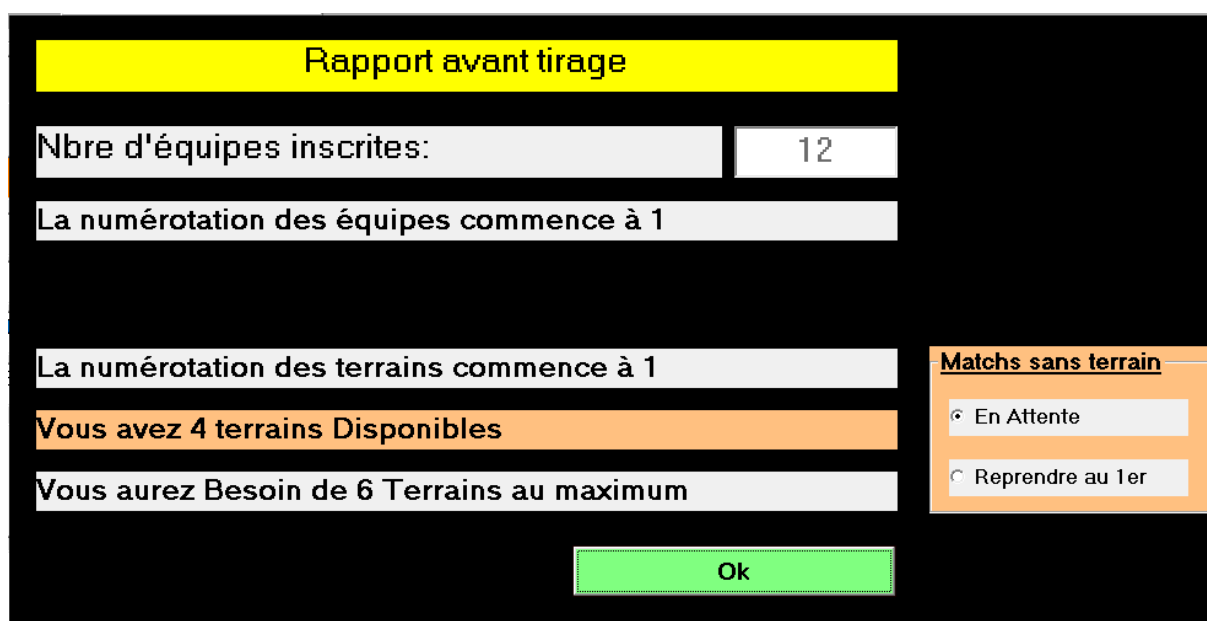
CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE
- Mises**: Non Payé, Payé, Facturation
- Commentaire**: [Champ vide]
- Statut**: Tirage Non Effectué
- Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères**: [Bouton]

3- Un rapport de validité des inscriptions s'affiche.

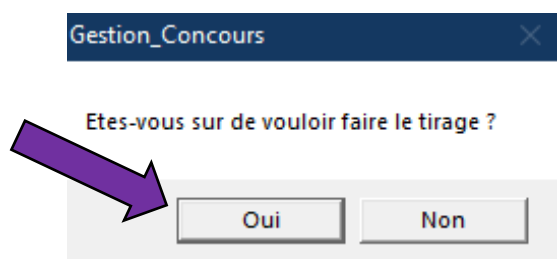
Cliquer sur « Quitter » pour fermer la fenêtre.



4- Une fenêtre «Rapport avant tirage» apparait, cliquer sur «OK» pour valider ce rapport.



5- Cliquer sur « Oui » pour valider le tirage.



6- Fenêtre après tirage.

Test\_CD33

Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : Test\_CD33 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous

Comité d'Organisation : CD GIRONDE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous

Nbre d'équipe : 12 Recherche Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres

Envoyer sur Site

N° 12 Début Fin Date Compétition: 21/04/2020

Clubs

Fichier Protection

N.H.			
CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

IMPORTER Liste Inscrits

Supprimer

Tirage effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

### 3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « Préparation Concours » procéder de la façon suivante :  
Dans le Menu Préparation, sélectionner « Sauver » ou « Fermer »

Test\_CD33

Menu Préparation Impressions Divers

Statut: Test\_CD33 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous

Comité d'Organisation : CD GIRONDE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous

Nbre d'équipe : 12 Recherche Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres

Envoyer sur Site

N° 12 Début Fin Date Compétition: 21/04/2020

Clubs

Fichier Protection

N.H.			
CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

IMPORTER Liste Inscrits

Supprimer

Tirage effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères



## 3.B.8 – Impressions

### 3.B.8.A – Liste des capitaines

Menu Préparation Impressions Divers

Nom du C... Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous  
 Comité d'... ONDE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous  
 Nbre d'équipe 12 Recherche Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres  
Envoyer sur Site

N° 12 Début Fin Date Compétition: 21/04/2020

Clubs  
Fichier Protection  
AST LA CHAPELLE  
ASPS  
BASSENS  
LA BOULE D'HSTENS  
0330304/AST LA CHAPELLE

Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

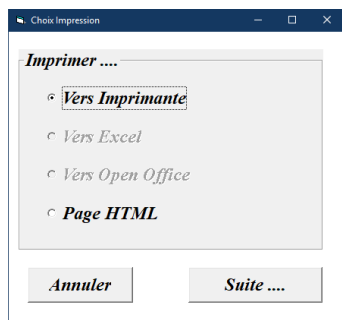
Mises  
 Non Payé  
 Payé  
 Facturation  
 Commentaire:

Importer Liste Inscrits Supprimer

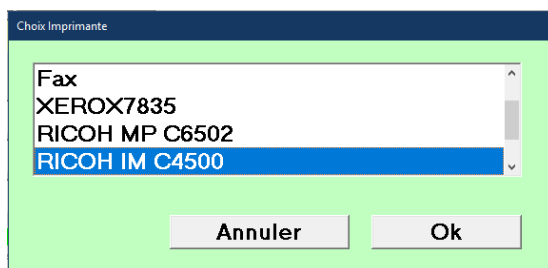
Tirage effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Permet d'imprimer la liste des capitaines ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



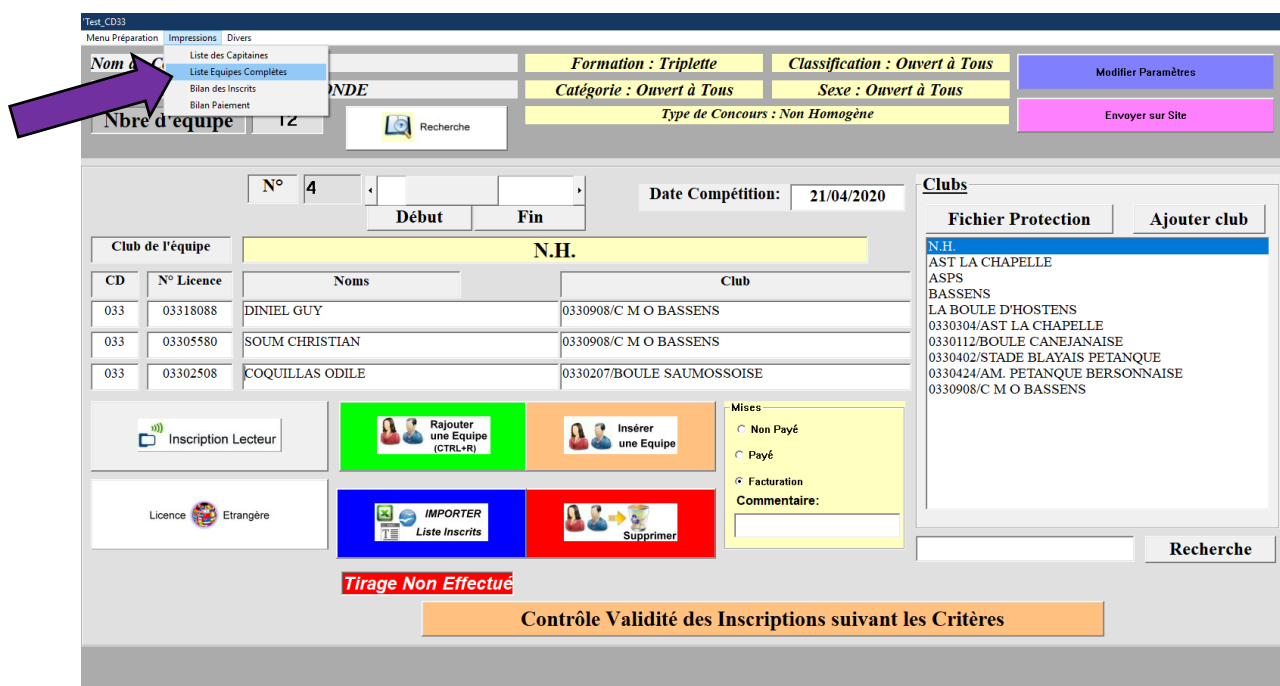
Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des capitaines

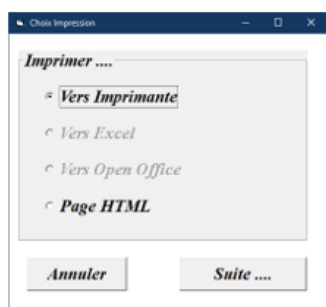
#### Liste des équipes engagées(5)

1	N.H.	(03300012)DODIN MARIE-MADELEINE
2	N.H.	(03305078)PORTELENELLE DANIEL
3	N.H.	(03331662)ALARIC GÉRARD
4	N.H.	(03318088)DINIEL GUY
5	N.H.	(03335780)GARNUNG ANTHONY

### 3.B.8.B – Liste des équipes complètes



Permet d'imprimer la liste des équipes complètes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



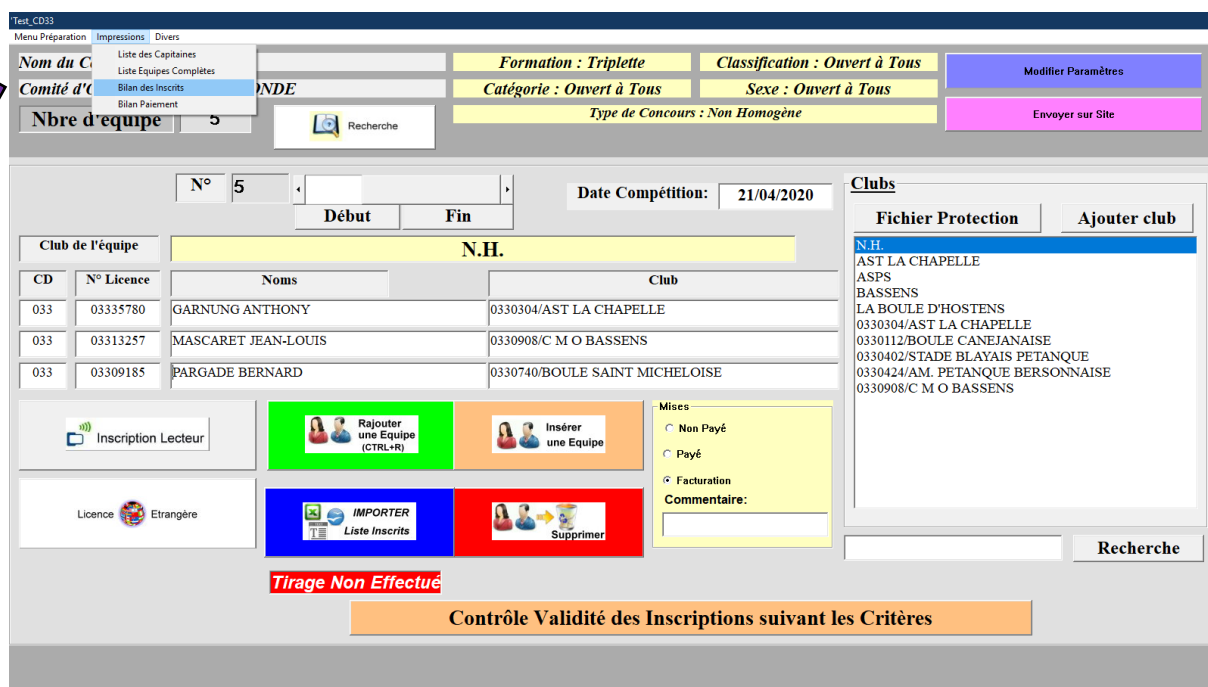
Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des équipes complètes

#### 'Test\_CD33 Liste des équipes engagées (5)

1	N.H.	(03300012)DODIN MARIE-MADELEIN	(03301033)LAFEYCHINE PIERRE	(03301039)LALANNE JEAN-CLAUDE
2	N.H.	(03305078)PORTELENELLE DANIEL	(04016917)LABEYRIE PATRICIA	(03331829)DUPAS FRANCIS
3	N.H.	(03331662)ALARIC GÉRARD	(03310504)BOURIDEYS JOËLLE	(03310457)BOURIDEYS BERNARD
4	N.H.	(03318088)DINIEL GUY	(03305580)SOM CHRISTIAN	(03302508)COQUILLAS ODILE
5	N.H.	(03335780)GARNUNG ANTHONY	(03313257)MASCARET JEAN-LOUIS	(03309185)PARGADE BERNARD

## 3.B.8.C – Bilan des inscrits



Test\_CD33

Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Comité: **CD GIRONDE** Formation: **Triplette** Classification: **Ouvert à Tous** Modifier Paramètres

Comité d'organisation: **GIRONDE** Catégorie: **Ouvert à Tous** Sexe: **Ouvert à Tous** Envoyer sur Site

Nbre d'équipe: **5** Recherche

N°: **5** Début: Fin: Date Compétition: **21/04/2020**

Club de l'équipe: **N.H.**

CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Fichier Protection Ajouter club

Clubs

N.H.

AST LA CHAPELLE  
ASPS  
BASSENS  
LA BOULE D'HSTENS  
0330304/AST LA CHAPELLE  
0330112/BOULE CANEANAISE  
0330402/STADE BLAYAIS PETANQUE  
0330424/AM. PETANQUE BERSONNAISE  
0330908/C M O BASSENS

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

IMPORTER Liste Inscrits

Supprimer

**Tirage Non Effectué**

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

-Ci-dessous un exemple d'impression du bilan des inscrits

'Test\_CD33

Comité/CT d'organisation : CD GIRONDE/CT AQUITAINE

### Bilan des équipes engagées(12)

Equipe(s) Non Homogène(s) : 11/12(92%)

Equipe(s) de la CT : 1/12(8%)

Equipe(s) du Comité : 5/12(42%)

Joueurs de la CT : 3/36(8%)

Joueurs du Comité : 15/36(42%)

Joueurs Elite : 0/36 Joueurs Honneur : 24/36

Joueurs Classés : 24/36(67%)

Joueurs Promotion : 12/36(33%)

Joueurs Inconnus ou Etranger : 21/36

Critère X (% Joueur Promotion) = 33%

Critère Y (% Extérieur CD) = 58%

Critère Z (% Extérieur CT) = 92%

Manifestation Classée Grille E

### 3.B.8.D – Bilan des paiements

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Permet de noter si l'équipe a réglé ou non son inscription.

La fonction «Bilan Paiement » permet d'éditer le récapitulatif des paiements

Menu Préparation

Nom du Club: ONDE

Formation: Triplette

Classification: Ouvert à Tous

Catégorie: Ouvert à Tous

Sexe: Ouvert à Tous

Type de Concours: Non Homogène

Date Compétition: 21/04/2020

Club de l'équipe	CD	N° Licence	Noms	Club
N.H.				
	033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
	033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
	033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Deux choix s'offrent à vous :

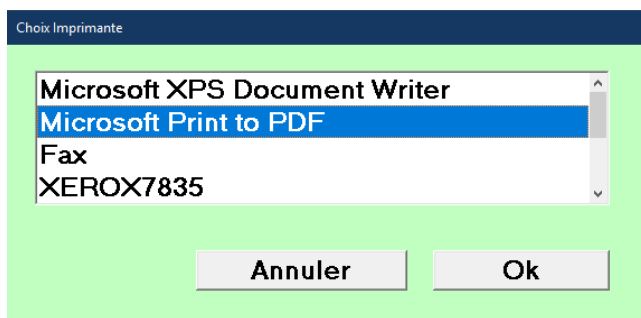
Gestion\_Concours

Voulez-Vous la synthèse ?

Oui Non



Si vous cliquez sur « OUI » :



Choix de l'imprimante

Si

**Test\_CD33 Synthèse Non Payé**

1 N.H.

Nbre Equipe : 1 = 36 €

**Test\_CD33 Synthèse Espèce/Chèques**

2 N.H.

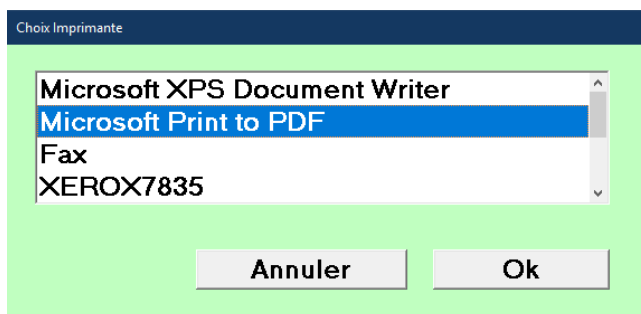
3 N.H.

4 N.H.

5 N.H.

Nbre Equipe : 4 = 144 €

vous cliquez sur « NON » :



Choix de l'imprimante

**Test\_CD33 Bilan Paiement**

1	N.H.	DODIN MARIE-MADELEINE	Non Payé
2	N.H.	PORTELENELLE DANIEL	*Payé
3	N.H.	ALARIC GERARD	*Payé
4	N.H.	DINIEL GUY	*Payé
5	N.H.	GARNUNG ANTHONY	*Payé

Nbre Equipe : 5 = 180 €  
Non Payés = 36 €  
Chèque/Espèces = 144 €  
Facturation = €

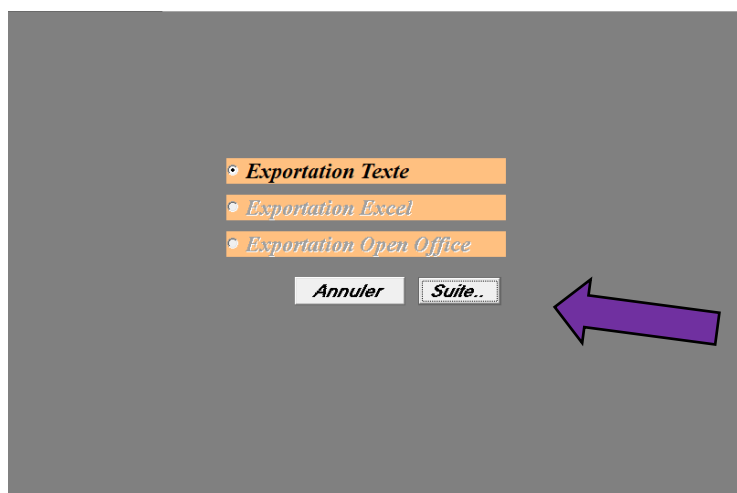
## 3.B.9 – Divers

### 3.B.9.A – Exportation Liste des Inscrits

CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Permet de sauvegarder la liste des inscrits. Cette fonction sert également à la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: ».

Après avoir sélectionné « Exporter Liste des Inscrits », la fenêtre ci-dessous s'ouvre, cliquer sur **Suite..**




Le fichier est créé et se trouve à l'emplacement indiqué dans la fenêtre qui apparaît. Voir image ci-dessous.

Fichier créé C:\Gestion\_Concours\Test\_CD33\_Inscrits.Texte

Ok

Il apparaît comme le montre la photo ci-dessous avec la date et l'heure auxquelles il a été créé. Cependant, on ne peut pas l'ouvrir sans l'aide du logiciel Gestion Concours.

 Test_CD33_Inscrits.Texte	21/04/2020 18:24	Fichier TEXTE	1 Ko
--	------------------	---------------	------

## 3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits

Test\_CD33

Menu Préparation Impressions Divers

**Nom du Concours**  
 Récupérer Photos des Inscrits  
 Exporter Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)  
**Importer Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)**  
 Composition Mêlée Simple  
 Paramétrage FTP

**Formation : Triplette**      **Classification : Ouvert à Tous**  
**Catégorie : Ouvert à Tous**      **Sexe : Ouvert à Tous**  
**Type de Concours : Non Homogène**

Modifier Paramètres  
 Envoyer sur Site

N° 5      Date Compétition: 21/04/2020

Club de l'équipe: N.H.

CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Clubs  
 Fichier Protection      Ajouter club

N.H.  
 AST LA CHAPELLE  
 ASPS  
 BASSENS  
 LA BOULE D'HOSTENS  
 0330304/AST LA CHAPELLE  
 0330112/BOULE CANEJANAISE  
 0330402/STADE BLAYAIS PETANQUE  
 0330424/AM. PETANQUE BERSONNAISE  
 0330908/C M O BASSENS

Inscription Lecteur      Rajouter une Equipe (CTRL+R)      Insérer une Equipe

Licence Etrangère      IMPORTER Liste Inscrits      Supprimer

Mises  
 Non Payé  
 Payé  
 Facturation  
 Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

Même fonction que l'icône  (Zone 29) dans écran « Préparation ».

