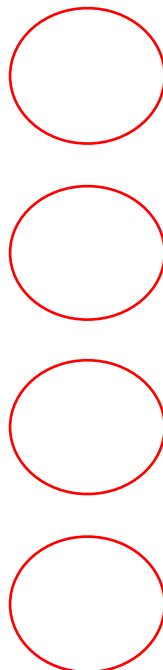
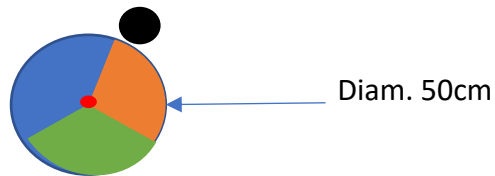


Atelier n° 1 : Point simple dans zone



Objectif : Mettre un maximum de boules dans le cercle

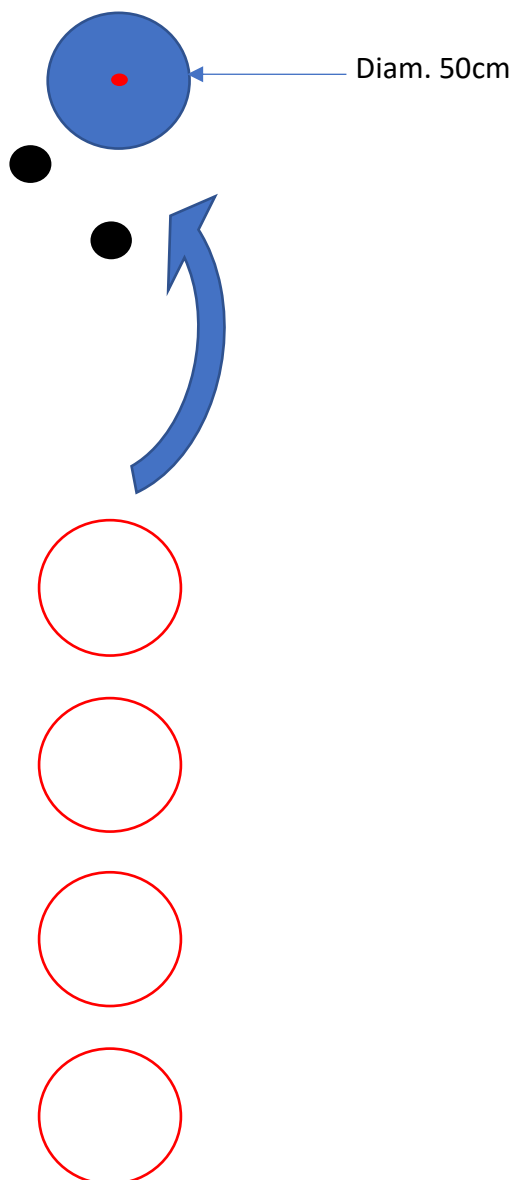
Nb d'essai : 3

Distance : Pour les jeunes : Seulement les 3 Premiers Cercles
4, 5 et 6 mètres

Pour les Adultes : 6, 7, 8, 9 mètres

Evaluation : 4 pts par boules dans la partie orange / 2 pts par boules dans la partie verte / 1 pt par boules dans la partie verte

Atelier n° 2 : Point en passant sur la droite



*Conseil : Décalez vous un maximum dans le cercle sur la droite pour vous libérer de l'espace de jeu

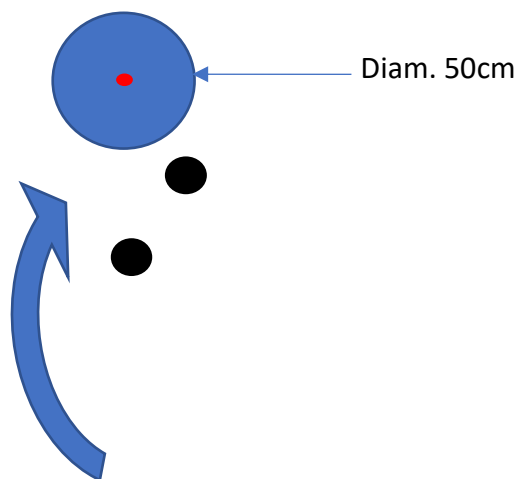
Objectif : Gagner le point en passant sur le coté droit