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module « Exporter Liste des Inscrits » ou du module « Liste Spécifique » dans Gestion Graphique. Ce répertoire Texte ou Excel se trouve dans le répertoire « C:\Gestion\_Concours »

Après « Exporter Liste des Inscrits » apparaît la fenêtre ci-dessous, cliquer sur 

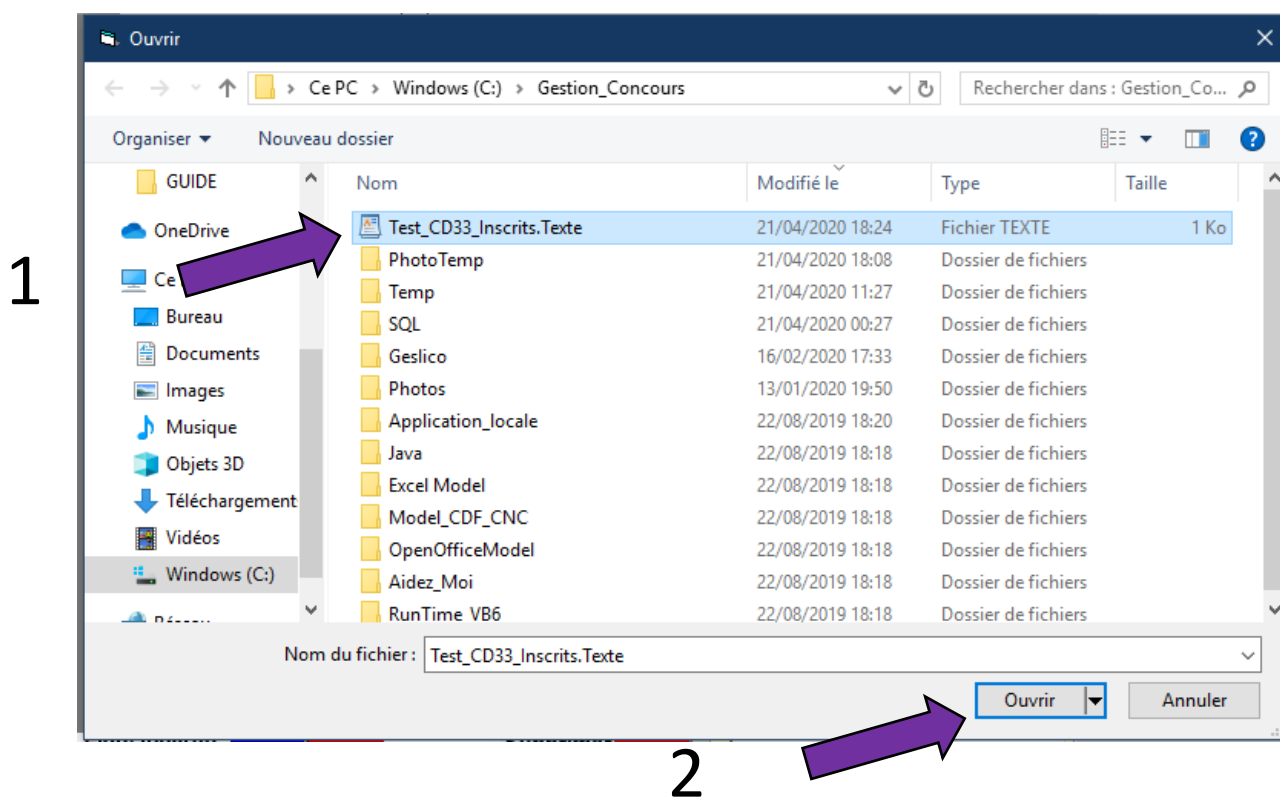
• **Importation Texte**

• Importation Excel

• Importation Open Office

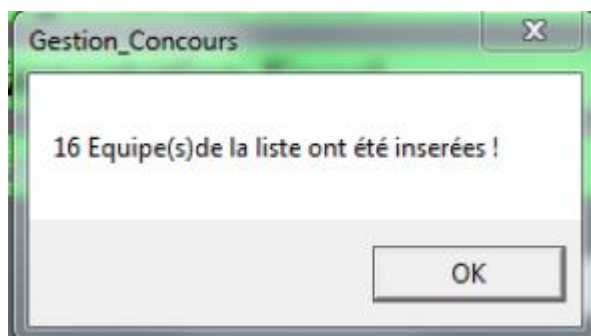
Annuler      Suite..

Sélectionner le fichier à importer, le mettre en surbrillance. Cliquer sur Ouvrir.



Une fois l'étape précédente terminée, le fichier a été importé. Une nouvelle fenêtre s'ouvre. Cliquer sur « OK ».

Les équipes sont insérées dans le concours



### 3.B.10.C – Paramétrage FTP

Menu Préparation Impressions Divers

**Nom du Concours**  
**Comité d'Organisa**  
**Nbre d'Equip**

Récupérer Photos des Inscrits  
 Exporter Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)  
 Importer Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)  
 Composition Mélée Simple  
 Paramétrage FTP

**Formation : Triplette**      **Classification : Ouvert à Tous**  
**Catégorie : Ouvert à Tous**      **Sexe : Ouvert à Tous**  
**Type de Concours : Non Homogène**

Modifier Paramètres  
 Envoyer sur Site

N° 5      Date Compétition: 21/04/2020

Clubs

Fichier Protection      Ajouter club

N.H.  
 AST LA CHAPELLE  
 ASPS  
 BASSENS  
 LA BOULE D'HOSTENS  
 0330304/AST LA CHAPELLE  
 0330112/BOULE CANEJANAISE  
 0330402/STADE BLAYAIS PETANQUE  
 0330424/AM. PETANQUE BERSONNAISE  
 0330908/C M O BASSENS

Inscription Lecteur      Rajouter une Equipe (CTRL+R)      Insérer une Equipe

Licence Etrangère      IMPORTER Liste Inscrits      Supprimer

Mises  
 Non Payé  
 Payé  
 Facturation  
 Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

Même fonction que l'icône (Zone 36) dans écran « Préparation »

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou du comité pour avoir les résultats en direct.

Photo Haut de Page :  Non  Oui

Choix Photo Haut de Page

Adresse FTP du Site de Diffusion : (Exemple: www.petanque.fr)

Répertoire de Diffusion : (Exemple : web/Rslt\_CDF)

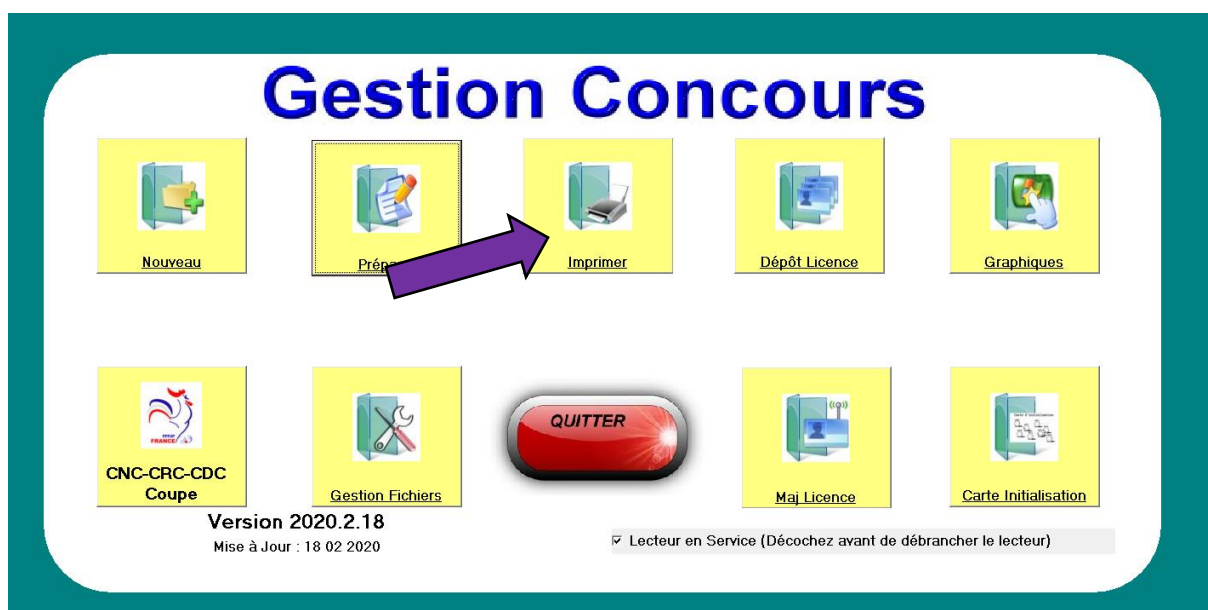
Login :

Mot de Passe:

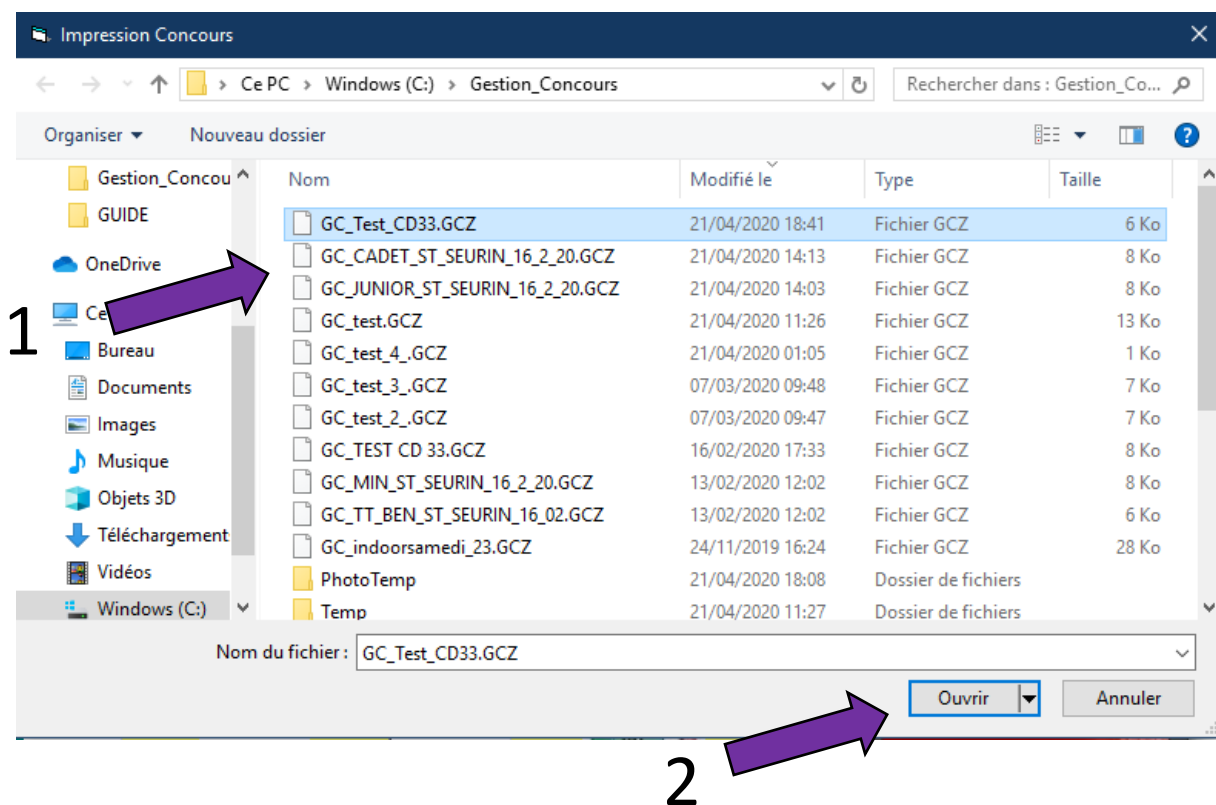
Nom de la Page HTML : Page\_Inscrits\_Test\_CD33.html

Envoyer sur le site      Fermer

### 3.C - Menu « Imprimer »



Pour imprimer tous les documents relatifs au concours sélectionné.  
Clic sur « imprimer » l'écran suivant apparaît :



Sélectionner le fichier à imprimer, le mettre en surbrillance et cliquer sur Ouvrir

## Signification de chaque zone

L'écran suivant apparait :

The screenshot shows a software interface for managing shooting competitions. It is divided into several sections, each with a numbered callout:

- Zone 1:** A red box at the top left containing the text "Toutes les Impressions Poules sont dans leur graphique".
- Zone 2:** A yellow box labeled "Gestion Terrains Poules".
- Zone 3:** A blue box labeled "Liste des Poules" with an "Excel" checkbox.
- Zone 4:** A blue box labeled "Graphique après Poule / 1 C".
- Zone 5:** A blue box labeled "Graphique après Poule Préqualif".
- Zone 6:** A blue box labeled "Fiches Vierges" and "Fiches Complètes" with radio buttons for "Poules 4" and "Poules 3".
- Zone 7:** A red box labeled "Terrains Insuffisants" with input fields for "Heure Phase 1" (10H00) and "Heure Phase 2" (14H00).
- Zone 8:** A cyan box labeled "Gestion Terrains DD/ABC".
- Zone 9:** A pink box labeled "Impression 1er Tour".
- Zone 10:** A pink box labeled "Graphique Descente Dir".
- Zone 11:** A pink box labeled "Concours de Tir (Excel)".
- Zone 12:** A pink box labeled "Cartons Concours de Tir".
- Zone 13:** A grey box at the bottom right with a printer icon and the word "IMPRIMER".
- Zone 14:** A blue box labeled "Fiches Equipe" with a French flag icon.
- Zone 15:** A red box at the top center labeled "Elimination Directe / ABC / 4 Pages".

Other visible elements include a "Choix Logo Comité" field, a "Titre à afficher" field with "xxème Championnat de France", "TRIPLETTE", "Les xx et xx Mois 200x", and "LIEU (XX)", and an "Annuler" button.

### **Zone 1 : Gestion Terrain Poules :**

Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. (voir Gestion graphique).

### **Zone 2 : Impression graphique des poules :**

Imprime le graphique des poules pour un suivi manuel.

### **Zone 3 : Impression liste des poules :**

Cocher la case « Liste des Poules » permet d'imprimer uniquement la liste des poules.

Cocher la case « Excel » permet de générer le fichier Excel de la liste des poules (ce document peut être retravaillé). Les documents Excel sont enregistrés dans le répertoire Gestion Concours.

### **Zone 4 : Impression graphique après poules :**

Imprime le graphique après les poules pour un suivi manuel du concours.

### **Zone 5 : Impression graphique après poules pour concours pré-qualificatif :**

Imprime le graphique après les poules pour un suivi manuel d'un concours pré-qualificatif.

### **Zone 6 : Impression des fiches de suivi de poules :**

Imprime les fiches de suivi de poules complètes (renseignées en fonction du tirage informatique) ou vierges (non renseignées).

En sélectionnant les cases « 4/Pages » ou « 3/Pages » ou « 2/Pages » permet de paramétrer le nombre de fiches par feuille d'impression.



### **Zone 7 : Gestion Terrains concours Elimination Directe ou ABC :**

Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. (voir Gestion graphique)

### **Zone 8 : Impression du 1er tour concours Elimination Directe ou ABC :**

Cocher la case « Impression 1er TOUR » permet d'imprimer uniquement le tirage du 1er tour.

Cocher la case « Excel » permet de générer le fichier Excel du tirage du 1er tour (ce document peut être retravaillé). Les documents Excel sont enregistrés dans le répertoire Gestion Concours.

### **Zone 9 : Impression graphique concours descente directe :**

Imprime le graphique pour un suivi manuel du concours.

### **Zone 10 : Impression des cartons concours Elimination Directe ou ABC:**

Imprime les fiches de suivi (renseignées en fonction du tirage informatique)

### **Zone 11 : Impression graphique concours de Tir :**

Génère le fichier Excel du graphique de suivi du concours de Tir.

### **Zone 12 : Annuler :**

Permet de sortir de la fonction sans impression ni génération de fichier.

### **Zone 13 : IMPRIMER :**

Valide les choix pour impression de document ou génération de fichier Excel.

### **Zone 14 : Championnat de France :**

Imprime les fiches des équipes (utilisé avec les paramètres Championnat de France)

### **Zone 15 :Terrains insuffisants :**

Paramétrage des heures de début des parties pour impression. Concerne les concours en élimination directe ou ABC ou en plusieurs parties.

Voici le résultat que nous obtenons.

T1 10h00	VILLARET JEAN LEROY CHRISTOPHER FEBRER FREDERIC <small>0340214/PALAVAS PETANQUE</small>	15 - 8	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL <small>NH.</small>
T2 10h00	NOURRY JEAN CLAUDE CHHE NHANG INNOCENZI CAMILLE <small>0333410/PETANQUE CLUB SEYSSINS</small>	5 - 12	REYGAZA MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER <small>NH.</small>
T3 10h00	LAMARQUE ROLAND JULLIAND JEAN PIERRE SORANZO LAURENT <small>NH.</small>	9 - 13	BOTTERO LOUIS CHEVE PATRICK BECQUIGNY DYLAN <small>0630047/ABC DRAGUIGNAN</small>
T4 10h00	BROUTY HERVE NAVAILS JULIEN DUBOST THIERRY <small>NH.</small>	4 - 3	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL <small>0730010/AMICALE PET NERANDAISE</small>
T5 14h00	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL <small>0330423/P C PIERRE SEWARD</small>	16 - 6	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS <small>NH.</small>
T6 14h00	FORISSIER ALAIN CHARRAS SERGE COLOMB CLAUDE <small>0422213/APL FIRMINY VERT</small>	7 - 11	RUIZ RENAUD GRECO RÉMY HUSSER PASCAL <small>NH.</small>
T7 14h00	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER <small>NH.</small>	14 - 10	ROUSSEAU ERIC ROUSSEAU RAPHAËL DEGRAAF CHRISTOPHE <small>0061020/CANNES AERO SPORTS</small>
T8 14h00	DI FAZIO PATRICK CAVALLI YVES REBECCHI STEPHANE <small>0330423/P C PIERRE SEWARD</small>	2 - 1	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON <small>NH.</small>



### 3.D - Menu « Dépôt des licences »

Cette fonction est utilisée avec un lecteur de licence carte à puce.

Différents contrôles sont effectués en fonction du choix du type de concours.

Tous ceux qui sont en rapport avec une date le seront par rapport à la date du PC (**Donc à Vérifier**).

➤ La Validité de l'année de Reprise

Année en cours et la prochaine (car un joueur peut déjà valider sa licence en novembre).

**Si le champ « Année de Reprise » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme)**

➤ Validité du Certificat Médical

Valide 3 ans à partir de la Date sur la Licence (si 01/01/2021 il sera valide jusqu'au 31/12/2023)

**Si le champ « Certificat Médical » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme)**

➤ La catégorie du concours (Vétérans Seniors Juniors Cadets Minimes Benjamins)

Vétérans : Tous ceux qui auront 60 ans dans l'année en cours et plus.

Séniors : 18 ans et +

Juniors : 17 -16 - 15 ans.

Cadets : 14 - 13 - 12 ans.

Minimes : 11 -10 - 9 ans.

Benjamins : moins de 9 ans.

**Si le champ « Date de Naissance » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme).**

➤ M / F / Mixtes

M : Masculins (Réservé aux Hommes)

F : Féminins (Réservé aux Femmes)

Mixtes : (Il faut au moins 1 M et 1F dans l'équipe)

**Pour M et F : si pas valide, le champ « Sexe » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme).**

**Pour Mixtes : si pas valide, les 3 champs « Sexe » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme).**

➤ Homogénéité

Non Homogène

Homogène

Critères France : il faut Homogène, 1 seul étranger, 1 seul Muté Hors Comité.

**Si pas valide pour l'Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront au rouge (Equipe non conforme).**

**Si pas valide pour Critères France :**

**Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme).**

**Nationalité : les 3 champs « Nationalité » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme).**

**Mutation : les 3 champs « Position » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme).**

- Classification Elite / Honneur / Promotion :

Si le champ « Classification » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme).

- Certificat médical :

Si le champ « Cert. Médical » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme).

Concours Ouvert à tous/Non Homogène


N° Licence Joueur 1	07305454	N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom	MADANI	Nom		Nom	
Prénom	Karim	Prénom		Prénom	
Date Nais.	15/11/1977	Date Nais.		Date Nais.	
Sexe	M	Sexe		Sexe	
Nationalité	F SENIOR	Nationalité		Nationalité	
Catégorie		Catégorie		Catégorie	
Année de Reprise	2015	Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.	05/12/2014	Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	E	Classif.		Classif.	
Position	0	Position		Position	
Ligue		Ligue		Ligue	
Comité	038	Comité		Comité	
Club	0410	Club		Club	

EQUIPE : 3

Licence Etrangère

Annuler

Statistiques FERMER

Le joueur présente son certificat médical à jour. Valider manuellement la fiche licence du concours en cochant la case  (le voyant passe au vert).

CADET ST SEURIN 16 2 20

Concours Cadets/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	03334664	N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom	GARNUNG	Nom		Nom	
Prénom	Mathéo	Prénom		Prénom	
Date Nais.	20/10/2005	Date Nais.		Date Nais.	
Sexe	M	Sexe		Sexe	
Nationalité	F CADET 15	Nationalité		Nationalité	
Année de Reprise	2020	Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.	07/01/2018	Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	P	Classif.		Classif.	
Position	0	Position		Position	
CT		CT		CT	
Comité	033	Comité		Comité	
Club	0318	Club		Club	

Licence Etrangère

EQUIPE N° 72

à la volée

Inscription Suivante >>

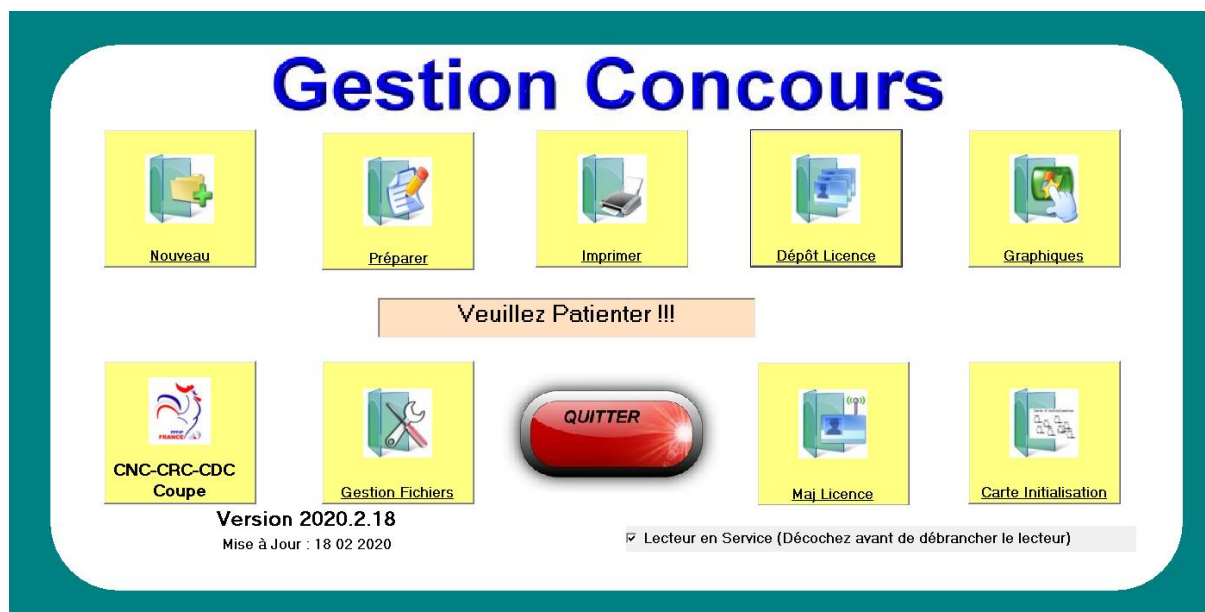
Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

Réinitialiser FERMER

Si tous les Critères sont valides le voyant licencié passe au vert.

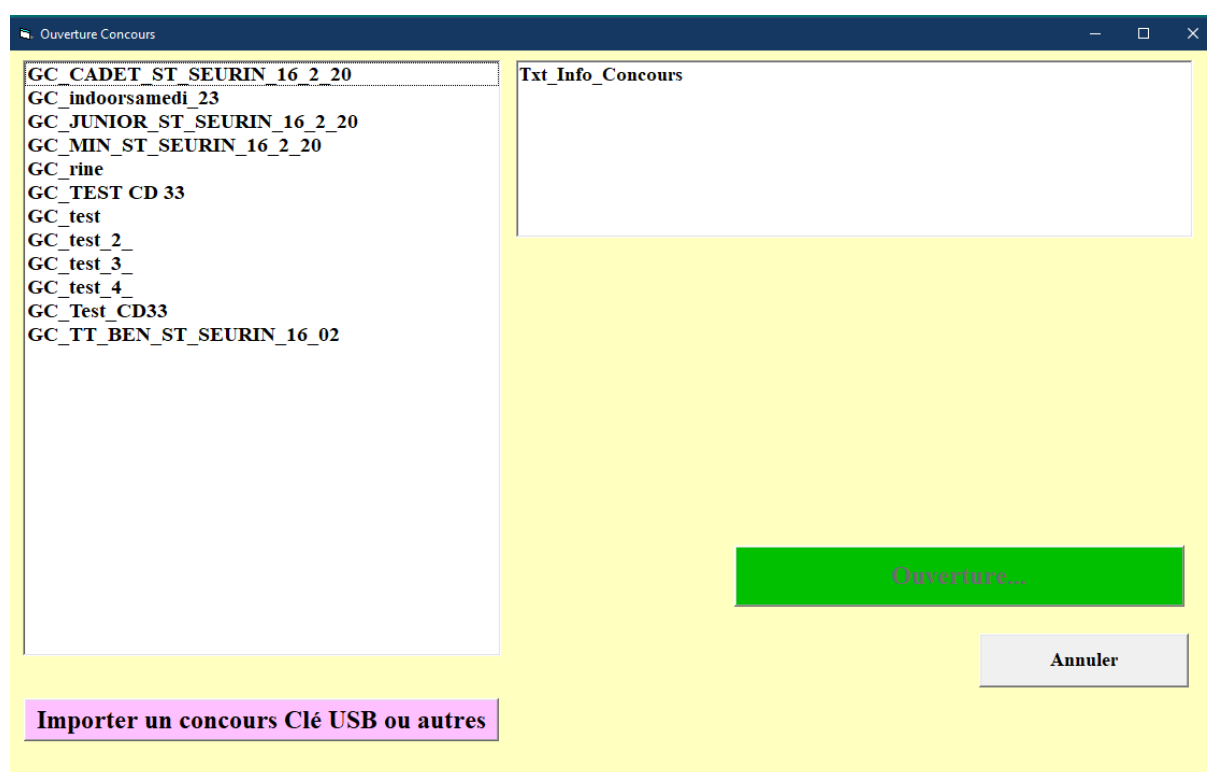


En cliquant sur « Dépôt Licence » dans le menu :



une nouvelle fenêtre s'ouvre.

Cliquer sur le concours afin de le mettre en surbrillance et cliquer sur « Ouverture »



Une fois le concours ouvert, voici la fenêtre qui apparaît.

**Concours Ouvert à tous/Non Homogène** TAT DOUB. TRIP.

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom		Nom		Nom	
Prénom		Prénom		Prénom	
Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position	Classif.	Position
CT		Ligue		Ligue	
Comité		Comité		Comité	
Club		Club		Club	
Licence  Etrangère					
<i>Réinitialiser</i>					
Statistiques				FERMER	

Ecran après passage des licences valides.

Les joueurs sont bien inscrits au concours (voyants verts). Possibilité de leur attribuer un badge correspondant au numéro de l'équipe puis « Valider ».

**Concours Ouvert à tous/Non Homogène** TAT DOUB. TRIP.

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom	GARNUNG	Nom	MASCARET	Nom	PARGADE
Prénom	Anthony	Prénom	Jean-Louis	Prénom	Bernard
Date Nais.	25/07/1998 Sexe M	Date Nais.	09/10/1954 Sexe M	Date Nais.	05/12/1946 Sexe M
Nationalité	F SENIOR 22	Nationalité	F VETERAN 66	Nationalité	F VETERAN 74
Année de Reprise 2020		Année de Reprise 2020		Année de Reprise 2020	
Cert. Méd. 19/11/2019		Cert. Méd. 08/01/2020		Cert. Méd. 01/01/2018	
Classif.	P Position 2	Classif.	P Position 0	Classif.	P Position 0
CT		Ligue		Ligue	
Comité	033	Comité	033	Comité	033
Club	0304	Club	0908	Club	0740
EQUIPE : 5		EQUIPE : 5		EQUIPE : 5	
Licence  Etrangère					
<b>Valider</b>					
Statistiques				FERMER	

Lors du dépôt des licences, possibilité de remplacer un joueur ou d'en ajouter un lors du dépôt des licences.  
 Cliquer sur « Remplacer » une fois la licence enregistrée.

**Concours Ouvert à tous/Non Homogène**

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
03335780		03313257		03300684	
Nom: GARNUNG		Nom: MASCARET		Nom: SMIALY	
Prénom: Anthony		Prénom: Jean-Louis		Prénom: Jacques	
Date Nais.: 25/07/1998	Sexe: M	Date Nais.: 09/10/1954	Sexe: M	Date Nais.: 03/01/1954	Sexe: M
Nationalité: F	SENIOR 22	Nationalité: F	VETERAN 66	Nationalité: F	VETERAN 66
Année de Reprise: 2020		Année de Reprise: 2020		Année de Reprise: 2020	
Cert. Méd.: 19/11/2019		Cert. Méd.: 08/01/2020		Cert. Méd.: 01/01/2019	
Classif. P	Position 2	Classif. P	Position 0	Classif. H	Position 0
CT		Ligue		Ligue	
Comité 033		Comité 033		Comité 033	
Club 0304		Club 0908		Club 0112	

**EQUIPE : 5**      **EQUIPE : 5**      **Pas inscrit !**      **Remplacer**

Licence Etrangère

**Annuler**  
Statistiques      **FERMER**

Cette opération effectuée, l'équipe passe au vert, le remplacement a été effectué. Valider et passer à l'équipe suivante.

**Concours Ouvert à tous/Non Homogène**

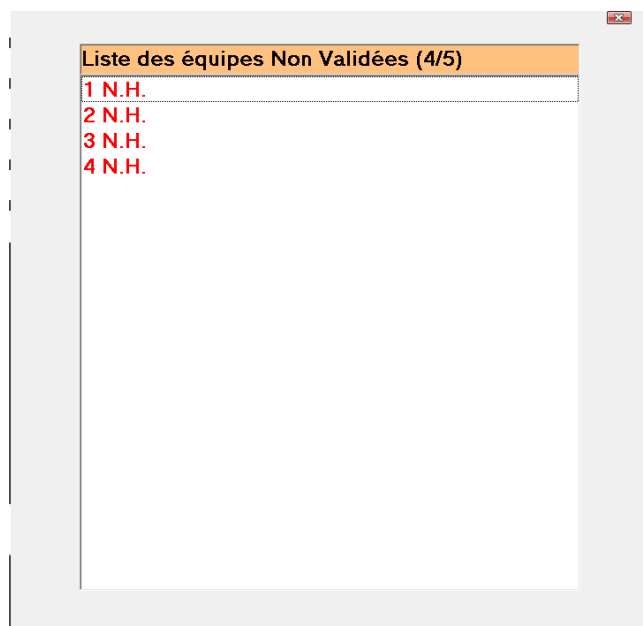
N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
03335780		03313257		03300684	
Nom: GARNUNG		Nom: MASCARET		Nom: SMIALY	
Prénom: Anthony		Prénom: Jean-Louis		Prénom: Jacques	
Date Nais.: 25/07/1998	Sexe: M	Date Nais.: 09/10/1954	Sexe: M	Date Nais.: 03/01/1954	Sexe: M
Nationalité: F	SENIOR 22	Nationalité: F	VETERAN 66	Nationalité: F	VETERAN 66
Année de Reprise: 2020		Année de Reprise: 2020		Année de Reprise: 2020	
Cert. Méd.: 19/11/2019		Cert. Méd.: 08/01/2020		Cert. Méd.: 01/01/2019	
Classif. P	Position 2	Classif. P	Position 0	Classif. H	Position 0
CT		Ligue		Ligue	
Comité 033		Comité 033		Comité 033	
Club 0304		Club 0908		Club 0112	

**EQUIPE : 5**      **EQUIPE : 5**      **EQUIPE : 5**

Licence Etrangère

**Valider**  
Statistiques      **FERMER**

En cliquant sur la case **Statistiques** une nouvelle fenêtre s'ouvre.

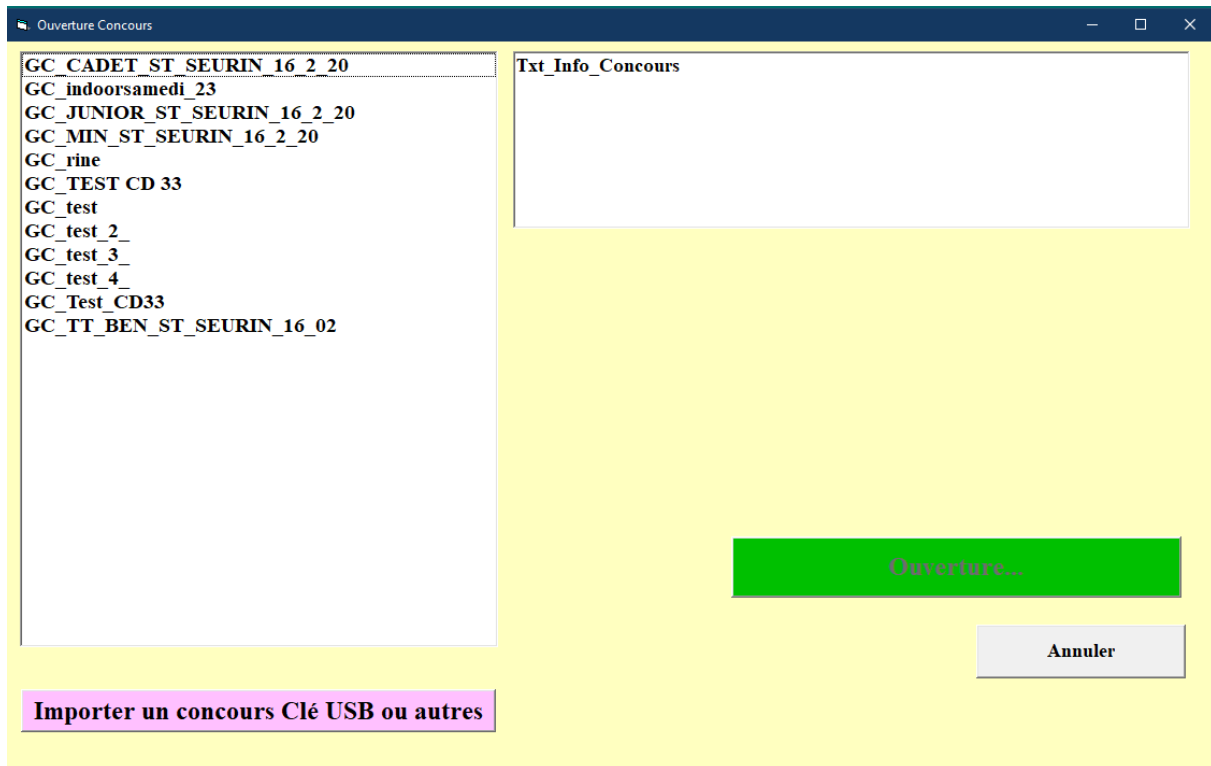


Permet de contrôler les équipes qui n'ont pas été inscrites et constater s'il y a des retardataires.

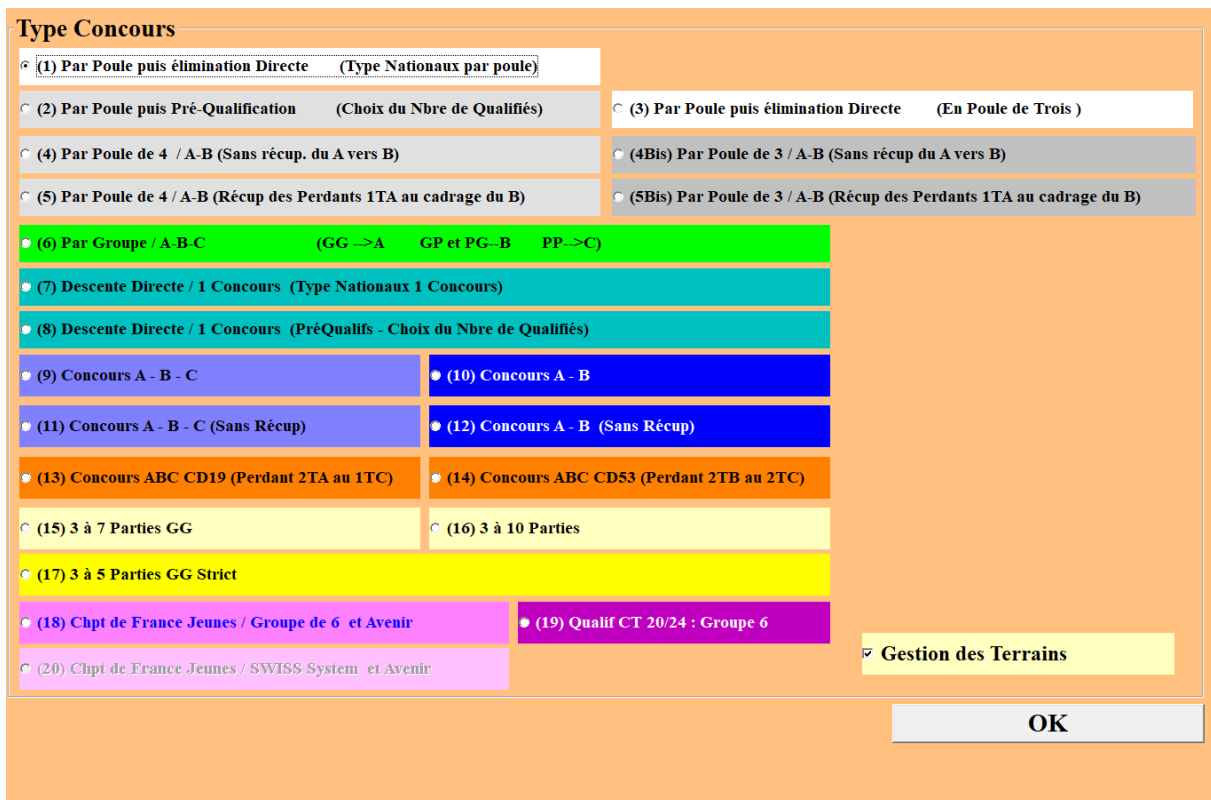
### 3.E - Menu « Gestion Graphique »

Cliquez sur « Gestion Graphique » :

Une fenêtre s'ouvre. Mettre le concours souhaité en surbrillance puis cliquez sur « Ouverture ».



Puis choisir le type de concours.





## 3.E.1. – Gestion du Graphique par poules et élimination directe

### 3.E.1.A – Organisation du concours

Si vous choisissez la formule par poule et élimination directe, type de concours n°1, la fenêtre suivante apparaît :

**Zone 1 :** taper directement le numéro de poule puis « ENTRER ». Il est aussi possible de faire défiler les poules grâce aux flèches.

**Zone 2 :** taper le numéro d'une équipe, « ENTRER », l'équipe et la poule apparaissent.

**Zone 3 :** les numéros des équipes composant la poule.

Sur le terrain n°1	45	CONTRE	68
Sur le terrain n°2	78	CONTRE	156

**Zone 4 :** permet de rajouter des équipes ou des poules après tirage et avant le début du concours.

**Zone 5 :** permet de visualiser le déroulement du concours sur les parties de poules.

**Zone 6 :** permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. Voir Menu « Imprimer ».

Avant de modifier l'affectation des terrains, s'assurer que des terrains sont disponibles. Ajouter des terrains avec la fonction « Gestion des Terrains » (sur la gauche de la fenêtre).

TERRAIN		
Poule 1	1	(45) PEYRE NELLY - (68) DUFOIX CHRISTOPHE
	2	(78) VOLFF CHRISTIAN - (156) BAQUIERE SAMUEL
Poule 2	3	(138) RUFFAT CLAUDE - (87) SABER ZOUHIR
	4	(162) JORET JASON - (2) REMY FRANCIS
Poule 3	5	(187) CANTO EVELYNE - (105) LAVERROU LUDOVIC
	6	(74) FONTAINE ALEXIS - (180) GALINDO JEAN ANDRÉ
Poule 4	7	(177) MARTINEZ PATRICK - (113) HELFRICK MOÏSE
	8	(21) JURADO ALAIN - (24) GARNIER BERTRAND
Poule 5	9	(72) CONTURIE CLAUDE - (155) VERET GILLES
	10	(185) MILLEAUD SÉBASTIEN - (75) GARREAU LIONEL
Poule 6	11	(16) BARSACQ DIDIER - (126) LE FRANCAIS KEN
	12	(38) FLOR DOMINIQUE - (62) BOUCHAUD CLAUDE

### 3.E.1.B Gestion de l'avancement des parties

Si vous êtes dans une poule incomplète, l'équipe qui est seule est gagnante d'office et se positionne en conséquence.

Les parties se déroulent et les résultats commencent à parvenir, se déplacer comme indiqué ci-dessus pour trouver les poules et valider les résultats de chaque équipe.

#### Exemple : les résultats de la poule 1.

- L'équipe 45 est vainqueur, clic sur le chiffre 45, l'équipe 45 se positionne dans la case des gagnants (bulle 1) et l'équipe 68 va dans la case des perdants (bulle 2).
- L'équipe 156 vainqueur se positionne dans la case des gagnants (bulle 3) et l'équipe 78 dans la case des perdants (bulle 4).
- L'heure s'affiche dès qu'une équipe est couverte, il faut annoncer immédiatement : horaire justificatif pour d'éventuels retards (bulle 5).

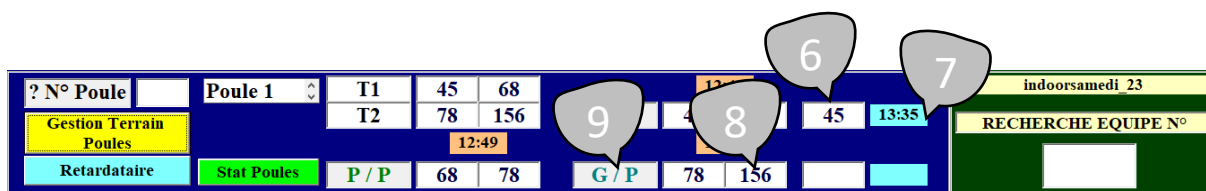
Rappel : les parties des **gagnants** se jouent sur les terrains **impairs**, les parties des *perdants* sur les terrains *pairs* et les parties de **barrage** sur les terrains **pairs**.

Les parties continuent de se dérouler...

Il faut systématiquement cliquer sur l'équipe gagnante pour la faire passer d'une case à l'autre. Ici, c'est l'équipe 45.

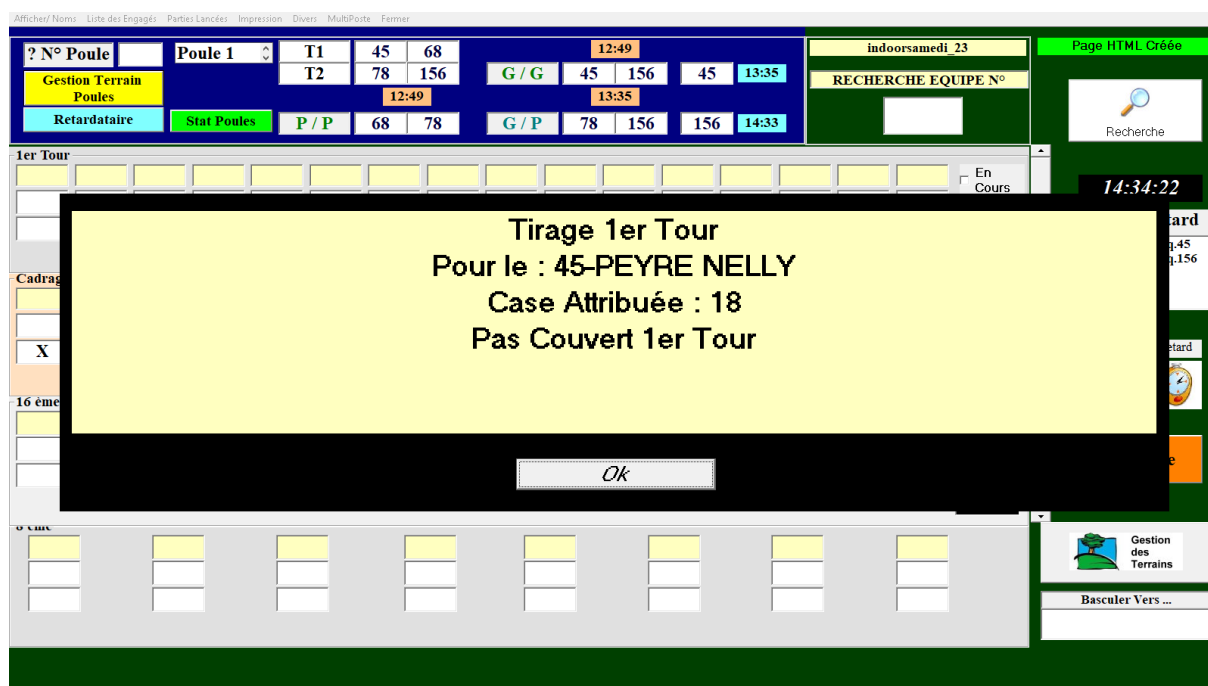
- L'équipe 45 est vainqueur et se positionne dans la case des qualifiés pour le tour suivant (bulle 6). L'heure de sa qualification apparaît dans la case à côté (bulle 7).
- L'équipe 156, qui est perdante, se positionne automatiquement dans la deuxième case des barrages (bulle 8).
- L'équipe 78, vainqueur des perdants, se positionne dans la première case des barrages (bulle 9).

Si erreur, utiliser la gomme, à droite de l'écran. Garder le curseur de la souris enfoncé et déplacer la gomme jusqu'à l'endroit où faire la correction.



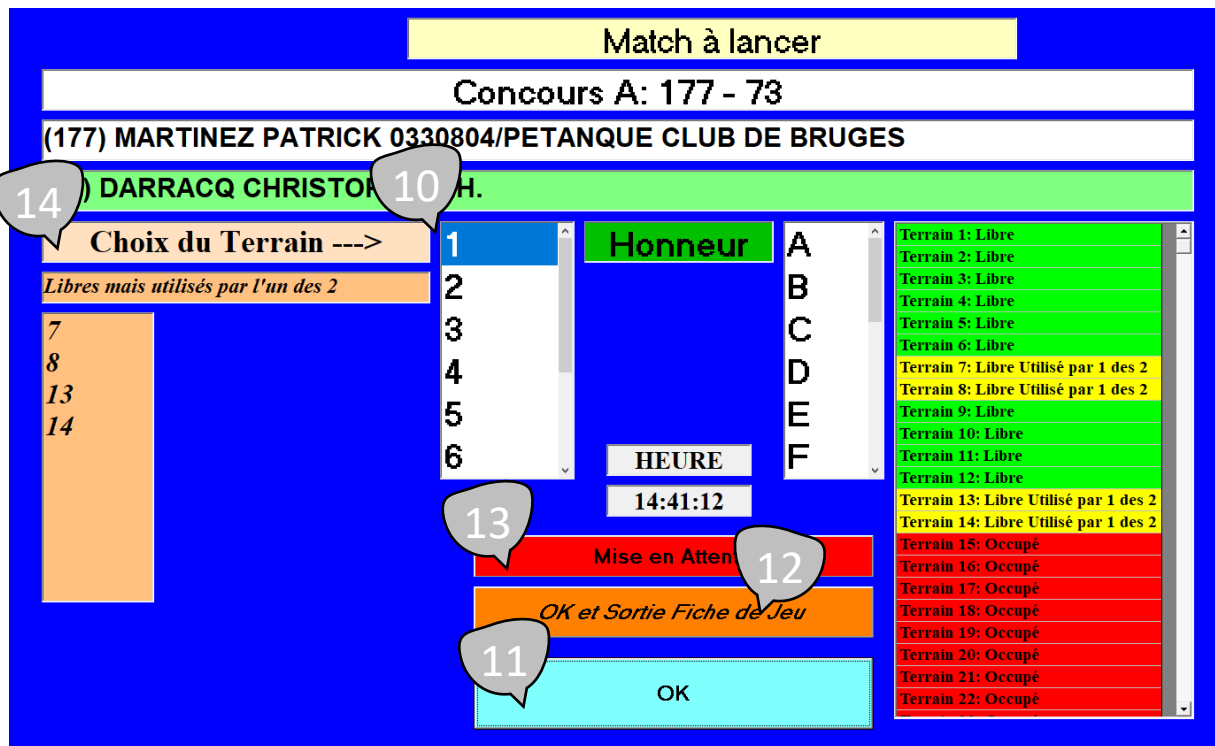
- L'équipe 156, vainqueur de la partie de barrage, se positionne dans la deuxième case des équipes qualifiées pour le tour suivant. L'heure de sa qualification apparaît dans la case à côté.