Nb d'essai : 3

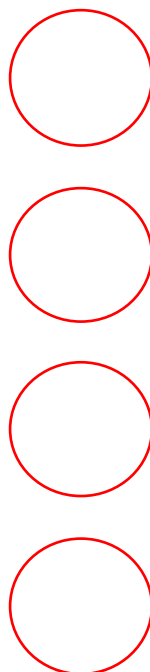
Distance :	Pour les jeunes : Seulement les 3 Premiers Cercles
	4, 5 et 6 mètres
Pour les Adultes :	
	6, 7, 8, 9 mètres

Evaluation : 1 pt par boules dans le cercle

Atelier n° 3 : Point en passant sur la gauche



*Conseil : Décalez vous un maximum dans le cercle sur la gauche pour vous libérer de l'espace de jeu



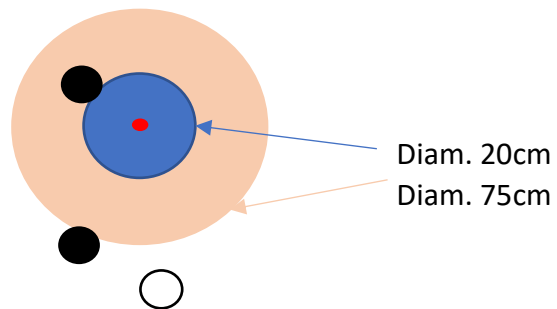
Objectif : Gagner le point en passant sur le coté gauche

Nb d'essai : 3

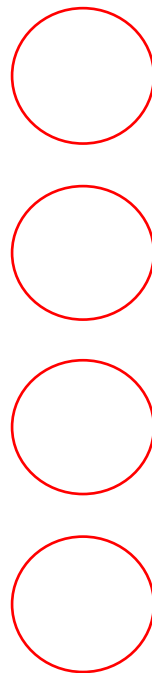
Distance : Pour les jeunes : Seulement les 3 Premiers Cercles
4, 5 et 6 mètres
Pour les Adultes :
6, 7, 8, 9 mètres

Evaluation : 1 pt par boules dans le cercle

Atelier n° 4 : Point à gagner avec boule



*Conseil : Jouez en direction de la boule blanche pas trop fort pour pouvoir faire le point même si vous ne touchez la boule



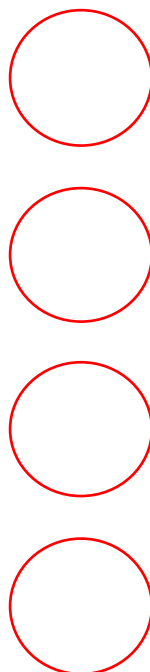
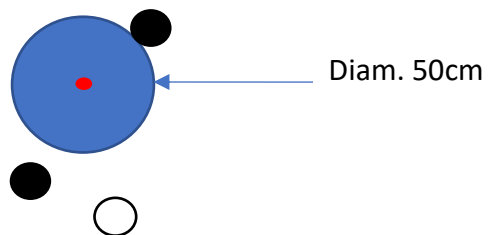
Objectif : Gagner le point sur une des boules en rentrant la boule devant

Nb d'essai : 3

Distance :	Pour les jeunes : Seulement les 3 Premiers Cercles
	4, 5 et 6 mètres
	Pour les Adultes :
	6, 7, 8, 9 mètres

Evaluation :	1 pt dans cercle orange / 3 pts dans cercle bleu
--------------	--

Atelier n° 5 : Marquer le point



Objectif : Marquer le point, vous pouvez soit pointer, soit tirer la boule la plus proche

Nb d'essai : 3

Distance : Pour les jeunes : Seulement les 3 Premiers Cercles
4, 5 et 6 mètres

Pour les Adultes : 6, 7, 8, 9 mètres

Evaluation : 1 pt par boules dans le cercle