Après avoir cliqué sur le N° de l'équipe gagnante en sortie de poule, (équipe 45), l'écran suivant apparaît :



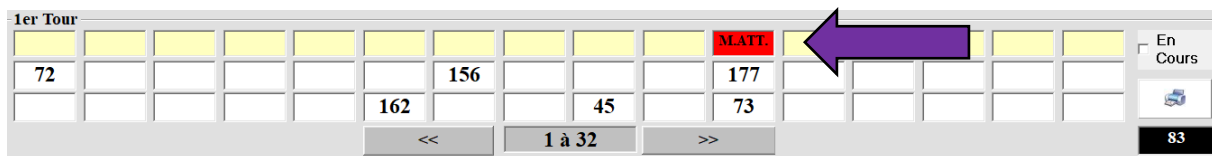
Cliquer sur « OK » pour valider le tirage, l'écran suivant apparaît :



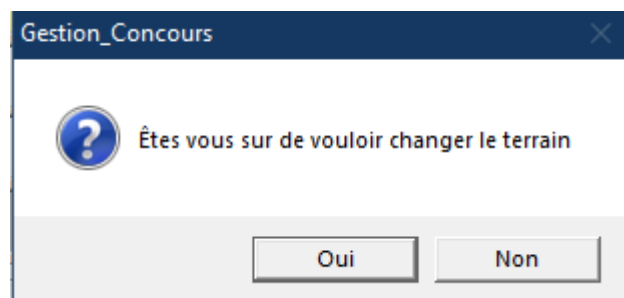


Dans le cas où une partie est mise en attente, pour relancer cette partie, faire un double clic sur la mise en attente et le logiciel vous proposera l'affectation d'un terrain.

Mise en attente :



Ce double clic fait apparaître une nouvelle fenêtre (voir ci-dessous). Vous cliquez sur « OUI » et vous pourrez dès à présent affecter un terrain.



1er Tour												En Cours									
									T.1												
72					156				177												
				162			45		73												
<< 1 à 32 >>												83									

Bulle 15 : la ligne de l'affectation des terrains

Bulle 16 : la colonne du tirage du 1er tour après les poules

Le concours se poursuit.

Arrivé aux ¼ de finale, une nouvelle fenêtre apparaît, proposant deux modes de tirage :



Bulle 17 : Tirage informatique

- Le concours continue normalement, cliquez « Ok ». Un message indiquant que l'équipe n'est pas couverte apparaît, cliquez « Ok ». Le numéro de l'équipe s'inscrit dans une des cases vides du tour suivant et cela de façon aléatoire.

**Une fois ce choix fait, il est valable pour tous les autres gagnants de ce tour. A chaque tour, un choix de tirage est proposé dès qu'une équipe arrive.**

Bulle 18 : Tirage à la reprise

- Sert pour les concours où le tirage doit être fait à la reprise, comme l'interruption de la compétition en fin de soirée.

1/4 Finale															
Qual.4	Qual.3	Qual.2	Qual.1												
3	8	6	2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	1	13	12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

En Cours

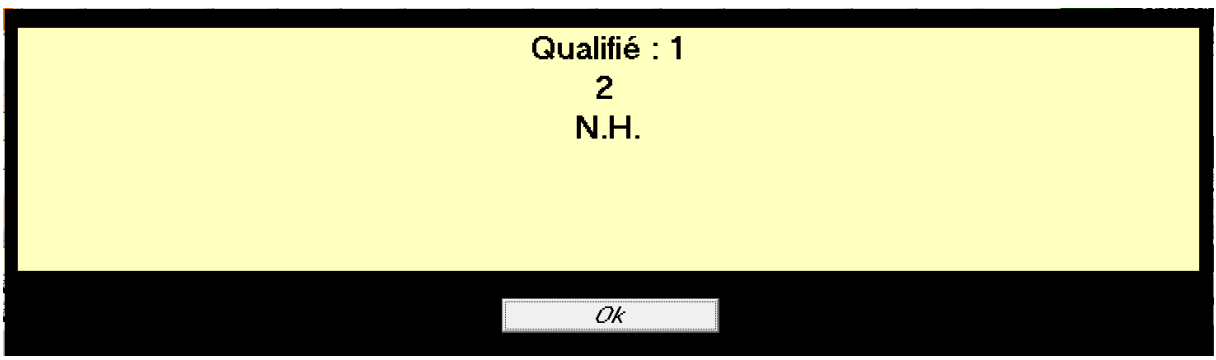
1 à 32

Reprise

0

Pour reprendre, cliquer sur Reprise

Nouvelle fenêtre qui indique le nouveau positionnement des équipes pour la suite de la compétition dans l'ordre des qualifiés. Cliquez « OK » et la compétition se poursuit.



Traitement des 1/4, des 1/2 et finale : cliquez sur le numéro de l'équipe gagnante, un nouvel écran apparaît, 13 s'affiche automatiquement pour l'équipe gagnante. Indiquer le score de l'équipe perdante puis « Ok ».

Voici l'écran qui s'affiche :

Quart de Finale			
		A	
		0	13
N.H.	N.H.	+	+
DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE	NAVARRO SALVADOR FILLON DAVID BORDES JEAN-JACQUES	A	
		13	0
N.H.	0330318/AS PETANQUE SALLOISE	+	+
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD	LABELLE DAVID LABELLE MAEVA ROCHER DYLAN	A	
		13	0
N.H.	N.H.	+	+
		A	
		13	0
N.H.	N.H.	+	+
Demi - Finale			
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD	DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE	A	
		13	0
N.H.	N.H.	+	+
		A	
		0	0
N.H.	N.H.	+	+
Finale			
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD		NA	
		0	0
N.H.		+	+
Evolution du Score 0-0/			
<span style="background-color: pink; color: black; padding: 5px 20px;">Envoi Résultats Site</span>		<span style="background-color: gray; color: black; padding: 5px 20px;">FERMER</span>	



Visualisation du concours terminé :

### 3.E.1.C – Définition des menus (options)

#### 3.E.1.C.1- Menu « Afficher/Noms »

Pour l’affichage par nom : menu « Afficher/Noms ».

A la fin de toutes les parties de poules, le nom des équipes s’affiche en fonction du tirage (bulle 19) :






### 3.E.1.C.2- Menu « Liste des engagés »

Pour visualiser la liste des équipes, menu : « Liste des Engagés ».

Liste des Equipes Engagées  
Impression

- 1 JEANNEAU JEAN MICHEL / JEANNEAU BRUNO / MASSE PATRICK / N.H.
- 2 REMY FRANCIS / GILLET JULIEN / PUYAU JEAN LUC / 0330308/BOULE DU LAC
- 3 CAZALIS CHRISTOPHE / THOMAS DIDIER / DE OLIVEIRA FRÉDÉRIC / 0330207/BOULE SAUMOSSOISE
- 4 LARRUE LIONEL / KRUKLY DAVID / PATZOURENKOFF NICOLAS / N.H.
- 5 CLOCHEFER FRANCK / BOUBRAM FRÉDÉRIC / LAMAIGNERE JULIEN / N.H.
- 6 PERODEAU DOMINIQUE / LAPORTE JOEL / COURGEAU JEAN MICHEL / N.H.
- 7 VAINCOT AYMERIC / FELTAIN JOVANY / AUBRY MICKAËL / N.H.
- 8 LESBATS NICOLAS / BARSACQ KEVIN / LANGELUS LAURENT / N.H.
- 9 GATINEAU ALAIN / SOUGNOUX CLAUDE / SIMON MATTHIAS / N.H.
- 10 GAMBINI JULIE / KESSLER ALAIN / GAMBINI SERGE / N.H.
- 11 MICAS SERGE / PARGADE JEAN-JACQUES / SEREIS STÉPHANE / N.H.
- 12 DUPREY FABRICE / AGNES WILFRID / CHARLOT CYRIL / N.H.
- 13 FELTAIN JEAN WILLY / ZIEGLER ANTHONY / FELTAIN KEVIN / N.H.
- 14 RICHARD CHRISTOPHE / SOLATGES FLORIAN / DE NARDI GRÉGORY / N.H.
- 15 GOURDON CATHERINE / LORIETTE EMMANUEL / DUBOIS JIMMY / 0404007/UB MIMIZAN
- 16 BARSACQ DIDIER / GONZALEZ JEAN-JACQUES / LAGRAULET DOMINIQUE / 0330323/LA BOULE D'HOSTENS
- 17 DUCOS PHILIPPE / BALAGUER DAVID / DA SILVA SOARES ELISIO / 0404006/CB BAS MIMIZAN
- 18 DABAT CYRIL / CHAUVET CHRISTOPHE / DULAC CYRIL / 0330707/PETANQUE BOUTOCAISE
- 19 LAFLEUR JIMMY / LAMBERGER ANTOINE / ARENAS ALEXANDRE / N.H.
- 20 MARLIN BRUNO / BEINAT MICKAEL / MOULY LAURENT / 0330424/AM. PETANQUE BERSONNAISE
- 21 JURADO ALAIN / GUERIN FABIEN / DAVIS HUGUES / N.H.
- 22 CHENOT FRANCIS / CATALA MICHEL / DECAUX PASCAL / 0230015/AS DE TREFLE ST VAURY
- 23 DUMAS JEAN PIERRE / REDON CHRISTIAN / THEVENY ALAIN / 0230015/AS DE TREFLE ST VAURY
- 24 GARNIER BERTRAND / DURIF PHILIPPE / GARNIER PATRICK / 0230015/AS DE TREFLE ST VAURY
- 25 DUMAS ALAIN / HEURTEAU SERGE / LEFEVRE PATRICK / 0230015/AS DE TREFLE ST VAURY

### 3.E.1.C.3- Menu « Parties lancées »

Dans menu : « Parties lancées».

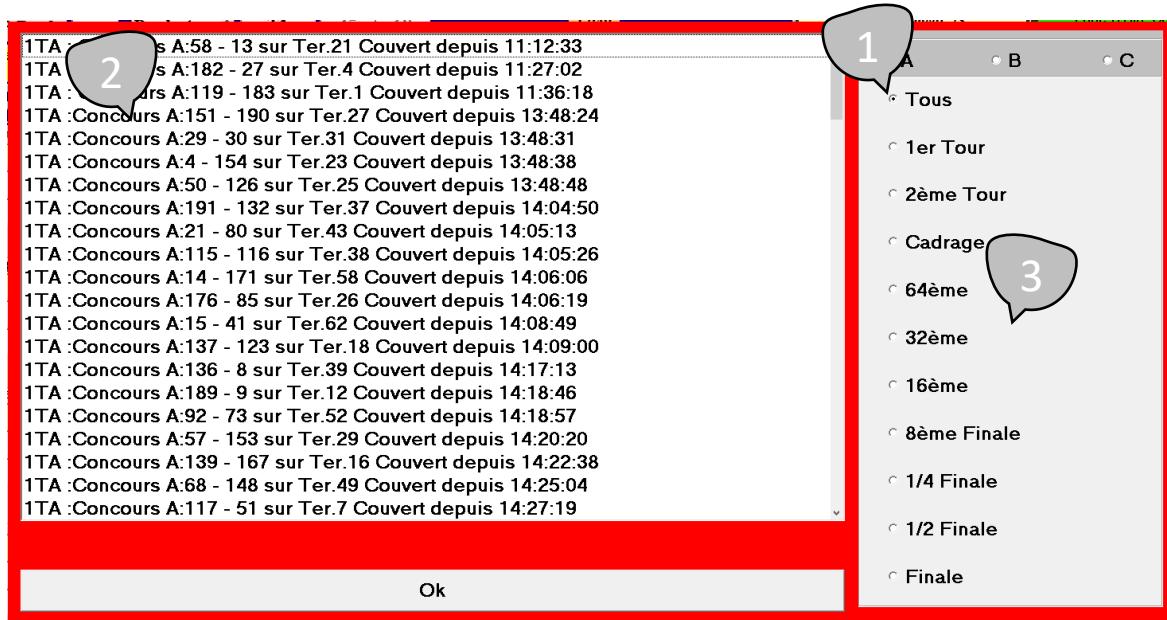
Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule	Poule 1	T1	45	68	12:49
Gestion Terrain		T2	78	156	G / G 45 156 45 13:35
Poules					12:49 13:35
Retardataire	Stat Poules	P / P	68	78	G / P 78 156 156 14:33

Donne l'heure à laquelle le début des parties a été annoncé.  
(Sert à aider l'arbitre pour les pénalités de retard).

**Important : annoncer le début des parties dès que l'ordinateur les affiche.**

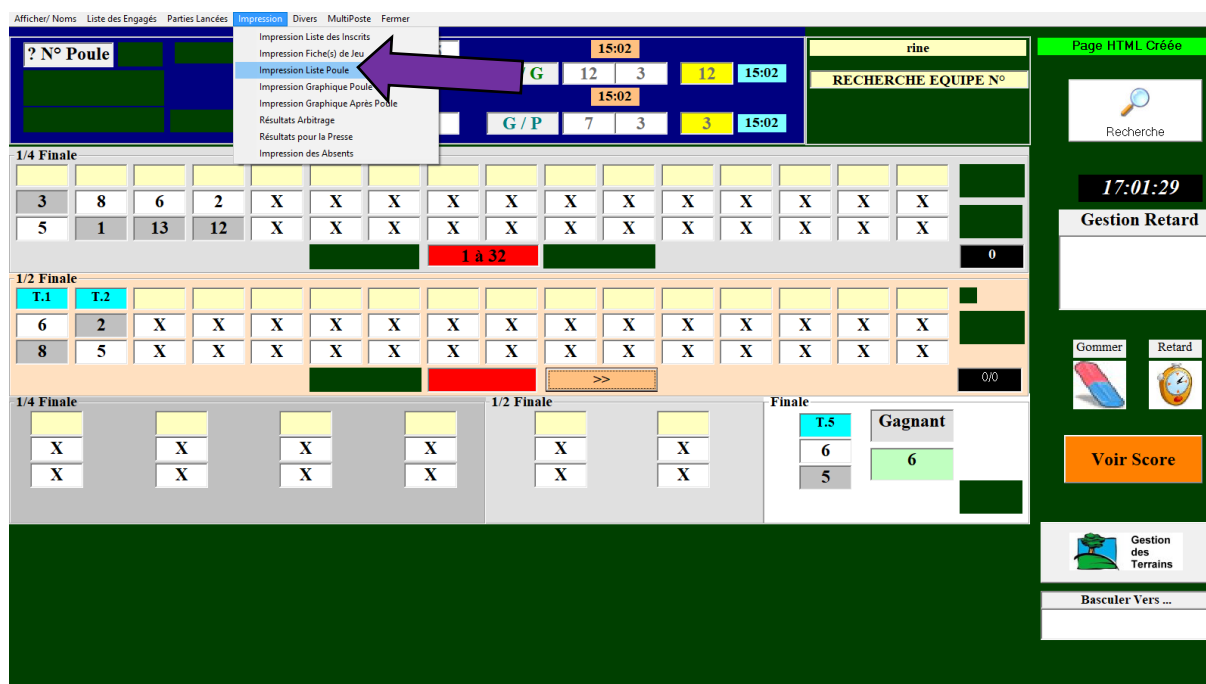




- 1- Choisir le concours A - B - C.
- 2- Liste des parties lancées.
- 3- Choisir la partie du concours à visualiser.

### 3.E.1.C.4 - Impressions

#### 3.E.1.C.4.1 – « Impression Liste Poule »

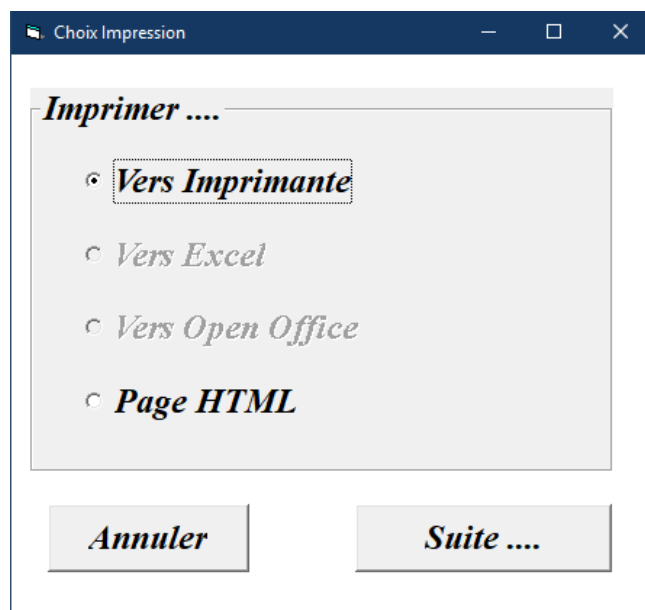


Cette fonction permet d'imprimer la liste des poules ou créer une Page HTML.

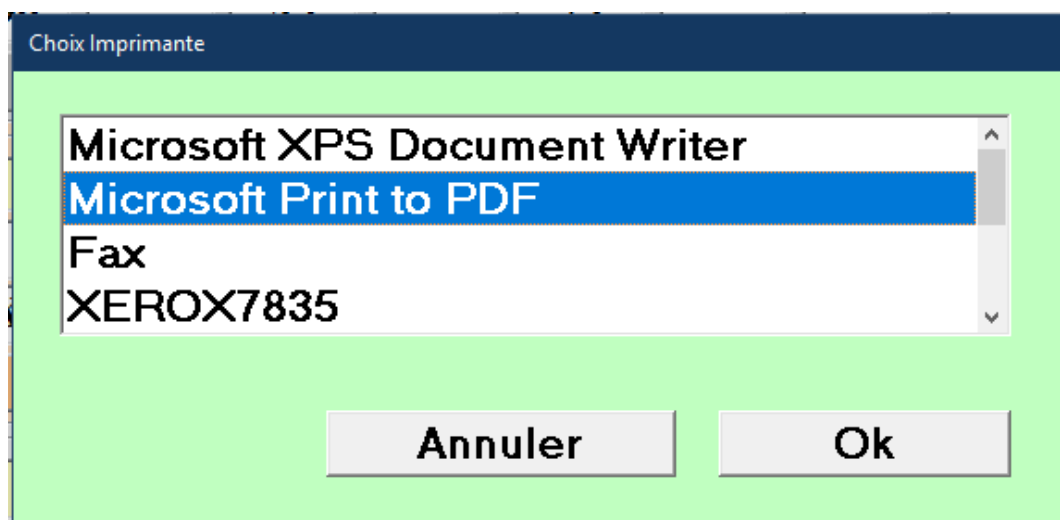
En cliquant dessus, voici la fenêtre :



Sélectionner et cliquer sur « SUITE ».



Sélectionner une imprimante, « OK ».



Ci-dessous un exemple d'impression des poules.  
Les cases se remplissent automatiquement.

Poule N°: 1	
T:1	12 N.H.
	15 N.H.
T:2	7 N.H.
	3 N.H.

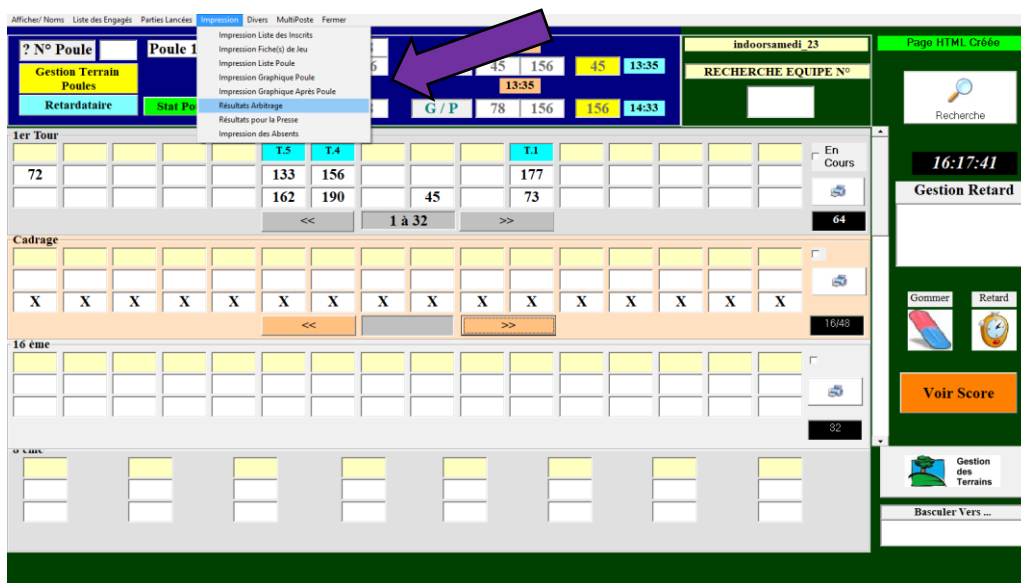
Poule N°: 2	
T:3	5 OMS BRUNO 0330324/ARCACHON BOULES
	14 N.H.
T:4	1 NAVARRO SALVADOR 0330318/AS PETANQUE SALLOISE
	10 N.H.

Poule N°: 3	
T:5	2 N.H.
	16 N.H.
T:6	9 N.H.
	8 DODIN MARIE-MADELEINE N.H.

Poule N°: 4	
T:7	13 LABELLE DAVID N.H.
	11 N.H.
T:8	4 N.H.
	6 GARNUNG ANTHONY N.H.

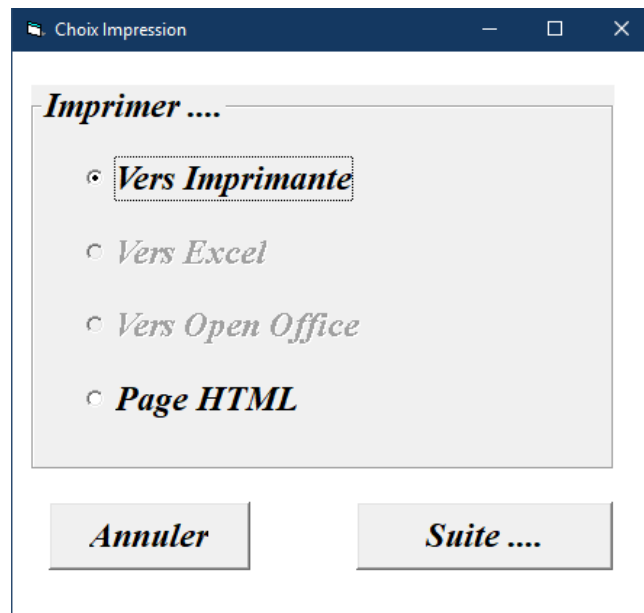
### 3.E.1.C.4.2 – « Impression Résultats Arbitrage »

Ci-dessous, pour sauvegarder et imprimer un rapport d'arbitre, cliquer sur « Impression », puis sélectionner « Résultats arbitrage » enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: ».

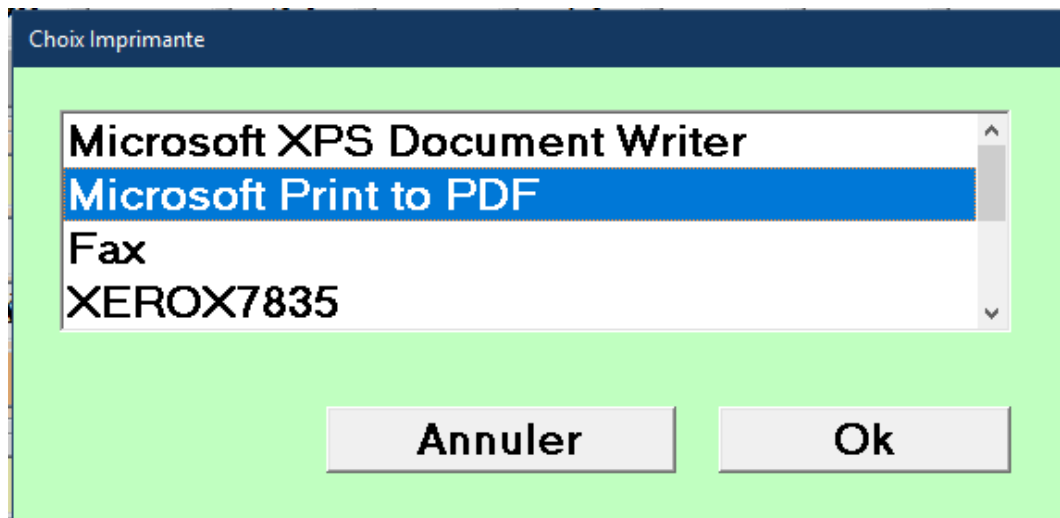


Cette fonction permet d'imprimer le résultat arbitrage ou de créer une Page HTML. En cliquant dessus, la fenêtre ci-après apparaît.





« Vers Imprimante » donne la fenêtre suivante.  
Sélectionner l'imprimante puis « OK »



Ci-dessous un exemple d'impression du résultat arbitrage.  
Les cases se remplissent automatiquement.



## Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal

Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports  
Siège Social: 13, rue Trigance-13002 MARSEILLE

Nom du Concours : rine  
CT/Comité : AQUITAINE/CD GIRONDE

Nombre d'équipe : 16

Perdant 1/8 ème de Finale

Perdant 1/4 ème de Finale

Perdant 1/2 ème de Finale

### Finaliste

033	03302722	OMS BRUNO	0330324/ARCACHON BOULES
033	03332779	OMS AGNÈS	0330324/ARCACHON BOULES
033	03312720	COIFFARD FREDERIC	0330324/ARCACHON BOULES

### Vainqueur

033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330949/C O BABICHIS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330749/BOULE SAINT MICHELOISE

Equipe(s) Non Homogène(s) : 14/16 (88%)	Joueurs de la Ligue : 14/48 (29%)
Equipe(s) de la Ligue : 4/16 (25%)	Joueurs du Comité : 14/48 (29%)
Equipe(s) du Comité : 4/16 (25%)	
Joueurs Elite : 3/48	Joueurs Classés : 38/48 (79%)
Joueurs Honneur : 35/48	
Joueurs Promotion : 10/48 (21%)	Joueurs Inconnus ou Etranger : 33/48
Crîtère X (% Joueur Promotion) = 21%	
Crîtère Y (% Extérieur CD) = 71%	
Crîtère Z (% Extérieur Ligue) = 71%	

Manifestation Classée Grille E

### 3.E.1.C.4.3 – « Impression Résultats Presse »

Pour imprimer un rapport pour la presse, cliquer sur « Impression », puis « Résultat pour la Presse ».

The screenshot shows a tournament management interface. A dropdown menu is open, with a purple arrow pointing to the 'Résultats pour la Presse' option. The main interface displays a grid of match results for various stages: 1/4 Finale, 1/2 Finale, and Finale. On the right, there is a sidebar with buttons for 'Recherche', 'Gestion Retard', 'Gommer', 'Retard', 'Voir Score', and 'Gestion des Terrains'.

La fenêtre ci-dessous apparaît. Cocher la case choisie puis clic sur « Imprimer ».

Choix Impression Résultats Presse

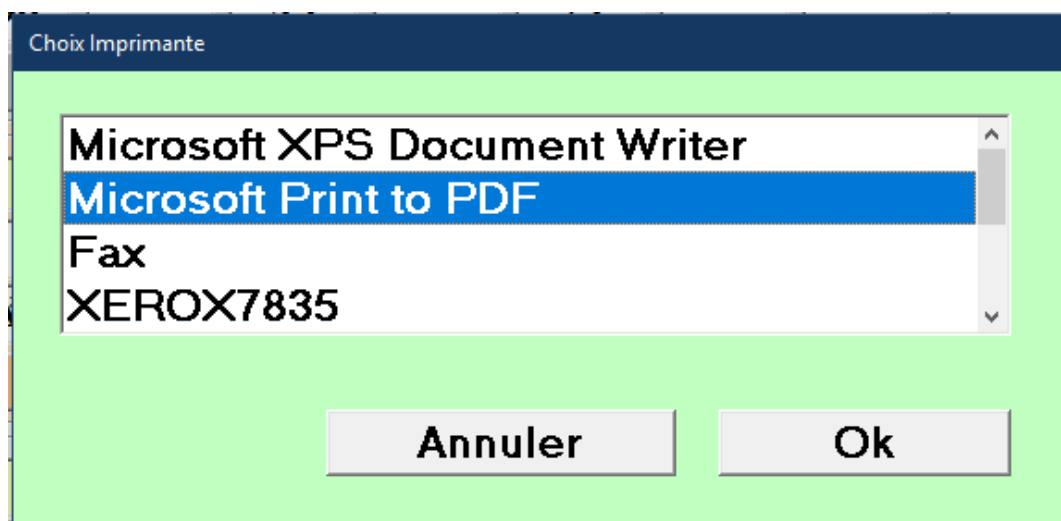
Complet

1/4 Finale

1/2 Finale

1/8 - 1/4 - 1/2 - Finale

Après avoir cliqué sur « Imprimer », on obtient la fenêtre ci-dessous :



Sélectionner l'imprimante, puis « OK ».

1/8 de Finale National_Roanne		
0902665 DUPUY SÉBASTIEN (090236) LES AMIS DE LA PÉTANQUE MARDORE	0902123 GOMES PAUL (090221) PÉTANQUE COLOZNAISE	13 - 10
0901465 DENIS BÉNJAMIN (090236) LES AMIS DE LA PÉTANQUE MARDORE	0901309 BULLION JEAN MICHEL (090210) A.S. BRIGNAS PÉTANQUE	
0901874 POIZAT BÉNJAMIN (090212) PÉTANQUE DES PETITS BROTTEAUX	0901309 DUGAS PATY PYS (090210) A.S. BRIGNAS PÉTANQUE	
0423549 DIANA OTTAVIO (042393) PÉTANQUE CHAZELLOISE	0902052 CUVANTIA SÉBASTIEN (027193) VERNON PÉTANQUE	4 - 13
0423549 FORCSTER FLORENCE (042106) PÉTANQUE BRAGERENNE	01367452 BONETTO MICHAEL (013402) JOYEUSE MODERNE R CANNAT	
0423184 SCHMIDT KÉVIN (042108) PÉTANQUE BRAGERENNE	0106751 QUERLEY CASANDRA ( )	
0421929 COPIN JEAN-FRANÇOIS (042404) AS ROMANNE	0424038 PERALEDA HIPPOLYTE (042403) PÉTO DU VIEUX BEAULIEU	6 - 13
04230457 BARRIET OLIVIER (042403) PÉTANQUE COSTELLOISE	04240479 BOLLER THIERRY (042403) PÉTO DU VIEUX BEAULIEU	
04230152 MARTIN KÉVIN (042403) PÉTANQUE COSTELLOISE	0180853 GALLY CHRISTOPHE (018026) S. MOULON PÉTANQUE	
0909807 PARODI SÉBASTIEN (090402) CLUB PÉTANQUE BRON TERRAILLOIS	0909908 MICHEL FREDERIC (071068) ANIS PET BOURBON LANGY	13 - 08
0902449 BILLET ANTHONY (090402) CLUB PÉTANQUE BRON TERRAILLOIS	0907913 HIDALGO ROMAIN (090102) PÉTANQUE CANUTS	
09196816 CALLOT PIERRICK (090102) PÉTANQUE CANUTS	0902092 DUMONT AMAURY (090509) CALADE PÉTANQUE	
0749536 RAMA HEPANTOANNA MIKE (074403) LE SALÈVE PÉTANQUE	0901813 NATHAN FLORENT (091016) COCHONNET FRANCHELENS	13 - 9
0749721 RAJACINARIVONDY ANDRIATANA (074403) LE SALÈVE PÉTANQUE	09021091 DESBATS MICHAEL (090217) PÉTANQUE COLOZNAISE	
011231061 EMILE PATRICK ( )	09018745 PERRICHON EMERIC (090204) D'LEVILLE PÉTANQUE	
0423026 FROCAUD ERIC (042404) AS ROMANNE	0423077 ORSTLANA JEAN (042404) PÉTANQUE COSTELLOISE	13 - 6
04491627 OLMOS JEAN FRANÇOIS (010908) ATTOURRIERS	04251142 DIGAT ANTHONY (042403) PÉTANQUE COSTELLOISE	
	04232680 BRUGNON JEAN CLAUDE (042403) PÉTANQUE COSTELLOISE	
0423169 SOLER-BELMONTÉ MICHEL (042109) D'ÉCOLES LA TALAUDIERE	0902378 PAILLET CYRIL (090217) PÉTANQUE COLOZNAISE	13 - 2
0421291 TRAPPAUX BERNARD (042109) S D'ÉCOLES LA TALAUDIERE	0909541 PAILLET JONATHAN (090517) PÉTANQUE COLOZNAISE	
04231213 VIGNARD MICHEL (042109) CHAZEAU PRINNY	09014396 ROVAT BRUNO (090104) PÉTANQUE ILE BARBE	
04230770 PEYROT ALAIN (042307) SAINT ETIENNE PÉTANQUE	09094925 FLAMIER JULIEN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	7 - 13
04230736 PEYROT CÉCILE (042307) SAINT ETIENNE PÉTANQUE	09021095 LOISEMANT FABIEN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	
0304606 MOULIN ERIC (042210) CHAZEAU PRINNY	09019619 TONTI KEVIN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	
1/4 de Finale		
0423068 PERALEDA HIPPOLYTE (042403) PÉTO DU VIEUX BEAULIEU	0909536 DUPUY SÉBASTIEN (090236) LES AMIS DE LA PÉTANQUE MARDORE	5 - 13
04240479 BOLLER THIERRY (042403) PÉTO DU VIEUX BEAULIEU	0901493 DENIS BÉNJAMIN (090236) LES AMIS DE LA PÉTANQUE MARDORE	
0180853 GALLY CHRISTOPHE (018026) S. MOULON PÉTANQUE	0901874 POIZAT BÉNJAMIN (090212) PÉTANQUE DES PETITS BROTTEAUX	
0423026 FROCAUD ERIC (042404) AS ROMANNE	0909807 PARODI SÉBASTIEN (090402) CLUB PÉTANQUE BRON TERRAILLOIS	13 - 3
04491627 OLMOS JEAN FRANÇOIS (010908) ATTOURRIERS	0902449 BILLET ANTHONY (090402) CLUB PÉTANQUE BRON TERRAILLOIS	
	0909816 CALLOT PIERRICK (090102) PÉTANQUE CANUTS	
0749536 RAMA HEPANTOANNA MIKE (074403) LE SALÈVE PÉTANQUE	0902052 CUVANTIA SÉBASTIEN (027193) VERNON PÉTANQUE	4 - 13
0749721 RAJACINARIVONDY ANDRIATANA (074403) LE SALÈVE PÉTANQUE	01367452 BONETTO MICHAEL (013402) JOYEUSE MODERNE R CANNAT	
011231061 EMILE PATRICK ( )	0106751 QUERLEY CASANDRA ( )	
09094925 FLAMIER JULIEN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	04221929 SOLER-BELMONTÉ MICHEL (042109) S D'ÉCOLES LA TALAUDIERE	13 - 0
09021095 LOISEMANT FABIEN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	04201251 TRAPPAUX BERNARD (042109) S D'ÉCOLES LA TALAUDIERE	
09019619 TONTI KEVIN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	04221213 VIGNARD MICHEL (042109) CHAZEAU PRINNY	
1/2 Finale		
0902052 CUVANTIA SÉBASTIEN (027193) VERNON PÉTANQUE	09094925 FLAMIER JULIEN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	13 - 9
01367452 BONETTO MICHAEL (013402) JOYEUSE MODERNE R CANNAT	04221095 LOISEMANT FABIEN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	
QUERLEY CASANDRA ( )	09019619 TONTI KEVIN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	
0909807 DUPUY SÉBASTIEN (090236) LES AMIS DE LA PÉTANQUE MARDORE	0909807 PARODI SÉBASTIEN (090402) CLUB PÉTANQUE BRON TERRAILLOIS	13 - 0
0901465 DENIS BÉNJAMIN (090236) LES AMIS DE LA PÉTANQUE MARDORE	0902449 BILLET ANTHONY (090402) CLUB PÉTANQUE BRON TERRAILLOIS	
0901874 POIZAT BÉNJAMIN (090212) PÉTANQUE DES PETITS BROTTEAUX	04401027 OLMOS JEAN FRANÇOIS (010908) ATTOURRIERS	
Finale		
0902052 CUVANTIA SÉBASTIEN (027193) VERNON PÉTANQUE	09094925 FLAMIER JULIEN (090213) PÉTANQUE CLUB DE VERNAISON	3 - 4
01367452 BONETTO MICHAEL (013402) JOYEUSE MODERNE R CANNAT	0901493 DENIS BÉNJAMIN (090236) LES AMIS DE LA PÉTANQUE MARDORE	
QUERLEY CASANDRA ( )	0901874 POIZAT BÉNJAMIN (090212) PÉTANQUE DES PETITS BROTTEAUX	





## 3.E.1.C.5 – Divers

### 3.E.1.C.5.1 – « Création Page HTML »

Permet de créer une page HTML de résultats de concours pour l'envoyer sur un site internet ou garder cette page comme sauvegarde du concours, dans le cas d'une panne informatique ou autre.

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top containing options like 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPoste', and 'Fermer'. A dropdown menu is open under 'Divers', with 'Création Page HTML' highlighted. Below the menu, there are several tables representing tournament results for different stages: '1/4 Finale', '1/2 Finale', and 'Finale'. The 'Finale' table shows a winner with a score of 6. On the right side, there is a sidebar with a green background containing buttons for 'Recherche', 'Gestion Retard', 'Gommer', 'Retard', 'Voir Score', 'Gestion des Terrains', and 'Basculer Vers ...'. A purple arrow points to the 'Création Page HTML' option in the menu.

Ci-dessous un exemple :

[Lien vers Résultats Par Equipes](#)

CRTL+F pour faire une recherche (Une Barre de recherche va s'afficher en Haut ou en Bas suivant le Navigateur)  
F5 pour faire une Actualisation de la Page

**Résultats FINALE**

Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD (N.H.)	OMS BRUNO OMS AGNES COIFFARD FREDERIC (0330324/ARCACHON BOULES)	13 - 0

Evolution du Score : -0-0/

**Résultats 1/2 Finale**

Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD (N.H.)	DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE (N.H.)	13 - 0
(N.H.)	OMS BRUNO OMS AGNES COIFFARD FREDERIC (0330324/ARCACHON BOULES)	0 - 13

**Résultats 1/4 Finale**  
(Case Grisée : Equipe Perdante)

Nom de l'équipe - N° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - N° du comité ou ligue	Score
(N.H.)	OMS BRUNO (0330324/ARCACHON BOULES)	0 - 13
DODIN MARIE-MADELEINE (N.H.)	NAVARRO SALVADOR (0330318/AS PETANQUE SALLOISE)	13 - 0
GARNUNG ANTHONY (N.H.)	LABELLE DAVID (N.H.)	13 - 0
(N.H.)	(N.H.)	13 - 0

### 3.E.1.C.5.2 –« Gestion des terrains »

Visualiser, libérer, bloquer ou ajouter des terrains pendant le concours.  
Cliquez sur l'onglet « Gestion des Terrains ».

Dans cette fenêtre Gestion des Terrains, ajouter, libérer, ou bloquer les terrains en cochant les cases qui précèdent les n° de terrains. Cocher la case correspondant au terrain choisi.

### 3.E.1.C.5.3 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

Paramétrer les informations nécessaires afin d'envoyer les résultats d'un concours sur le site d'un club ou d'un comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Cette fonction permet de mettre également les photos des quatre équipes demi-finalistes et du vainqueur en ligne.

Fenêtre de paramétrage :

Lignes de paramétrage pour envoyer les résultats sur le site.

Cliquez pour sélectionner la photo à faire apparaître sur le site.


### 3.E.1.D – Affichage fiche équipe

Un clic droit sur le n° d'équipe dans le graphique, donne accès à la fiche de l'équipe.

Cette fiche permet de modifier les références d'un ou plusieurs joueurs de la même manière que dans le paragraphe : « Préparer Concours ».

Permet également d'inclure cette équipe dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case : « Liste Spécifique ou paiement »

Données Joueurs

**Equipe N° 6**  la Liste Spécifique ou Paiement 

N.H.

N° Licence 03335780

Nom GARNUNG ANTHONY

N° CD 033

Nom Club 0330304/AST LA CHAPELLE

N° Licence 03313257

Nom MASCARET JEAN-LOUIS

N° CD 033

Nom Club 0330908/C M O BASSENS

N° Licence 03309185

Nom PARGADE BERNARD

N° CD 033

Nom Club 0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

### 3.E.1.E – Modifications, Recherche et Gestion Retard


Afficher / Nom: Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer


? N° Poule Poule 4 T7 13 11 15:02

Gestion Terrain T8 4 6 G / G 13 6 13 15:02

Retardataire Stat Poles P / P 11 4 G / P 4 6 6 15:02

rine RECHERCHE EQUIPE N°

Page HTML Recherche 

15:20:15 Gestion Retard 

1 2 3

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32

1/4 Finale

3 8 6 2 X X X X X X X X X X X X X X X X

5 1 13 12 X X X X X X X X X X X X X X X X

1/2 Finale

T.1 T.2

6 2 X X X X X X X X X X X X X X X X

8 5 X X X X X X X X X X X X X X X X

1/4 Finale 1/2 Finale Finale

X X X X X X X X

X X X X X X X X

T.3 Gagnant

6 6

5

Voir Score

Gestion des Terrains

Basculer Vers ...

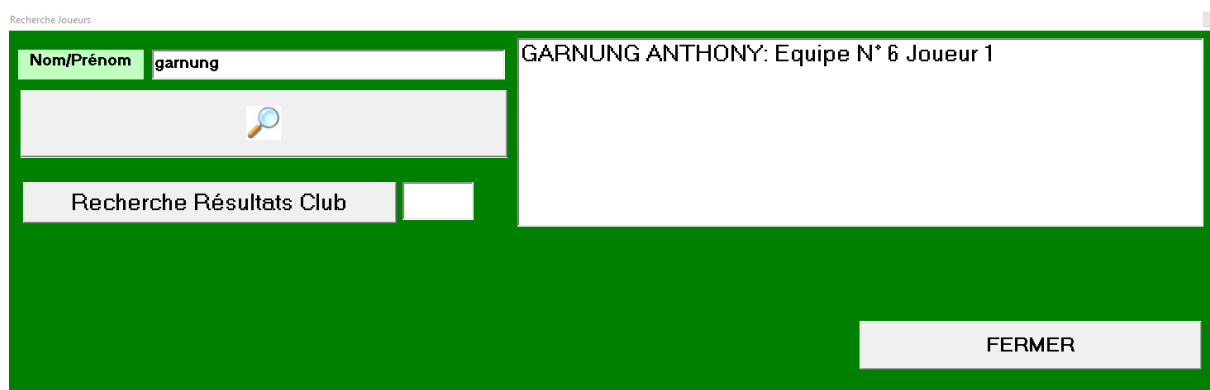


### La Gomme (Bulle 1)

Placer le curseur sur la gomme. Maintenir la touche gauche de la souris enfoncée et glisser la gomme sur la case à effacer. Efface et permet de rectifier l'erreur.

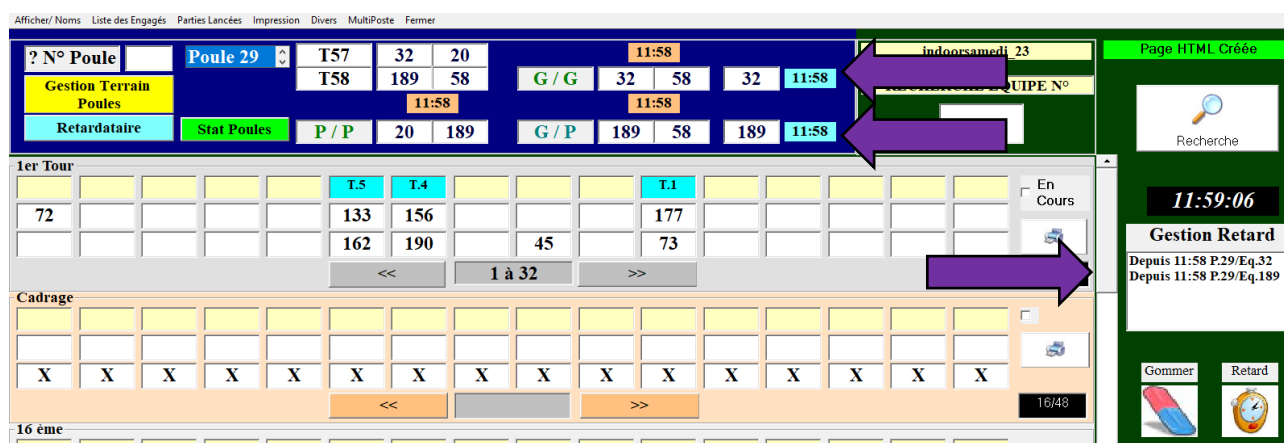
### La Loupe Recherche (Bulle 2)

En cliquant sur la loupe, l'écran suivant apparaît :



### Le panneau Gestion Retard (Bulle 3)

Permet d'afficher les équipes qui sont sorties de poule mais pas encore sélectionnées dans la première partie après les poules. Pour faire basculer une équipe sortie de poule, cliquez sur le numéro de l'équipe concernée. La case devient jaune et disparaît du panneau Gestion Retard.

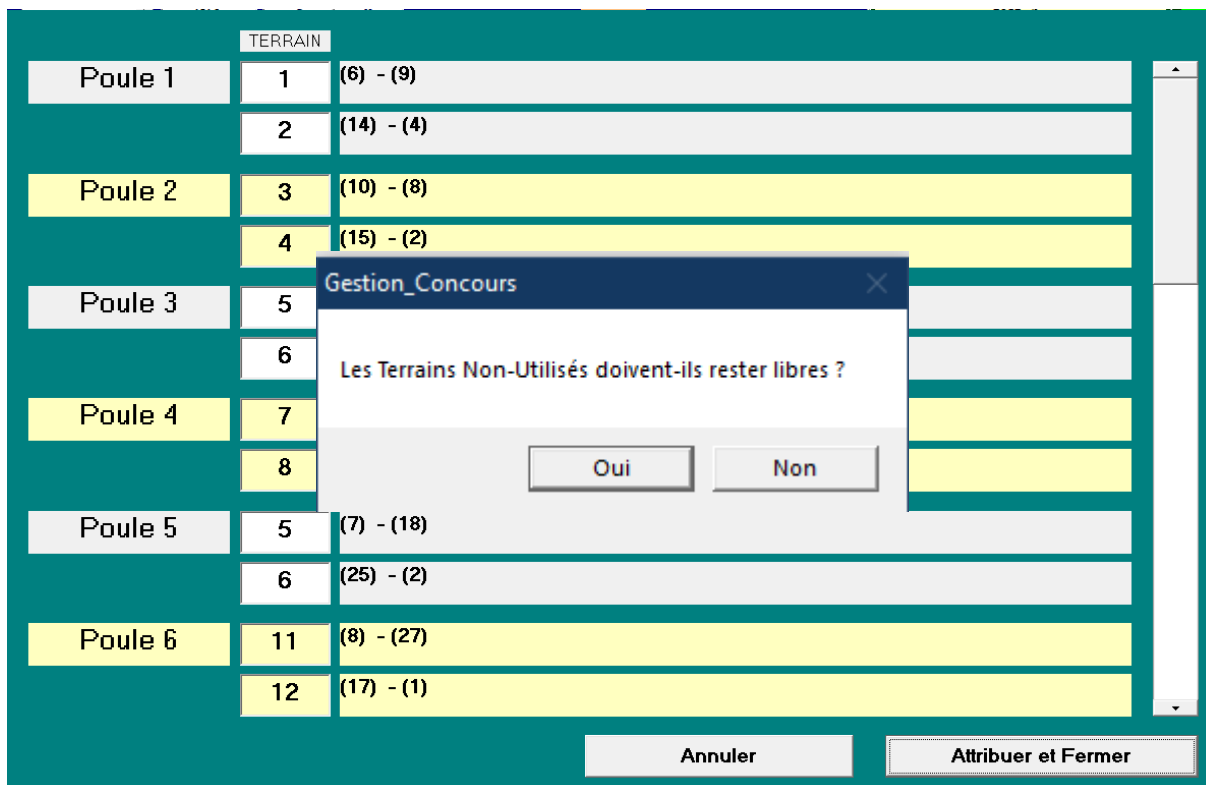


### 3.E.1.F - Gestion Terrains Poules

Permet de modifier l'affectation des terrains de poule après le tirage et avant le début de la compétition. Cliquer sur l'onglet « Gestion Terrains Poules » pour accéder au module de modification des Terrains.

Pour modifier les terrains, **après en avoir préalablement ajouté**, (voir chapitre précédent), modifier dans la colonne « TERRAIN ».

The screenshot shows the 'Gestion Terrains Poules' interface. At the top, there is a navigation bar with buttons: '? N° Poule', 'Poule 1', 'T1', 'T2', 'Retardataire', 'Stat Poules', 'P / P', 'G / G', 'G / P', 'indoorsamedi 23', and 'RECHERCHE EQUIPE N°'. A purple arrow points to the 'Gestion Terrain Poules' button. Below the navigation bar, there is a table of match results for 'Poule 1' with columns for T1, T2, and various scores. The main area displays a grid for '1er Tour' and '16 eme' rounds. The right sidebar contains a search bar, a timer showing '17:49:16', and buttons for 'Gommer', 'Retard', and 'Voir Score'.

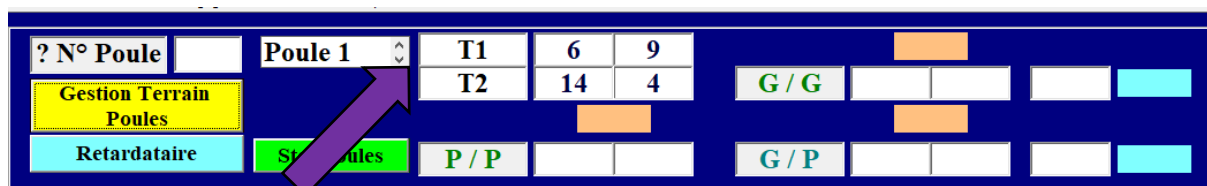


Définir si les terrains non-utilisés restent libres ou non en sélectionnant oui ou non.

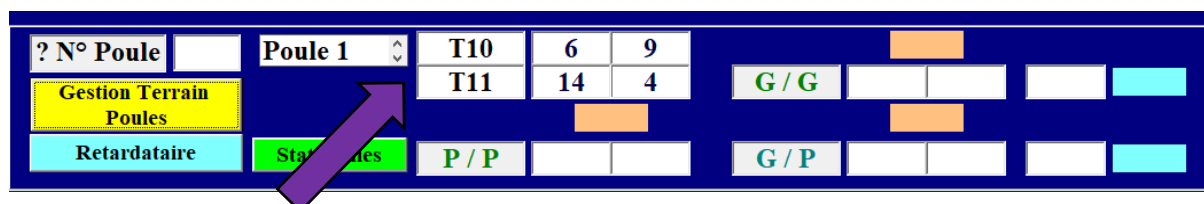
La modification terminée, cliquer sur « Attribuer et Fermer »

Après cette étape, les n° de terrains ont été modifiés sur le graphique de gestion du concours.

### AVANT

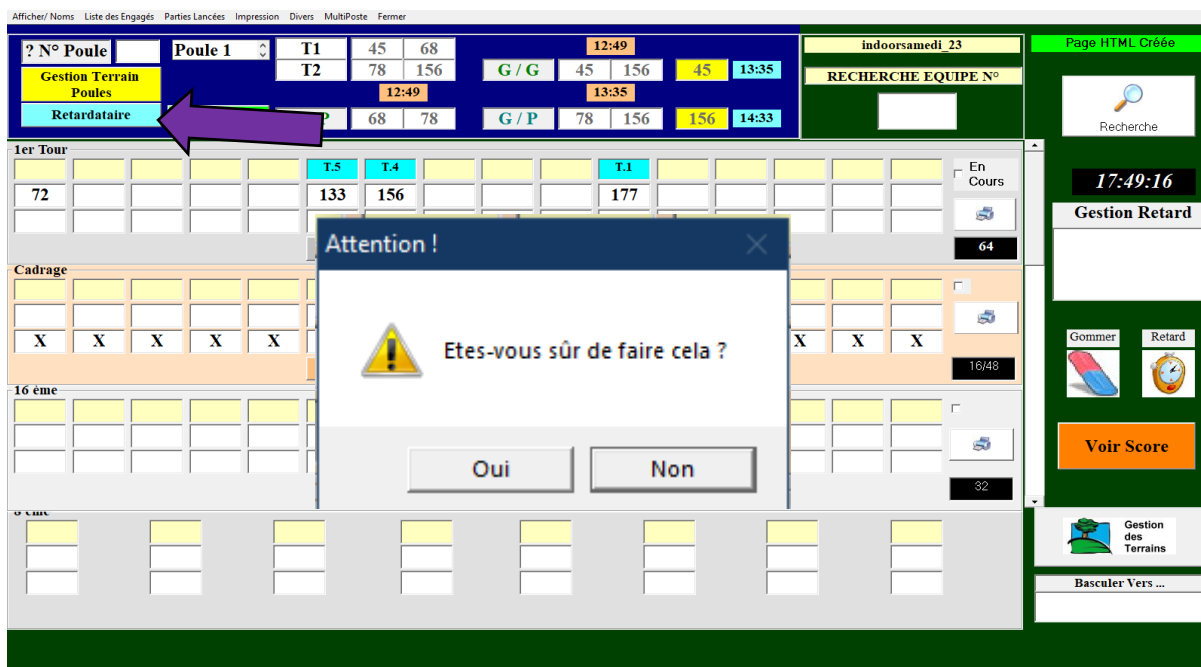


### APRES

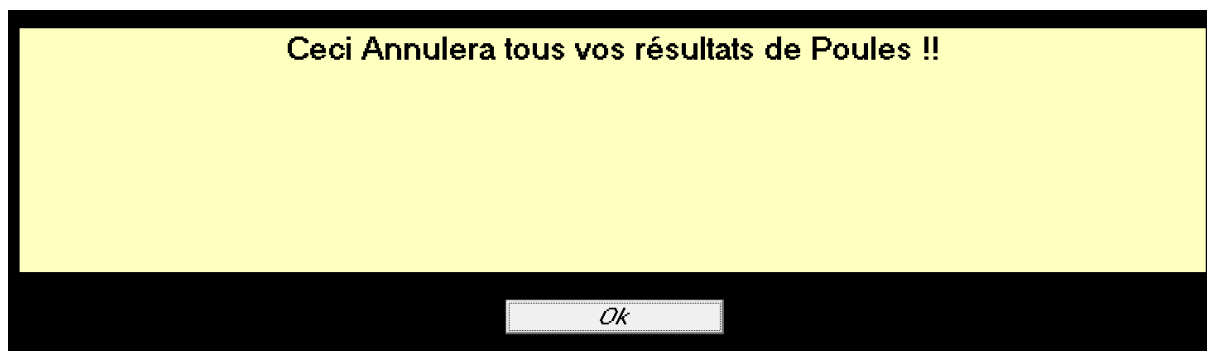


### 3.E.1.G – Retardataires

Permet d'ajouter des équipes ou des poules après le tirage et avant le début de la compétition (cette opération se fait automatiquement).

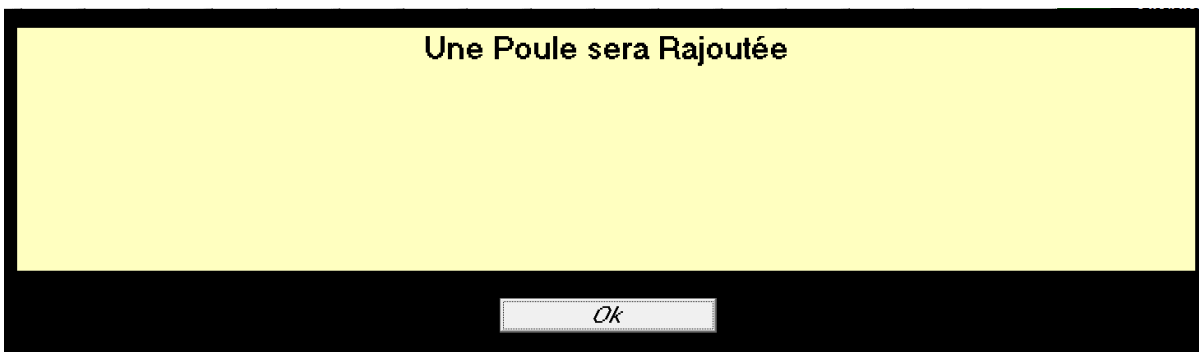


Si « OUI » à la fenêtre précédente, la fenêtre suivante s'ouvre. Clic « OK » pour afficher la fenêtre suivante.

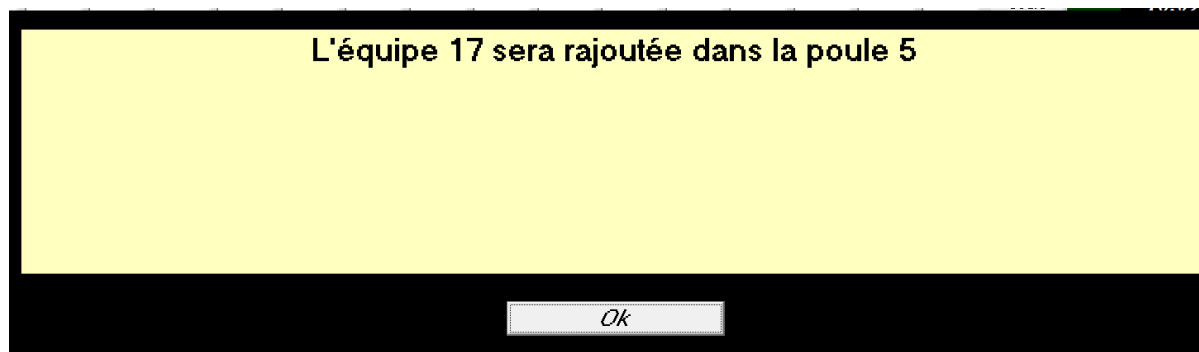


Cliquez « OK »

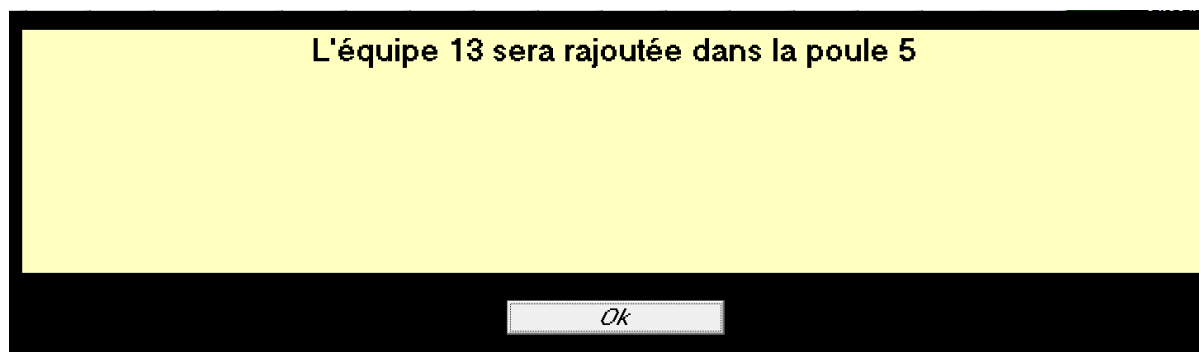




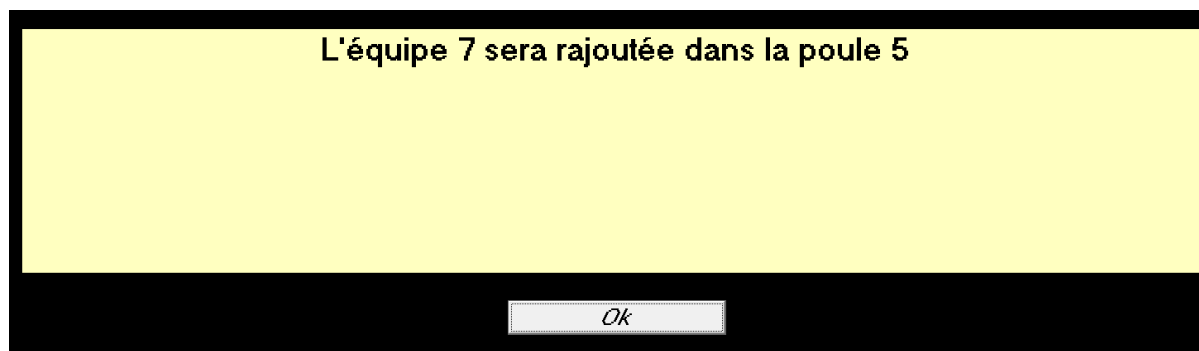
Cliquez « OK »



Cliquez « OK »



Cliquez « OK »




Cliquez « OK »

Après les dernières fenêtres répétitives, renseigner la fiche de l'équipe supplémentaire puis cliquer sur fermer la fenêtre.



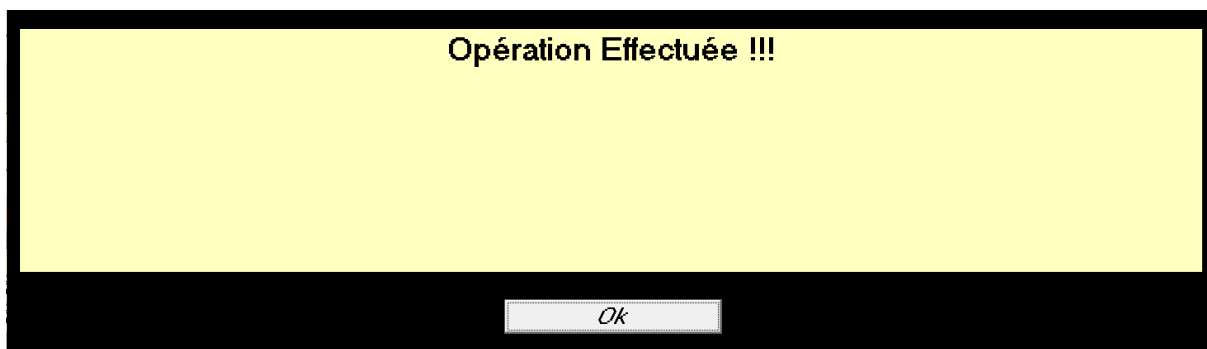
Données Joueurs

Equipe N° 17  la Liste Spécifique ou Paiement 

N.H.

N° Licence	<input type="text"/>
Nom	<input type="text"/>
N° CD	<input type="text"/>
Nom Club	<input type="text"/>
N° Licence	<input type="text"/>
Nom	<input type="text"/>
N° CD	<input type="text"/>
Nom Club	<input type="text"/>
N° Licence	<input type="text"/>
Nom	<input type="text"/>
N° CD	<input type="text"/>
Nom Club	<input type="text"/>

Opération effectuée.



### 3.E.1.H – Equipe absente

Quand une équipe inscrite est absente, la signaler sur le graphique de la manière suivante :

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule		Poule 5	T9	17	13				
Gestion Terrain Poles				7		G / G		7	
Retardataire	Stat Poles	P / P				G / P			

L'équipe 17 est absente. Garder la touche « MAJ » enfoncée.

Faire un clic gauche sur le numéro de l'équipe absente.

Elle est matérialisée par une case rouge.

Dans l'exemple ci-dessous, l'équipe 17 est considéré comme absente.

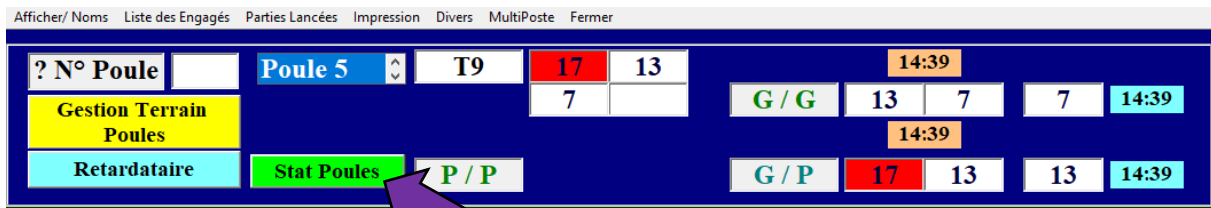
Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule		Poule 5	T9	17	13				
Gestion Terrain Poles				7		G / G		7	
Retardataire	Stat Poles	P / P				G / P			

### 3.E.1.I – Statistiques Poules

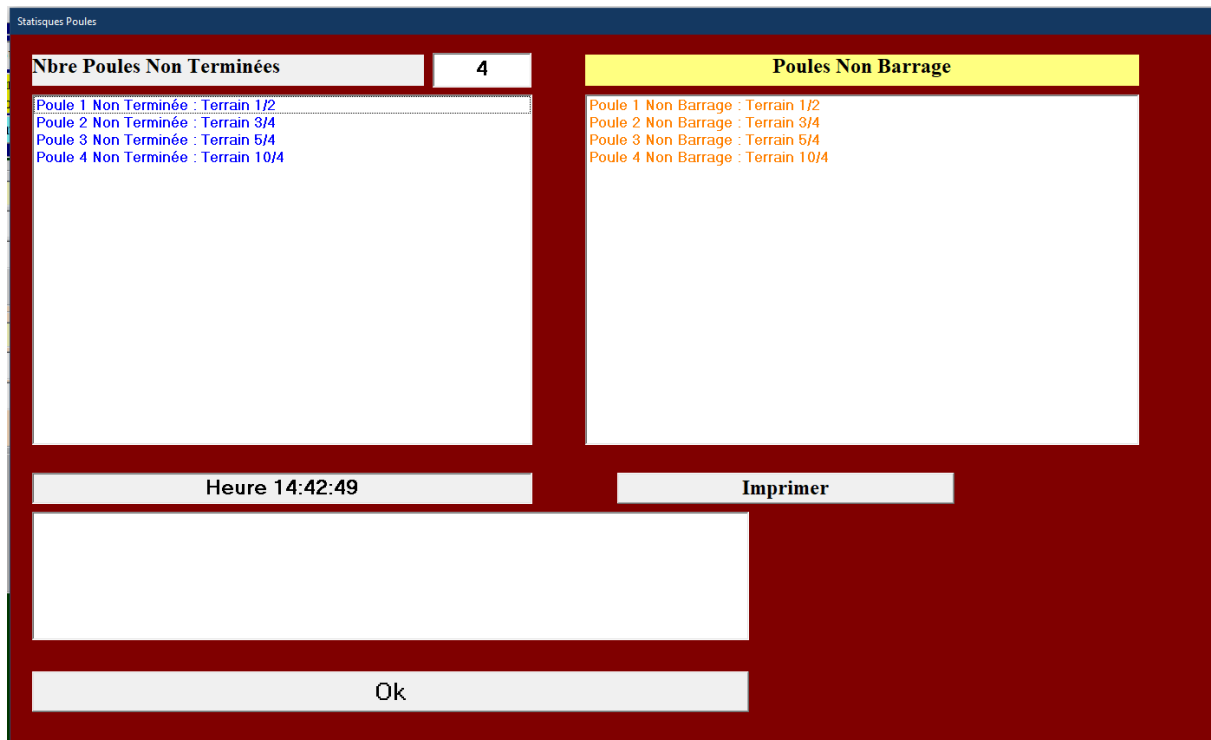
Visualise les poules qui ne sont pas terminées.

Cliquez sur l'onglet « Stat Poules » pour ouvrir la fenêtre.



Cette partie permet de visualiser les poules non terminées.

Cette partie permet de visualiser les poules dont les barrages ne sont pas en cours.



### 3.E.1.J – Scores

Visualiser les scores des parties : clic sur la touche « VOIR SCORE ».

Cette fenêtre permet d'enregistrer les scores des parties.

Quart de Finale		
		A 0   13
N.H.	N.H.	+   +
DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE N.H.	NAVARRO SALVADOR FILLON DAVID BORDES JEAN-JACQUES 0330318/AS PETANQUE SALLOISE	A 13   0
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD N.H.	LABELLE DAVID LABELLE MAEVA ROCHER DYLAN N.H.	A 13   0
N.H.	N.H.	A 13   0
Demi - Finale		
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD N.H.	DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE N.H.	A 13   0
N.H.	N.H.	A 0   0
Finale		
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD N.H.		NA 0   0
Evolution du Score 0-0/		
Envoi Résultats Site		FERMER



## 3.E.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification

### (Choix du Nbre de Qualifiés)

Cette formule (2) sert à organiser des qualifications ainsi que paramétrer directement le nombre souhaité de qualifiés.

**Type Concours**

- (1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés) Poule puis élimination Directe (En Poule de Trois)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)  (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)  (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)
- (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C  (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)  (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)  (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG  (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict
- (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir  (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6
- (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

Gestion des Terrains

OK

Remplir la case « Nbre de Qualifiés » avec le nombre nécessaire.

Cochez la case « Cadrage au 1<sup>er</sup> Tour Après Poule » si nécessaire.

Ensuite, clic sur la case « CALCUL ».

Equipes Inscrites : 16

Nbre de Qualifiés :

*Cadrage au 1er Tour Après Poule*

Calcul

Annuler

Une nouvelle fenêtre s'ouvre sur le schéma du concours avec les valeurs renseignées.

Cliquer sur « CRÉATION FICHIERS ET FERMER »

Equipes Inscrites : 16

Nbre de Qualifiés :

*Cadrage au 1er Tour Après Poule*

Calcul

Nbre de Tour(s) : 3  
 Cadrage au 1er TOUR  
 Cadrage : 8 / 0 Blancs  
 2ème Tour: 4  
 3ème Tour: 2  
 4ème Tour: 0  
 5ème Tour: 0  
 6ème Tour: 0  
 7ème Tour: 0  
 8ème Tour: 0  
 9ème Tour: 0

**Création Fichiers et Fermer**

Annuler

Une autre fenêtre s'ouvre et le tableau s'est agencé avec les paramètres et le nombre de qualifiés nécessaire.

Par Poulés/Pré-Qualifrine  
 Liste des Engagés Match à Lancer Impression Divers Fermer

? N° Poule Poule 1 T:1 12 15 15.02  
 T:2 7 3 G/G 15.02  
 Gestion Terrain Poulés Stats Poulés P/P G/P 15.02

RECHERCHE EQUIPE N° ?

Recherche  
 Gommer Retard  
 Gestion Retard  
 Gestion des Terrains  
 Liste Spécifique

T1																
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	1 à 32															
T2																
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	1 à 32															
T3	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	1 à 32															

### 3.E.3 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)

Type Concours

- (1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (3) Par Poule puis élimination Directe (En Poule de Trois)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG-B PP→C)
- (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict
- (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir
- (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6
- (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

Gestion des Terrains

OK

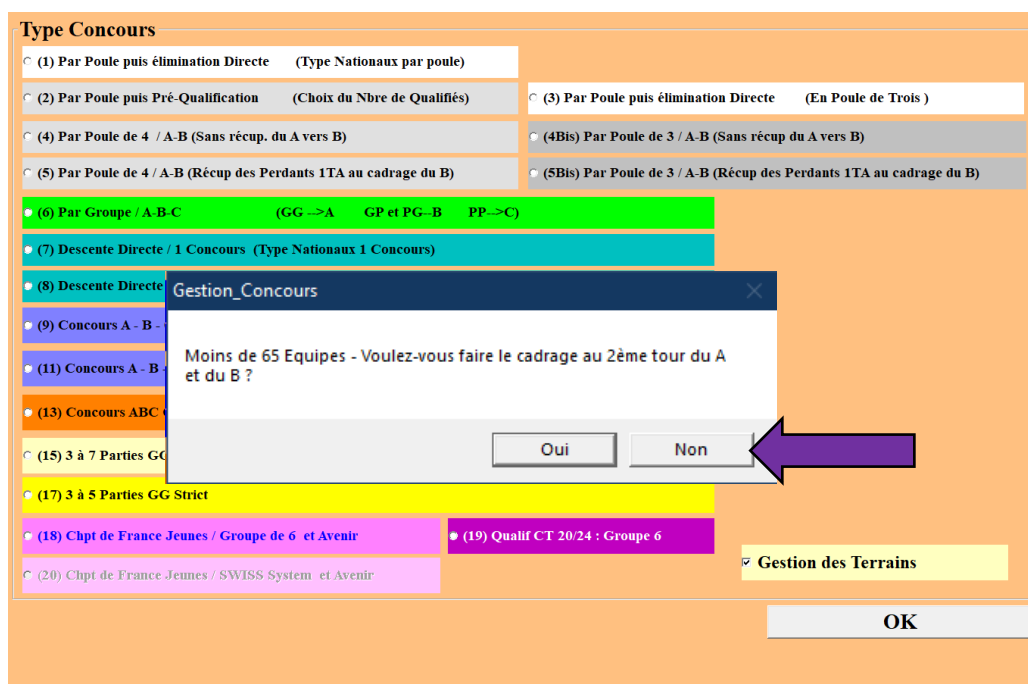
Formule 12 :

Si le nombre d'inscrits est inférieur à 65 équipes, choisir à quel tour faire le cadrage.

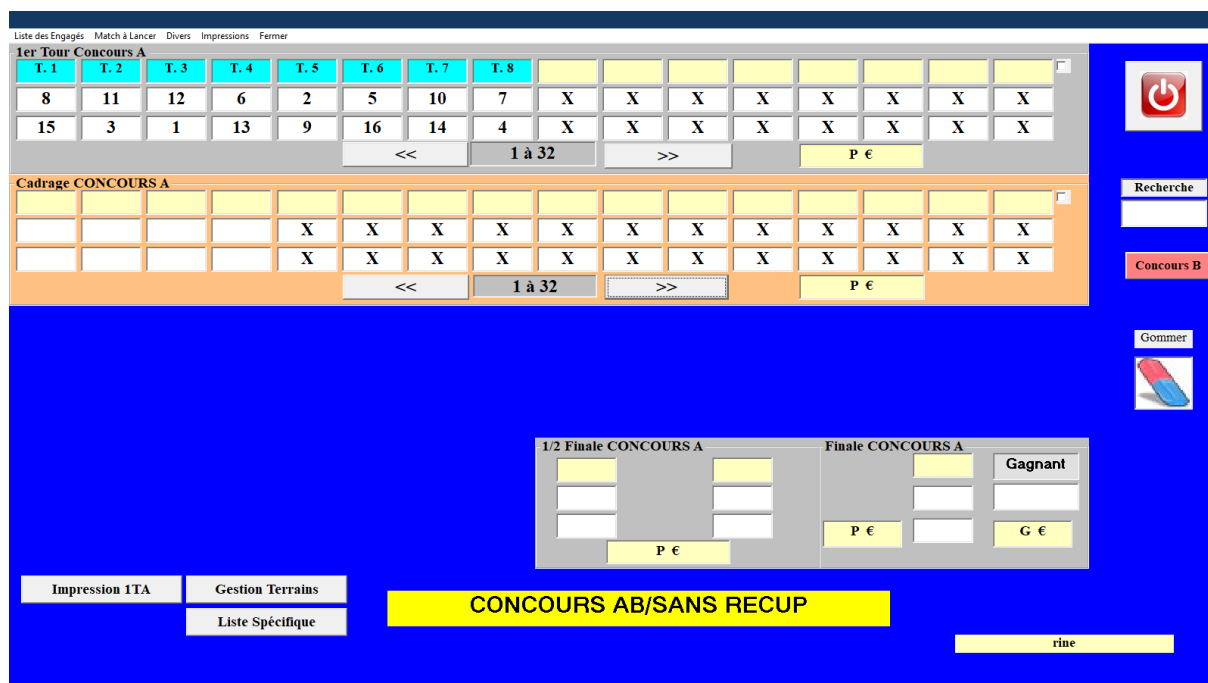




Après avoir validé, l'écran suivant s'affiche. **Impérativement** cliquez sur « NON » pour pouvoir ajouter des retardataires.



Si « OUI », cette fenêtre apparaît. Le cartouche « **RETARDAIRE** » est **ABSENT**



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. Il suffit de cliquer sur le numéro de l'équipe gagnante. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Pour trouver une équipe spécifique, cliquez sur case « RECHERCHE », à droite, entrer le numéro de l'équipe, « VALIDER ».

## Exemple de recherche de l'équipe 10 :

1er Tour CONCOURS A

	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7									
8	11	12	6	2	5	10		X	X	X	X	X	X	X	X
15	3	1	13	9	16	14	4	X	X	X	X	X	X	X	X

Cadrage CONCOURS A

	8			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

1/2 Finale CONCOURS A


Finale CONCOURS A

		Gagnant

CONCOURS AB/SANS RECUP

Cliquez sur l'équipe 8 gagnante, celle-ci descend dans la deuxième partie du concours « A ».

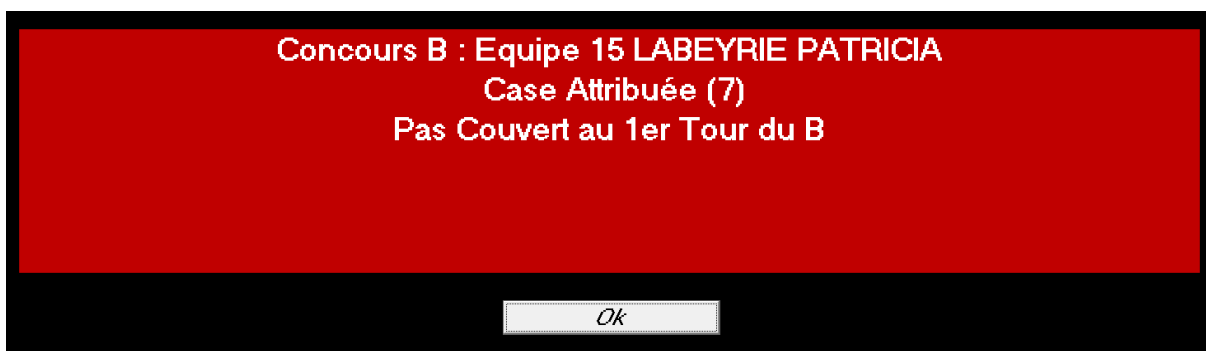
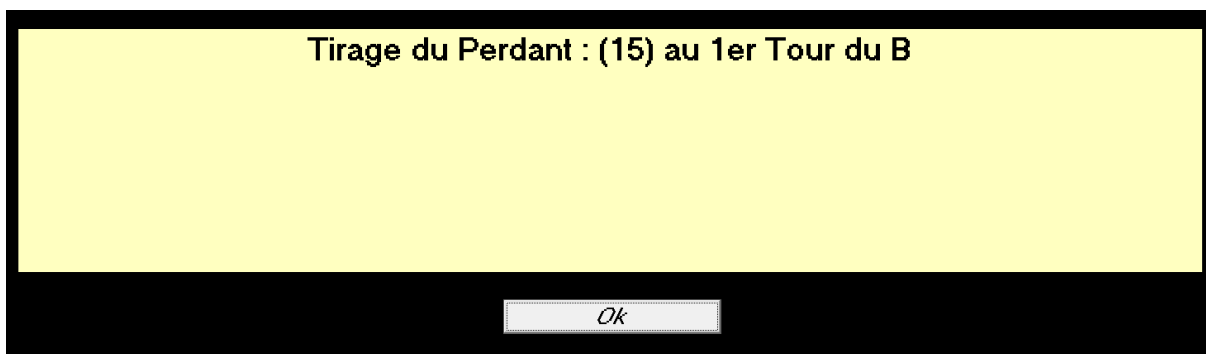
Une nouvelle fenêtre apparaît.

Confirmer : « OK »

Concours A : Equipe 8 DODIN MARIE-MADELEINE  
Case Attribuée (3)  
Pas Couvert au Cadrage du A

Ok

L'équipe perdante se retrouve automatiquement dans le concours B. Cliquez sur « OK »



Pour passer du tableau graphique « Concours A » au tableau graphique « Concours B ». Cliquez sur « Concours B » (à droite de l'écran) et vice versa.

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Fermer

**1er Tour CONCOURS A**

	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8								
8	11	12	6	2	5	10	7	X	X	X	X	X	X	X	X
15	3	1	13	9	16	14	4	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

**Cadrage CONCOURS A**

	8														
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/2 Finale CONCOURS A


P €

Finale CONCOURS A

		Gagnant
P €		G €

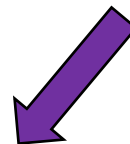
CONCOURS AB/SANS RECUP

Impression 1TA Gestion Terrains Liste Spécifique rine



## Fenêtre correspondant au concours B

Pour revenir au « Concours A », cliquez sur « RETOUR », en haut à droite.



Erreur de validation d'une équipe, saisir la gomme pour rectifier.

## AVANT CORRECTION

## APRES CORRECTION

The screenshot displays the 'APRES CORRECTION' interface. At the top, there are navigation tabs: 'Liste des Engagés', 'Match à Lancer', 'Divers', 'Impressions', and 'Fermer'. The main area is divided into several sections:

- 1er Tour CONCOURS A:** A grid showing match results for rounds T.2, T.3, T.4, T.6, T.7, and T.8. The grid contains numbers (8, 11, 12, 6, 2, 5, 10, 7, 15, 3, 1, 13, 9, 16, 14, 4) and 'X' marks. Navigation buttons '<<', '1 à 32', '>>', and 'P €' are visible.
- Cadrage CONCOURS A:** A similar grid with a highlighted '8' in the first cell. It also includes navigation buttons '<<', '1 à 32', '>>', and 'P €'.
- 1/2 Finale CONCOURS A and Finale CONCOURS A:** Two smaller grids for the final stages, including a 'Gagnant' field and 'P €' and 'G €' buttons.
- Navigation and Tools:** On the right side, there are buttons for 'Recherche', 'Concours B', and 'Gommer' (with a red/blue eraser icon). At the bottom, there are buttons for 'Impression 1TA', 'Gestion Terrains', 'Liste Spécifique', and a yellow bar labeled 'CONCOURS AB/SANS RECUP'. A 'rinc' button is also present at the bottom right.

Calcul des indemnités : onglet « IMPRESSION »

This screenshot shows the same interface as above, but with the 'Impressions' menu open. A purple arrow points to the 'Calcul Indemnités' option in the menu. The menu items are:

- Impression Liste des Inscrits
- Impression 1er Tour
- Impression Grille Complete
- Résultats Presse
- Feuille Résultats Arbitrage AB/C
- Calcul Indemnités (highlighted with a purple arrow)
- Liste Spécifique
- Gestion des Terrains

The rest of the interface, including the tournament grids and navigation buttons, remains the same as in the previous screenshot.

## NOUVELLE FENETRE

Nbre équipes	16	Mise / Equipe (€)	12	Mise Joueurs	192	
Part. Club	25%	48	Supplément			
<input checked="" type="checkbox"/> Païement au Cumul					Total à redistribuer	240

Concours A			Concours B		
Concours A (60%)			Concours B (40%)		
Gagnant	1	72	Gagnant	1	58
Finaliste	1	48	Finaliste	1	38
1/2 finale	0	0	1/2 finale	0	0
1/4 finale	0	0	1/4 finale	0	0
1/8 finale	0	0	1/8 finale	0	0
1/16 finale	0	0	1/16 finale	0	0
1/32 finale	0	0	1/32 finale	0	0
1/64 finale	0	0	1/64 finale	0	0
Cadrage	2	12	Cadrage	2	0
144			96		

Renseigner les cases en fonction du montant du concours. La répartition se fait automatiquement.

- 1- Vérifier le nombre inscrits équivalent au nombre d'équipes.
- 2- Vérifier le montant des frais de participation de chaque équipe.
- 3- Mettre **absolument** 0 %.
- 4- Montant mis par le club.

Dans l'exemple ci-dessous, un concours de 16 équipes.

Chaque équipe paie 12 € de frais de participation. Le club donne 500 €.

Si nécessaire, modifier la répartition en cliquant sur « PARAMETRES ».

Pour payer au cumul, cocher la case « PAIEMENT AU CUMUL » sinon, cliquer sur « FERMER ».

Quand toutes les sommes sont réparties dans le tableau, l'imprimer.

Retour sur le graphique du concours.

Calcul feuille Indemnité Concours			
Nbre équipes	16	Mise / Equipe (€)	12
Mise Joueurs	192		
Part. Club	0%	0	Supplément
			500
<input type="checkbox"/> Paiement au Cumul			Total à redistribuer
			692
Concours A		Concours B	
Concours A (60%)	415	Concours B (40%)	276
Gagnant 1	235	Gagnant 1	166
Finaliste 1	156	Finaliste 1	110
1/2 finale 0	0	1/2 finale 0	0
1/4 finale 0	0	1/4 finale 0	0
1/8 finale 0	0	1/8 finale 0	0
1/16 finale 0	0	1/16 finale 0	0
1/32 finale 0	0	1/32 finale 0	0
1/64 finale 0	0	1/64 finale 0	0
Cadrage 2	12	Cadrage 2	0
415		276	

Quand on revient sur le graphique, les sommes apparaissent dans les concours A et B.

The screenshot shows the '1er Tour CONCOURS A' grid with columns T.2 to T.8 and rows 8 and 15. A purple arrow points from the '15' row to the '12' column. Below the grid is the 'Cadrage CONCOURS A' section. At the bottom, a summary window for 'CONCOURS AB/SANS RECUP' shows 'P 156 €' and 'G 235 €'. Two purple arrows point from these values to the '15' row in the grid above.

Lorsqu'une équipe est payée, faire un clic droit sur le numéro lui correspondant. Une fenêtre s'ouvre :

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Ferme

1er Tour Concours A

	T. 2	T. 3	T. 4
8	11	12	6
15	3	1	13

Cadrage CONCOURS A

	8		
--	---	--	--

Données Joueurs

Equipe N° 8  la Liste Spécifique ou Paiement

N.H.

N° Licence 03300012  
 Nom DODIN MARIE-MADELEINE  
 N° CD 033  
 Nom Club 0330112/BOULE CANEJANAISE

N° Licence 03301039  
 Nom LALANNE JEAN-CLAUDE  
 N° CD 033  
 Nom Club 0330131/PIGNADA PETANQUE D'ORNON

N° Licence 03301033  
 Nom LAFEYCHINE PIERRE  
 N° CD 033  
 Nom Club 0330125/PETANQUE CADAUJACAISE

Recherche

Concours B

Gommer

Gagnant

G 235 €

Impression 1TA Gestion T Liste Spéc

rine

Cocher la case « LA LISTE SPECIFIQUE OU PAIEMENT » (ligne verte), pour se rappeler qu'elle a été payée.

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Ferme

1er Tour Concours A

	T. 2	T. 3	T. 4
8	11	12	6
15	3	1	13

Cadrage CONCOURS A

	8		
--	---	--	--

Données Joueurs

Equipe N° 8  la Liste Spécifique ou Paiement

N.H.

N° Licence 03300012  
 Nom DODIN MARIE-MADELEINE  
 N° CD 033  
 Nom Club 0330112/BOULE CANEJANAISE

N° Licence 03301039  
 Nom LALANNE JEAN-CLAUDE  
 N° CD 033  
 Nom Club 0330131/PIGNADA PETANQUE D'ORNON

N° Licence 03301033  
 Nom LAFEYCHINE PIERRE  
 N° CD 033  
 Nom Club 0330125/PETANQUE CADAUJACAISE

Recherche

Concours B

Gommer

Gagnant

G 235 €

Impression 1TA Gestion T Liste Spéc

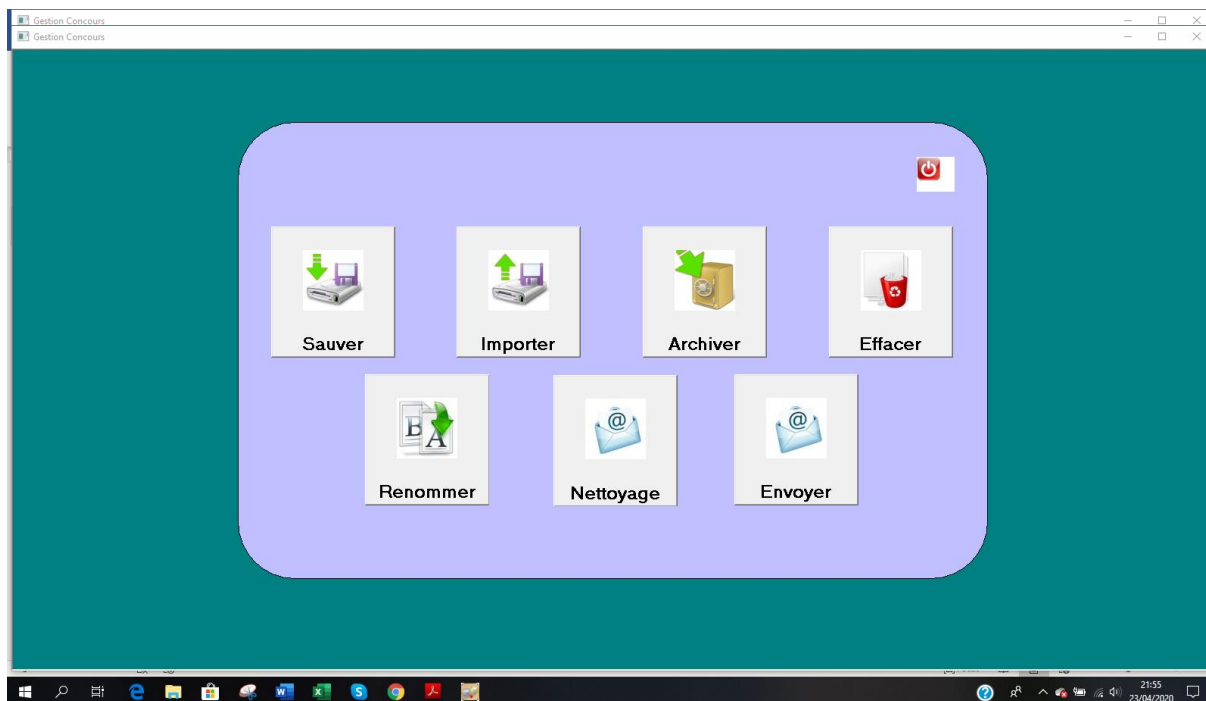
rine



### 3.F - Menu « Gestion Fichiers »

Le concours terminé, fermer.

Sur l'icône « Gestion Fichiers », cliquez pour ouvrir.



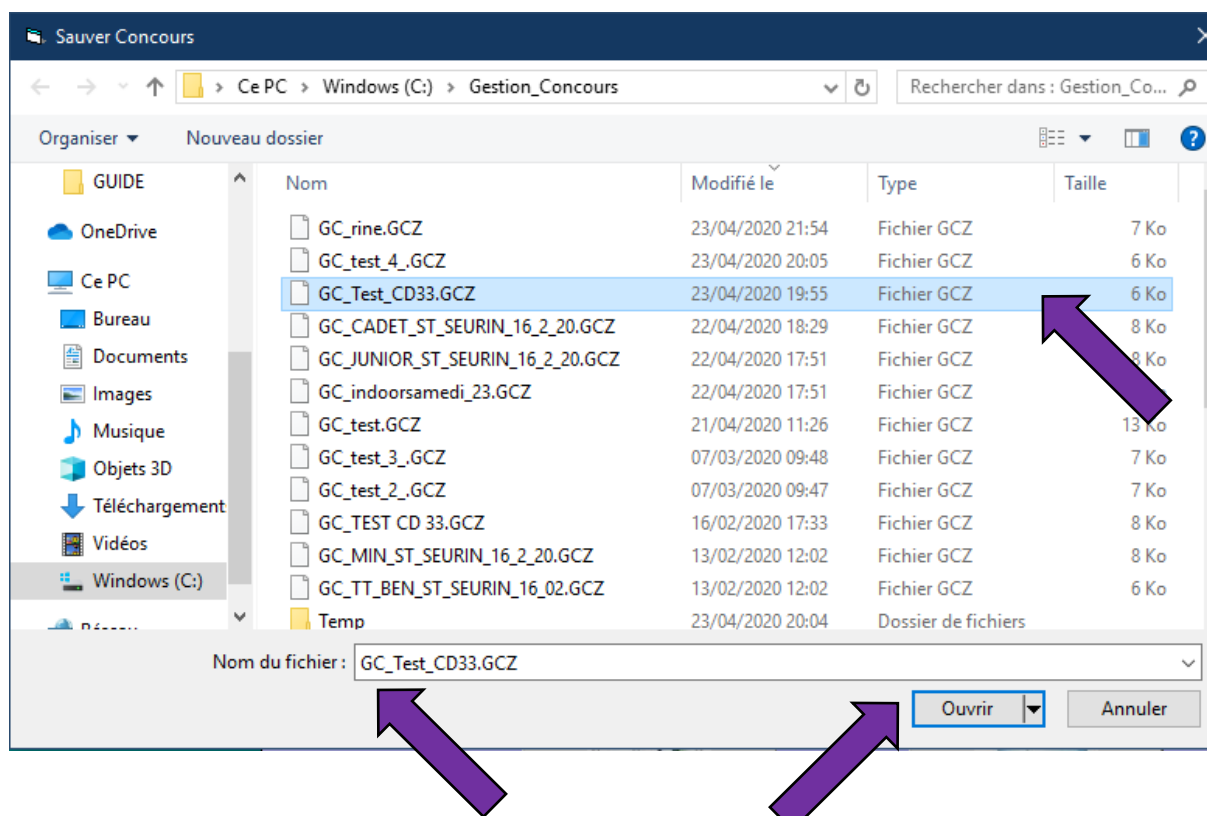
#### 3.F.1 – Menu « Sauver »

Pour sauvegarder un concours sur l'ordinateur, cliquer sur l'icône « SAUVER ».

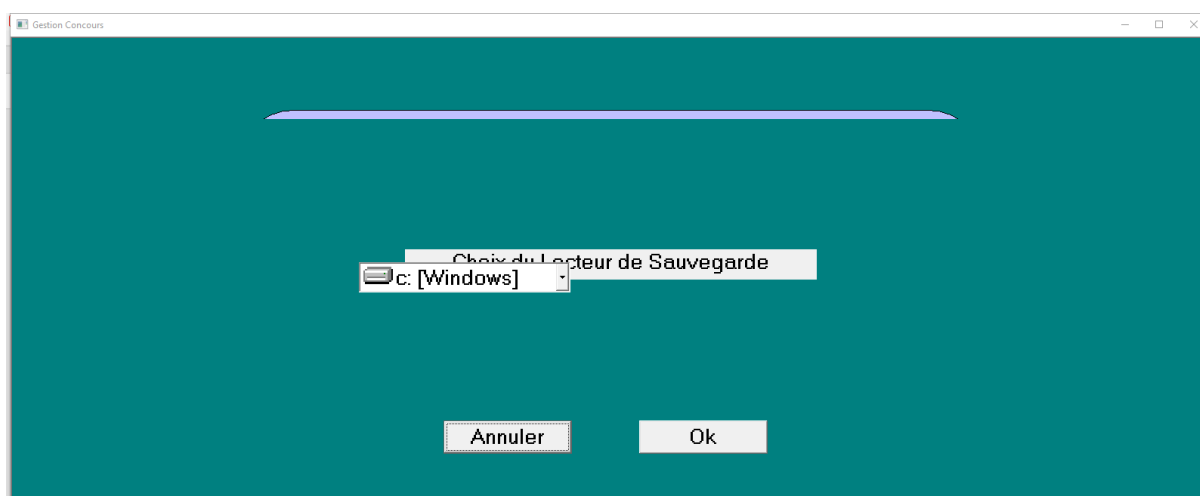
Mettre le concours en surbrillance.

Dans la barre « NOM DU FICHER », son nom apparaît, « OUVRIR ».





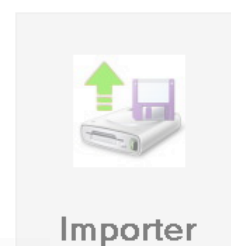
Nouvelle fenêtre. Choisir l'endroit où le sauvegarder et « OK ».



Le fichier GCZ du concours sélectionné est sauvegardé dans le répertoire « Sauvegarde GC » qui se trouve dans l'emplacement « c ».

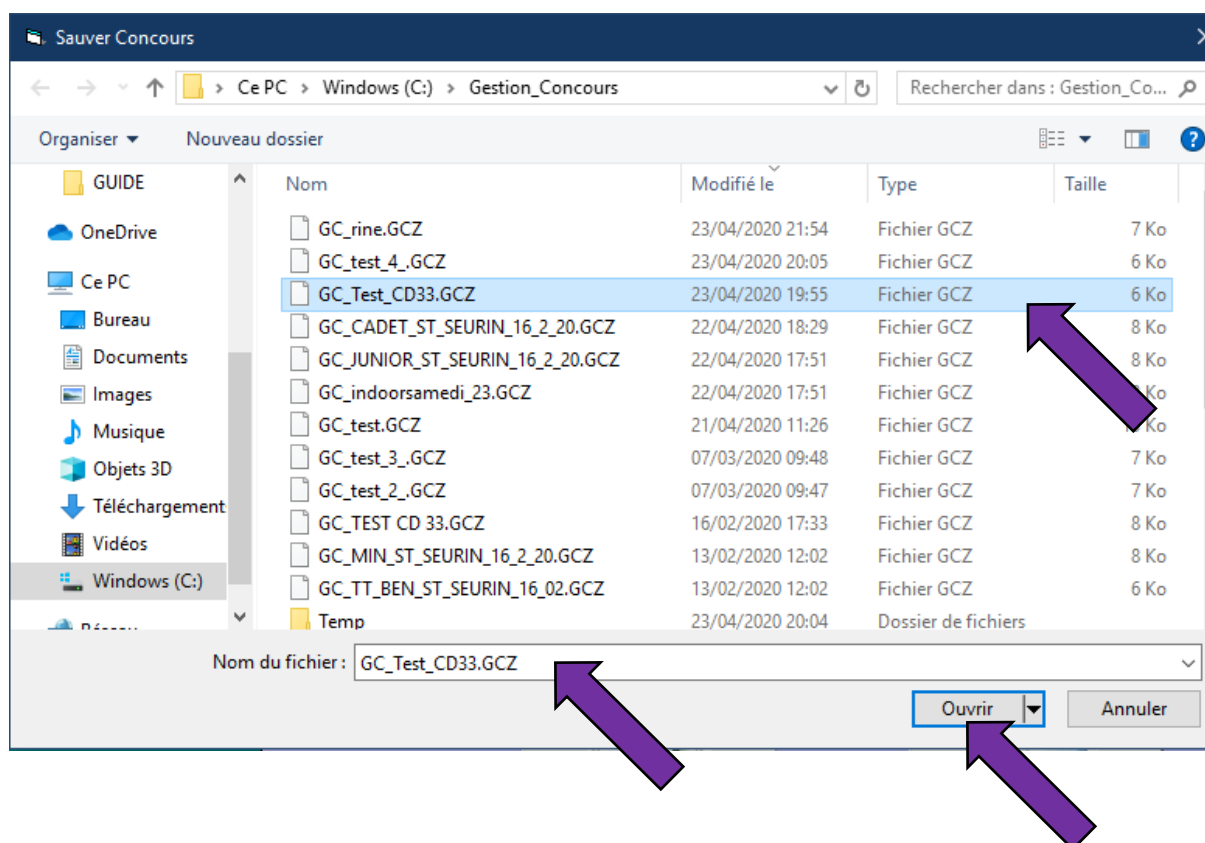
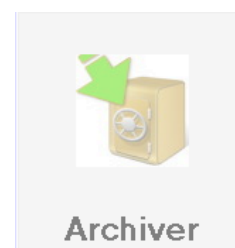
### **3.F.2 – Menu « Importer »**

Pour un concours préparé sur un ordinateur qui n'est pas celui utilisé le jour du concours. L'enregistrer sur une clé USB pour l'importer sur un autre ordinateur. Le sélectionner depuis cette clé puis cliquer sur « IMPORTER ».



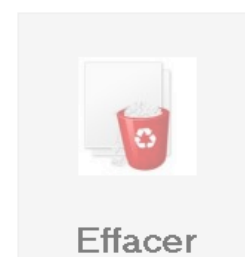
### 3.F.3 – Menu « Archiver »

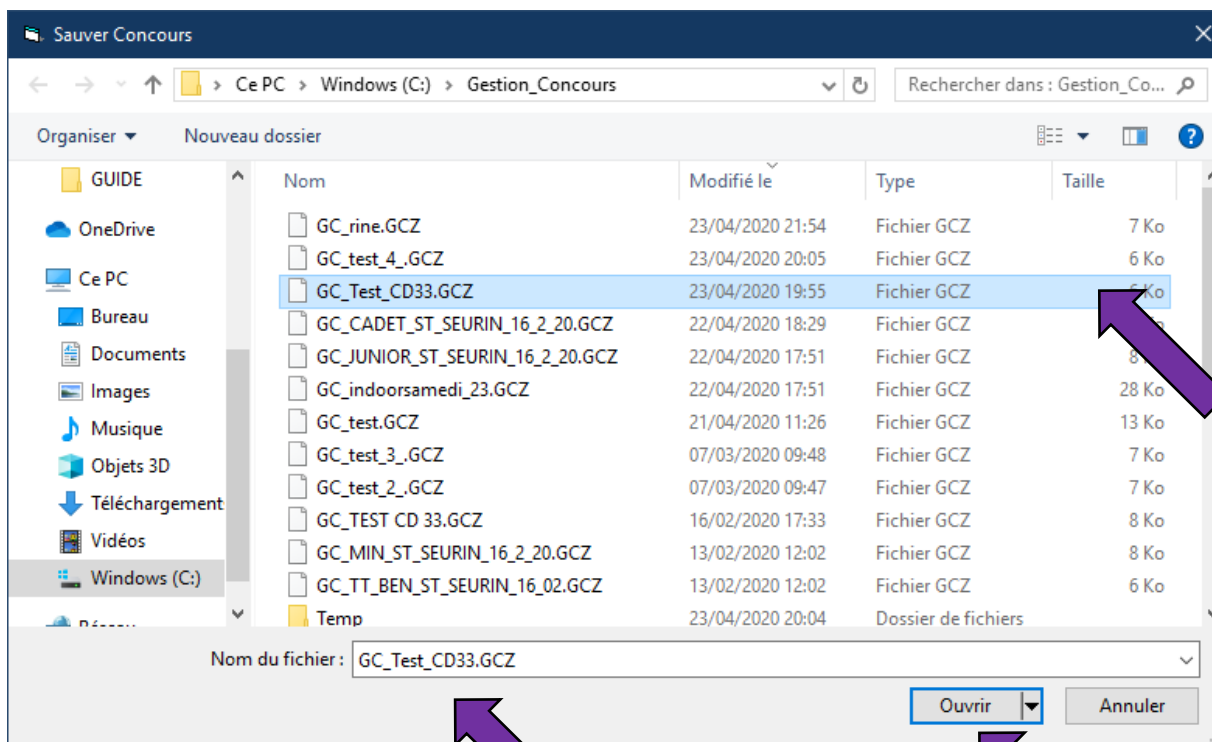
Dans le menu, cliquez sur « ARCHIVER »,  
Sélectionnez le concours à archiver, le mettre en surbrillance, « OUVRIR »



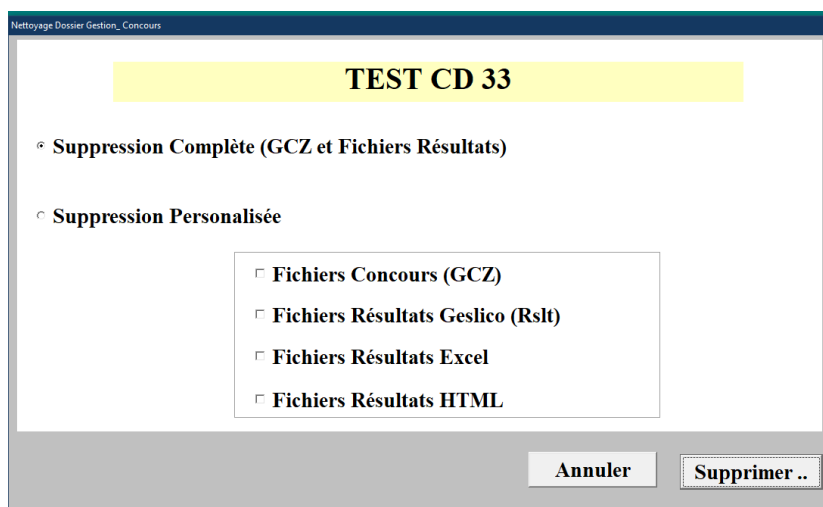
### 3.F.4 – Menu « Effacer »

Pour supprimer complètement un concours ou partiellement certains fichiers du concours, suivre les étapes suivantes :  
Mettre en surbrillance le concours qu'on souhaite effacer.





Une nouvelle fenêtre s'ouvre



Deux choix proposés:

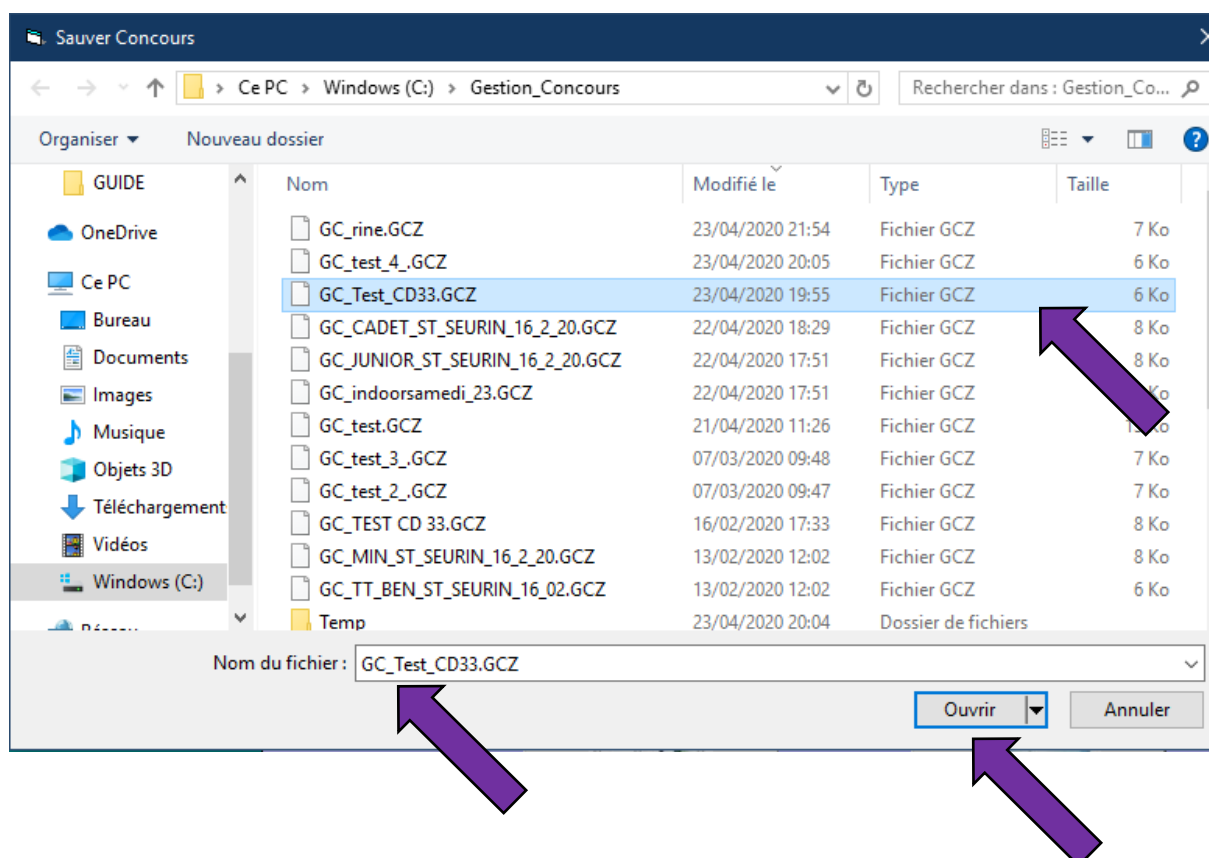
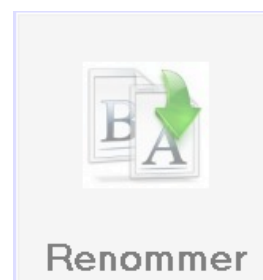
- « Suppression Complète » : supprime complètement tous les fichiers du concours sélectionné.
- « Suppression Personnalisée » : permet de choisir le ou les fichiers à supprimer.

« Supprimer » pour valider le choix.

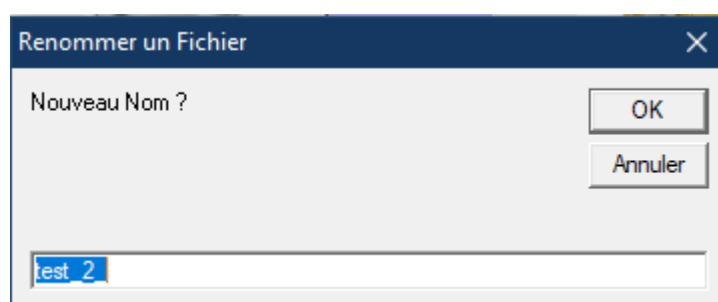


### 3.F.5 – Menu « Renommer »

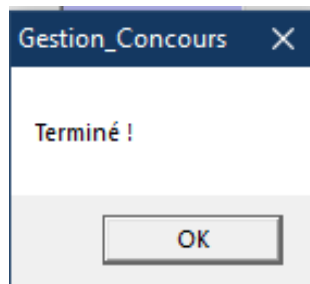
Pour renommer un concours (fichier GCZ).  
Mettre en surbrillance le concours recherché, puis « OUVRIR » et changer le nom du fichier.



Une nouvelle fenêtre s'ouvre. Donnez le nouveau nom puis « OK »



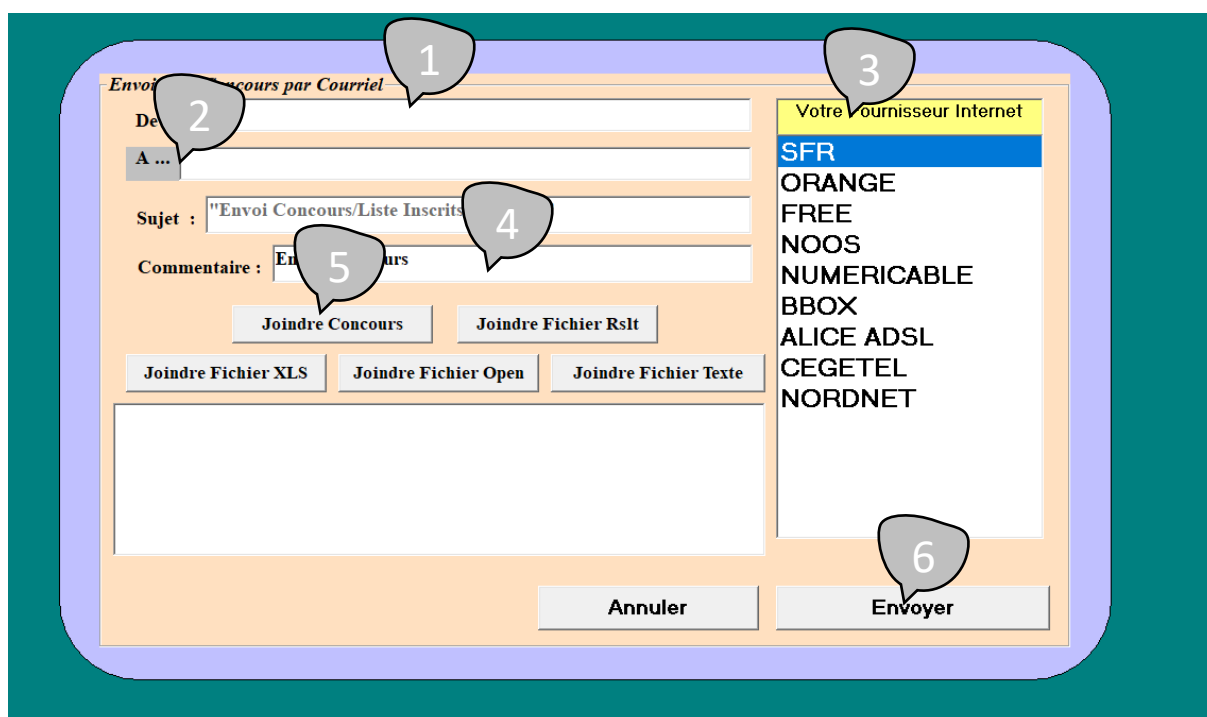
Cette fenêtre confirme le changement



### 3.F.6 – Menu « Envoyer »

Pour envoyer par courriel un concours.

Dans le menu de départ, sélectionner l'icône « ENVOYER ».



- 1- Renseigner l'adresse mail de l'expéditeur.
- 2- Renseigner l'adresse mail du destinataire (Comité ou Club).
- 3- Entrer le **fournisseur d'accès internet de l'expéditeur**.  
**ATTENTION**, impossibilité d'envoyer un fichier si absence de connexion à internet.
- 4- Laisser le message mis par défaut.
- 5- Cliquer sur « JOINDRE CONCOURS ou JOINDRE FICHIER RSLT », mettre le concours à envoyer en surbrillance, « OUVRIR ».
- 6- « ENVOYER ».

Cette fenêtre confirme l'envoi :

